



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Posisi yang diberikan dalam pelaksanaan kerja magang di PT. Merah Putih Media adalah sebagai *web developer* yang ditugaskan dibagian KamiBijak. Tugas yang diberikan adalah mengembangkan dan memperbaharui situs web KamiBijak yang sudah ada. Kerja magang dikoordinasikan oleh Bapak Rusmanto selaku *Head Information Technology* dan Bapak Paulus selaku *Head* dari KamiBijak.

Secara berkala Bapak Rusmanto dan Bapak Paulus secara aktif memonitor progress dari situs web yang sedang dikerjakan. Jika menemukan kesulitan maka dapat menanyakan secara langsung kepada karyawan *Information Techonogy* lain yang ada di perusahaan media tersebut.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Tugas yang dilakukan selama kerja magang melakukan kerja magang di PT.Merah Putih Media selama tiga bulan adalah melakukan perancangan dan pembuatan ulang tampilan situs web baru untuk menggantikan situs web yang sudah ada yang semulanya dari wordpress ke laravel.

Selain melakukan pengkodean untuk merancang dan membangun ulang *UI* user situs web KamiBijak, juga diberikan tugas untuk membuat ulang basis data, *UI* untuk admin yang dikerjakan oleh Yosef Agung Prakoso.

Pada Tabel 3.1 dapat dilihat rangkaian tugas-tugas yang dikerjakan selama pelaksanaan magang di PT. Merah Putih Media. Berikut tabel uraian tugas per minggu yang dilakukan

Tabel 3.1 Uraian Tugas per Minggu

Minggu	Keterangan
1	- Pengenalan kantor dan projek
2	- Mempelajari dan mencatat keperluan projek - Merancang basis data
3	- Mempelajari laravel
4	- Merancang basis data - Pembuatan projek sederhana di laravel
5	- Mencatat fitur apa saja yang dipakai di situs web sebelumnya
6	- Pembuatan tampilan user halaman utama - Pengujian
7	- Pembetulan galat - Memasukan data berita ke basis data
8	- Pengujian - Pembetulan galat
9	- Pembuatan Tampilan detail dan lain-lain
10	- Pengujian - Pembetulan galat
11	- Pembuatan slidebar, right-sidebar - Pengujian
12	- Pembetulan galat - Merapikan <i>source code</i>
13	- Penambahan fitur unggah, fitur pencarian - Pengujian
14	- Pembetulan galat - Penggabungan admin dan user
15	- Pengujian dan Pembetulan galat
16	- Pembetulan galat - Pembuatan masuk log
17	- Pengujian - Pembetulan galat

Pada minggu pertama, berkeliling kantor untuk diperkenalkan isi kantor tersebut dari segi fasilitas serta berkenalan dengan orang-orang di kantor tersebut dan diberitahu projek yang akan dikerjakan dengan menggunakan kerangka laravel, yaitu membuat ulang situs web KamiBijak. Di minggu pertama juga dilakukan pembagian tugas dengan teman satu tim untuk mengerjakan projek tersebut.

Pada minggu kedua, mempelajari projek yang diberikan dengan berpatokan pada situs web yang sudah ada sebelumnya dan mencatat keperluan apa saja yang akan dibutuhkan untuk mengembangkan situs web yang baru ini serta mulai merancang basis data yang akan digunakan pada situs web ini.

Pada minggu ketiga, mempelajari segala sesuatu yang berkaitan tentang kerangka laravel. Mempelajari tentang kerangka laravel dengan cara mempelajari berbagai sumber dari internet dan bertanya kepada senior *IT* di kantor tersebut. Proses pembelajaran ini bertujuan untuk beradaptasi dengan kerangka laravel yang sebelumnya belum mengenal hal ini sehingga mampu untuk membuat situs web menggunakan laravel.

Pada minggu keempat, berkerja sama dengan teman setim untuk merancang ulang basis data yang sudah ada dikarenakan adanya kekurang sesuaian basis data sebelumnya dengan yang dibutuhkan oleh situs web KamiBijak yang akan diperbarui dan membuat projek laravel sederhana yang nantinya akan ditambahkan untuk dijadikan tampilan user situs web sesuai dengan yang diinginkan.

Pada minggu kelima, mencatat ulang fitur-fitur apa saja yang diperlukan di dalam situs web ini berdasarkan situs web sebelumnya dan memastikan lagi bahwa sudah sesuai dengan yang diberitahu oleh kantor.

Pada minggu keenam, menambahkan projek sederhana yang sudah dibuat pada minggu keempat dengan lengkap untuk dijadikan halaman utama user. Serta dilakukan pengujian untuk mengetahui kekurangan-kekurangan yang ada.

Pada minggu ketujuh, perbaikan galat setelah di minggu keenam melakukan testing dan terdeteksi terdapat *bug* dan galat. Serta memasukan data ke basis data

untuk digunakan agar dapat menghasilkan tampilan yang sudah dibuat di tampilan halaman utama.

Pada minggu kedelapan, dilakukan pengujian terhadap fitur yang ditambahkan di minggu ketujuh. Seiring dengan melakukan pengujian, dan memperbaiki *bug* dan galat yang ditemukan.

Pada minggu kesembilan, mulai membuat tampilan halaman detail dari berita yang sederhana sesuai apa yang dibutuhkan.

Pada minggu kesepuluh, dilakukan pengujian kembali terhadap fitur yang ditambahkan di minggu kesembilan. Seiring dengan melakukan pengujian, dan juga memperbaiki *bug* dan galat yang ditemukan.

Pada minggu kesebelas, membuat fitur sliderbar dari artikel atau berita utama . Serta dilakukan pengujian juga.

Pada minggu keduabelas, perbaikan galat sehingga fitur yang di minggu kesebelas dapat berjalan dengan lancar. Pada minggu ini juga diminta oleh Bapak Rusmanto untuk merapikan *source code* dan merapikan halaman web yang sudah dibuat.

Pada minggu ketiga belas, membuat fitur unggah serta fitur pencarian berita yang ingin dicari. Dan melakukan pengujian dari fitur tersebut.

Pada minggu keempat belas, perbaikan *bug* yang ada pada minggu ketiga belas. Serta menggabungkan *source code* bagian user dengan *source code* pada bagian admin.

Pada minggu kelima belas, dilakukan pengujian terhadap pengkodean yang telah digabungkan. Serta memperbaiki *bug* dan galat yang ditemukan.

Pada minggu keenam belas, tetap melanjutkan minggu kelima belas melakukan perbaikan galat dari pengkodean yang telah digabungkan. Serta berkordinasi dengan teman setim untuk melakukan pembuatan fitur masuk log.

Pada minggu ketujuh belas, dilakukan pengujian kembali terhadap fitur yang ditambahkan di minggu keenam belas dan juga dilakukan perbaikan *bug* dan galat yang ditemukan. Serta merapikan hal- hal kecil pada pengkodean.

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaannya situs web KamiBijak dibagi menjadi beberapa bagian dan dijelaskan dalam proses pelaksanaan, *flowchart*, dan rancangan UI.

3.3.1 Proses Pelaksanaan

Pembuatan Website KamiBijak menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras. Perangkat lunak yang digunakan akan dijabarkan sebagai berikut.

1. Sistem Operasi Windows 10 64-bit.
2. Google Chrome
3. Sublime text
4. Laravel

Sedangkan perangkat keras yang digunakan untuk pengembangan akan dijabarkan sebagai berikut.

1. Laptop Asus
2. Procesor Intel Celeron N3050 @1.60Ghz
3. Ram 2GB
4. Intel HD Graphics

A. Perancangan

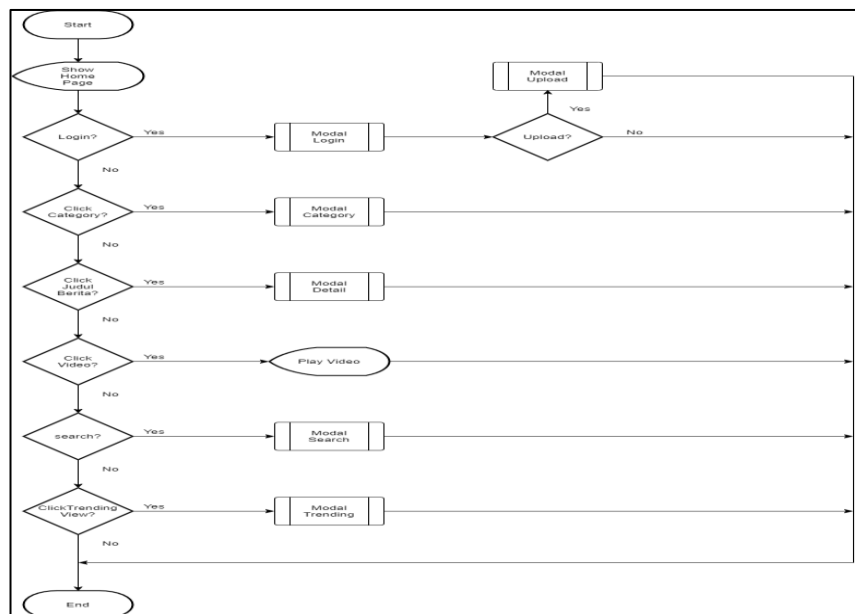
Pada proses perancangan, dimulai dengan membuat *Flowchart*.

