Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSATAKA

Ban, I.,.O., (2011). Fuzzy Multicriteria Decision Making Method Applied To Selection Of The Best Touristic Destinations. International Journal Of Mathematical Models And Methods In Applied Sciences, 5(2), pp. 264-271.

Dewi Purnamasari, dkk., (2017). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKOMENDASI TEMPAT WISATA DI JAWA BARAT MENGGUNAKAN METODE TECHNIQUE FOR ORDER PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS). Universitas Jenderal Ahmad Yani. Cimahi, Jawa Barat.

Bintari, (2016). Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Kuliner di Kota Bogor Dengan Location Based Service Berbasis Geotagging Pada Android. *Thesis Skripsi*. Institut Pertanian Bogor, Bogor.

Ningsih, dkk., (2018). Sistem Pendukung Keputusan (SPK) Pemilihan Tanaman Pangan Berdasarkan Kondisi Tanah Menggunakan Metode ELECTRE dan TOPSIS.Universitas Brawijaya, Malang.

Aditya Bintang. (2015). PERBANDINGAN METODE PROMETHEE DENGAN METODE ELECTRE PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SMARTPHONE ANDROID. Universitas Nusantara PGRI Kediri. Kediri, Jawa Timur.

Fatimah Aljufri, (2012). Sistem pemandu pencarian masjid terdekat berbasis lokasi di atas platform android. *Thesis Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Yogyakarta.

Edy Budiman, (2016). PEMANFAATAN TEKNOLOGI *LOCATION BASED SERVICE* DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PROFIL KAMPUS UNIVERSITAS MULAWARMAN BERBASIS MOBILE. Teknik Informatika Universitas Mulawarman, Samarinda.

Chintia Handayani, (2018). Analisis Potensi dan Prioritas Pengembangan Pariwisata di Kota Bogor Provinsi Jawa Barat. *Thesis Skripsi*. Universitas Muhammadiyah, Surakarta.

Ismayanti. (2010). Pengantar Pariwisata. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.

Holzinger, A., (2011). Biomedical Decision Making: Reasoning and Decision Support.

Khoirida dkk. (2012). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan USE Questionnaire(Studi Kasus Aplikasi Perwalian Online STMIK "AMIKBANDUNG"). Universitas Widyatama, Bandung.

Rancang bangun aplikasi..., Ghazian Fadhli Fakhrusy, FTI UMN, 2019

Kusumadewi, dkk. (2006). Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (Fuzzy MADM). Yogyakarta: Graha Ilmu.

Shalahudin, M & A.S, Rosa. (2013). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Informatika.

Lund, Arnold M, (2001). "Measuring Usability with the USE Questionnaire", Usability and User Experience, STC Community.

Janko, W., and Bernroider, E. (2005). Multi-Criteria Decision Making An Application Study of ELECTRE & TOPSIS. [online]. Tersedia dalam: wwwai.wu-wien.ac.at/~bernroid/lehre/seminare/ws04/.

Sugiyono, (2012). Metodologi Penelitian Menggunakan Skala Likert [online]. Tersedia dalam: http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/642/jbptunikompp-gdl-inkadewian-32062-9-unikom_i-i.html [diakses 13 September 2019].

Tariq, A. & Rafi, K., (2012). Intelligent Decision Support Systems A Framework. Information and Knowledge Management. The Business School, University of Kashmir, India.

Turban, E., Aronson, J. E. & Liang, T.-P., (2005). Decision Support Systems and Intelligent Systems, 7th Edition. s.l.:Pearson.

Rutoto, Sabar. (2007). Pengantar Metedologi Penelitian. FKIP: Universitas Muria Kudus.

Sugiyono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D (Cetakan ke-14). Bandung: Alfabeta.

Sherly Christina. (2014). Representasi Pengetahuan [online]. Tersedia dalam: https://www.slideshare.net/SherlyUda/representasi-pengetahuan-33879545 [diakses 25 Juli 2019].

Whitten L,Jeffery, Bentley D,Lonnie,Dittman C,Kevin, (2004). Metode. Desain dan Analisis Sistem. Terjemahan oleh Tim Penerjemah ANDI. 2004.

Yamane, Taro (1967), Elementary Sampling Theory, Englewood Cliffs, Prentice Hall.

Safaat H, Nazruddin, (2013). Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android. Informatika. Bandung.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA