



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan industri animasi di Indonesia semakin mengalami kemajuan yang ditunjukkan dengan semakin banyaknya studio animasi yang menghasilkan kualitas karya yang dapat bersaing di dunia internasional. Banyaknya studio animasi baru yang berkembang di Indonesia dapat memberi kesempatan pada animator-animator muda untuk semakin mengembangkan industri animasi di Indonesia.

Salah satu departemen produksi baru yang bergabung dalam industri animasi adalah UMN Production yang merupakan wadah bagi para animator muda untuk mengembangkan kemampuan dalam membuat animasi yang berkualitas. Sebagai studio yang baru, UMN Production memiliki standar yang tinggi dalam menghasilkan sebuah produk animasi, sehingga terdapat masa *training* karyawan baru sebelum memasuki masa pengerjaan proyek, untuk meyetarakan standar animasi antar setiap karyawan.

Sebagai salah satu mahasiswi yang menekuni bidang animasi, penulis harus mempersiapkan diri dan dapat menerapkan teori-teori yang telah dipelajari selama masa perkuliahan untuk bekerja dalam industri animasi. Hal ini dilakukan dengan melakukan praktik kerja magang, dan penulis memutuskan untuk melakukan praktik kerja magang di UMN Production. Dengan melakukan magang di UMN Production, penulis dapat mengetahui bagaimana mencapai standar animasi untuk kebutuhan komersial, *pipeline* kerja dalam industri animasi, dan mendapatkan pengalaman bagaimana sebuah studio animasi dari awal.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Salah satu mata kuliah yang wajib diikuti oleh seluruh mahasiswa tingkat akhir adalah mata kuliah *internship* atau kerja magang. Selain sebagai syarat untuk

memperoleh gelar sarjana, kerja magang bertujuan untuk mengenalkan mahasiswa pada dunia kerja, khususnya dalam industri animasi.

Tujuan penulis dalam melaksanakan kerja magang di UMN Production adalah untuk memperoleh pengalaman sebagai 3D animator dalam studio animasi dan menambah wawasan mengenai industri animasi, mempelajari *pipeline* kerja dalam industri animasi dan standar kualitas animasi untuk kepentingan komersial. Kemudian, mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan khususnya pada animasi 3D untuk diterapkan pada dunia industri. Selain itu, kerja magang juga melatih penulis untuk dapat bersosialisasi, disiplin, mengembangkan diri, bekerja dalam tim dan bekerja dalam tekanan *deadline*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan penulis selama 43 hari kerja atau 344 jam kerja yang dimulai dari 6 Februari 2017 hingga 7 April 2017, dengan waktu kerja dimulai dari pukul 08.00 hingga 17.00 WIB atau selama 8 jam kerja per hari dan waktu istirahat dari jam 12.00 hingga 13.00 WIB. Waktu kerja yaitu hari Senin hingga Jumat atau 5 hari kerja per minggu. Pada awal periode kerja magang dilakukan *training* animasi terlebih dahulu pada seluruh karyawan magang agar dapat mencapai standar kualitas yang seragam dan tinggi. Periode *training* yaitu selama 4 minggu.

Sebelum diterima magang di UMN Production, penulis terlebih dahulu mengirimkan surat lamaran kerja beserta CV dan portfolio via email, juga surat pengantar magang dari kampus untuk memenuhi persyaratan pendaftaran karyawan magang di UMN Production sebagai animator. Setelah lolos seleksi tahap pertama, pihak UMN Production mengirimkan tes animasi singkat berupa *walk cycle*, *run cycle*, dan *idle animation*, yang bertujuan untuk mengetahui bagaimana kualitas animasi dari para calon karyawan magang. Durasi pengerjaan tes yaitu selama 3 hari sebelum memulai kerja magang, setelah tes singkat selesai, praktik kerja magang dilakukan.