A.1 Flowchart

Adapun alur dari aplikasi yang dikembangkan digambarkan dalam *flowchart* seperti yang terlihat pada Gambar 3.1 hingga Gambar 3.4. *Flowchart* dibagi menjadi lima yaitu,, *flowchart Home Page*, *flowchart Login*, *flowchart Register*, *flowchart Category*, *flowchart Detail*, *flowchart Search*, *flowchart Trending*, dan *flowchart Upload*.

A.1.1 Flowchart Home Page

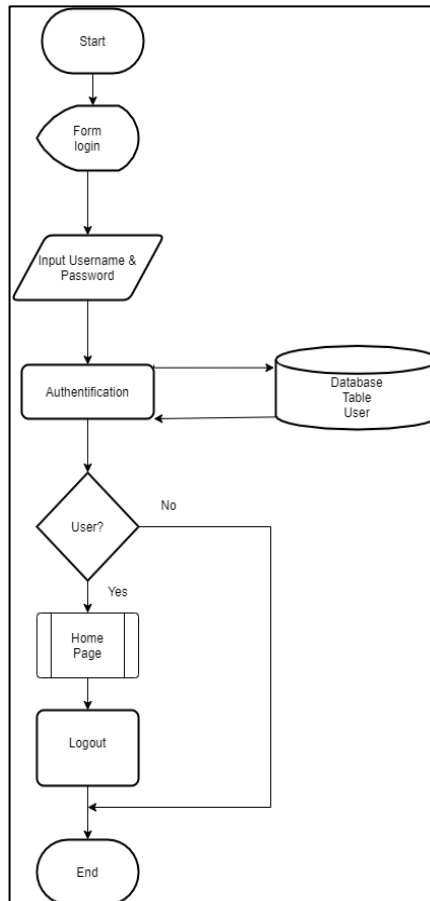
Gambar 3.1 menunjukkan *flowchart Home Page* situs web yang pertama tampil jika situs web dibuka. Halaman ini user dapat melakukan berbagai kegiatan seperti melihat detail dari berita, memutar video berita, log masuk, melihat berita berdasarkan kategori dan sebagainya.



Gambar 3.1 *Flowchart Home Page*

A.1.2 Flowchart Login

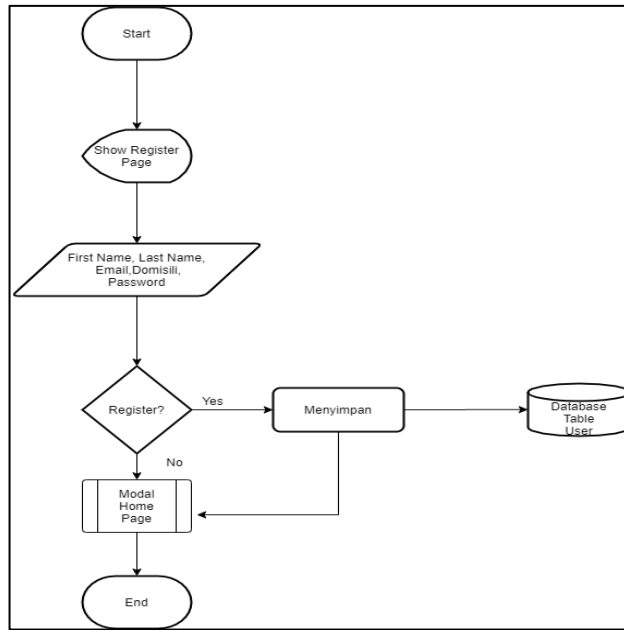
Gambar 3.2 menunjukkan *flowchart Login*. User diminta untuk memasukkan *username* dan *password* untuk dapat masuk atau bisa mendaftar bila belum memiliki akun.



