



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) merupakan universitas yang mengutamakan bidang ICT. Dalam pengembangannya, muncul yang dinamakan dengan E-Learning. Berdasarkan situs Universitas Leichestor, E-Learning pemanfaatan teknologi elektronik yang dapat digunakan untuk memberikan, mendukung, dan meningkatkan proses belajar mengajar. Penggunaan teknologi baru dan internet yang mampu meningkatkan kualitas pembelajaran dengan menyediakan fasilitas untuk guru dan murid dengan menggunakan teknologi informasi dan teknologi.

Dalam E-Learning terdapat konten berkualitas dalam bentuk teks dan video. Penulis memilih untuk magang di E-Learning UMN sebagai tempat mendapatkan pengalaman kerja dalam sebuah organisasi yang utuh, mengetahui apa itu E-Learning, dan mengetahui model pembuatan video pembelajaran. Dengan ketertarikan tersebut, diharapkan pembaca juga mendapatkan pengetahuan dari membaca laporan ini mengenai E-Learning UMN.

### 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Sebagai mahasiswa yang sedang menjalankan program magang, penulis bermaksud agar mendapatkan pengalaman dan pengetahuan dari keseluruhan proses selama bekerja di E-Learning. Sebagai syarat kelulusan dan juga menyadari akan pesatnya perkembangan teknologi digital akan informasi melalui media video dan dengan basis kompetensi penulis sebagai mahasiswa film dan pernah berpengalaman membuat video fiksi dan iklan, diharapkan penulis dapat memberikan kontribusi yang dapat meningkatkan kualitas produksi video pembelajaran.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pada hari Jumat, 4 Agustus 2017, penulis mengirimkan lamaran magang melalui email HRD E-Learning UMN. Email dibalas pada hari Sabtu dan menyatakan masuk sesi wawancara yang akan diadakan pada hari Rabu, 9 Agustus 2017 pukul 15.00 WIB. Selesai wawancara, keesokan harinya mulai bekerja sebagai editor dengan mengedit video pembelajaran pertama, yaitu video mengenai kalkulus.

Setelah magang beberapa hari, penulis mendapatkan waktu senggang untuk mengurus kartu magang dua (KM-02), dinyatakan bahwa penulis baru terdaftar magang sejak tanggal penulis mengajukan KM-02, yaitu pada hari Jumat, 18 Agustus 2017. Sejak saat itu, perhitungan jam magang penulis dimulai. Hari kerja yang ditetapkan adalah Senin hingga Jumat dari pukul 08.00 WIB sampai dengan pukul 17.00.