Gambar 3.2 *Flowchart Login*

A.1.3 Flowchart Register

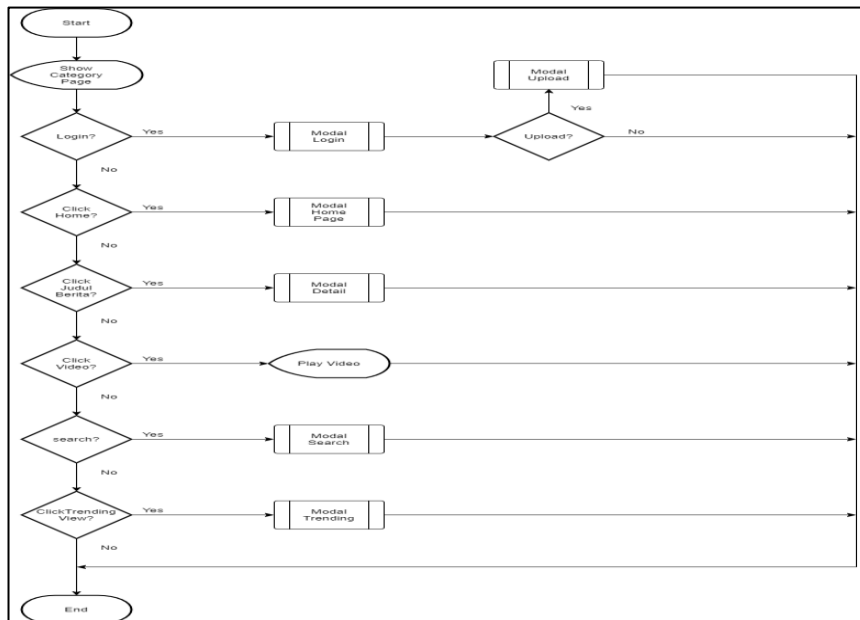
Gambar 3.3 menunjukkan *flowchart Register*. User diminta untuk memasukan data diri sesuai dengan ketentuan untuk dapat membuat akun.



Gambar 3.3 Flowchart Register

A.1.4 Flowchart Category

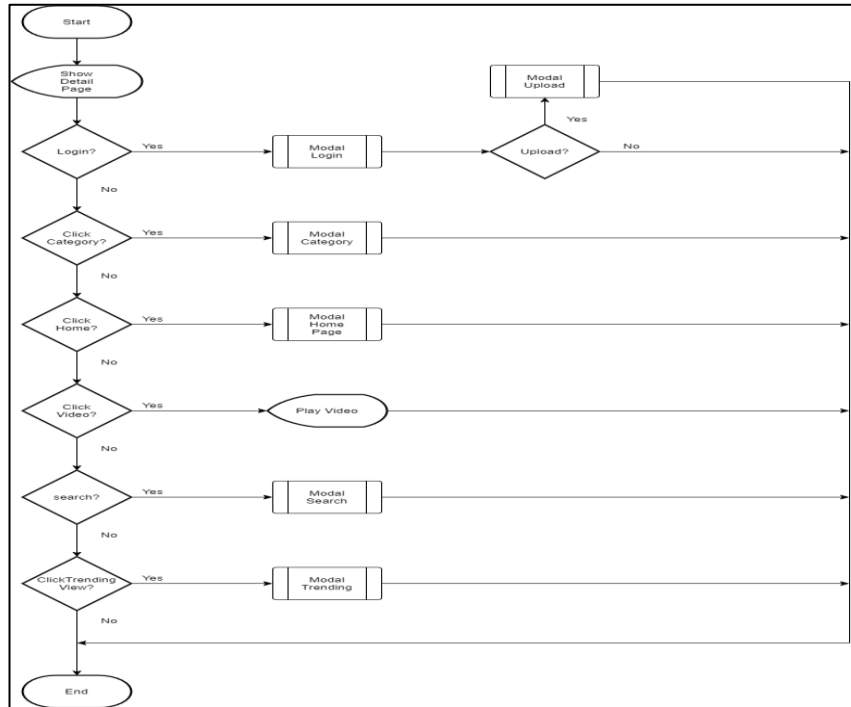
Gambar 3.4 menunjukkan *flowchart Category*. Menampilkan berita sesuai dengan kategori apa yang sudah dipilih oleh user.



Gambar 3.4 Flowchart Category

A.1.5 Flowchart Detail

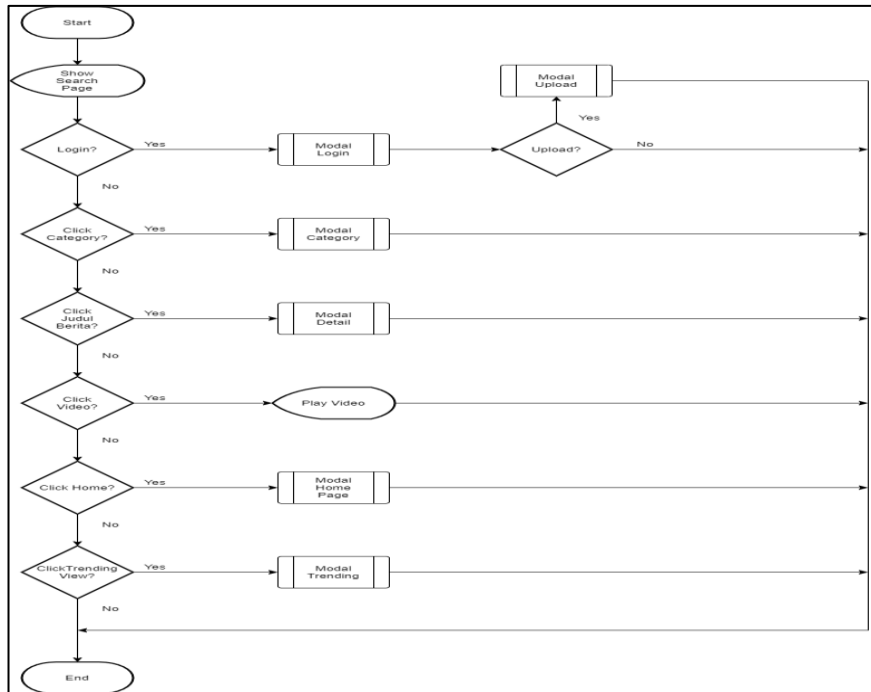
Gambar 3.5 menunjukkan *flowchart Detail*. Menampilkan isi dari berita sesuai dengan judul berita apa yang sudah dipilih oleh user.



Gambar 3.5 *Flowchart Detail*

A.1.6 Flowchart Search

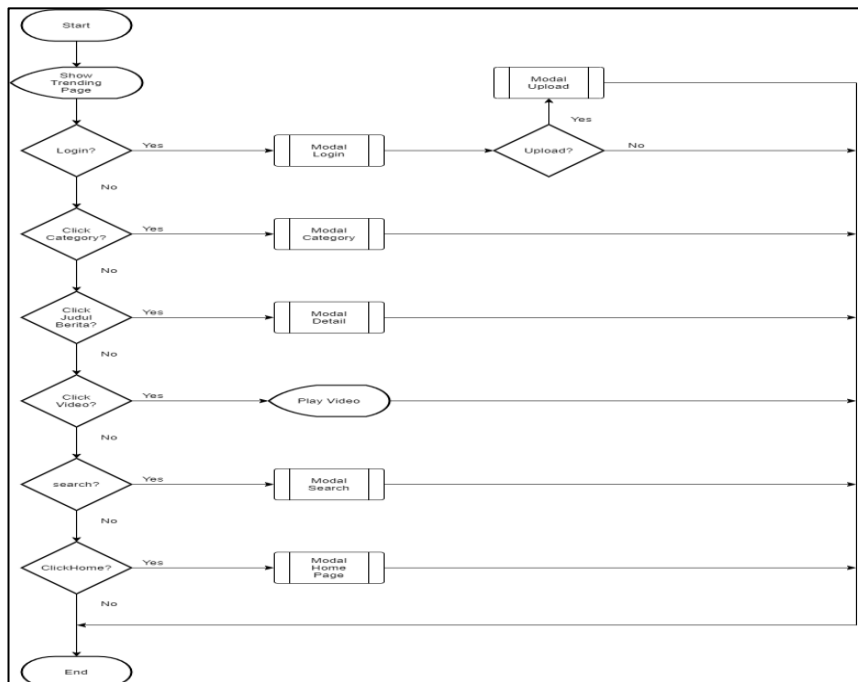
Gambar 3.6 menunjukkan *flowchart Search*. Menampilkan berita yang sedang dicari oleh user dimana akan menampilkan berita-berita berdasarkan judul yang sesuai dengan kata kunci user.



Gambar 3.6 Flowchart Search

A.1.7 Flowchart Trending

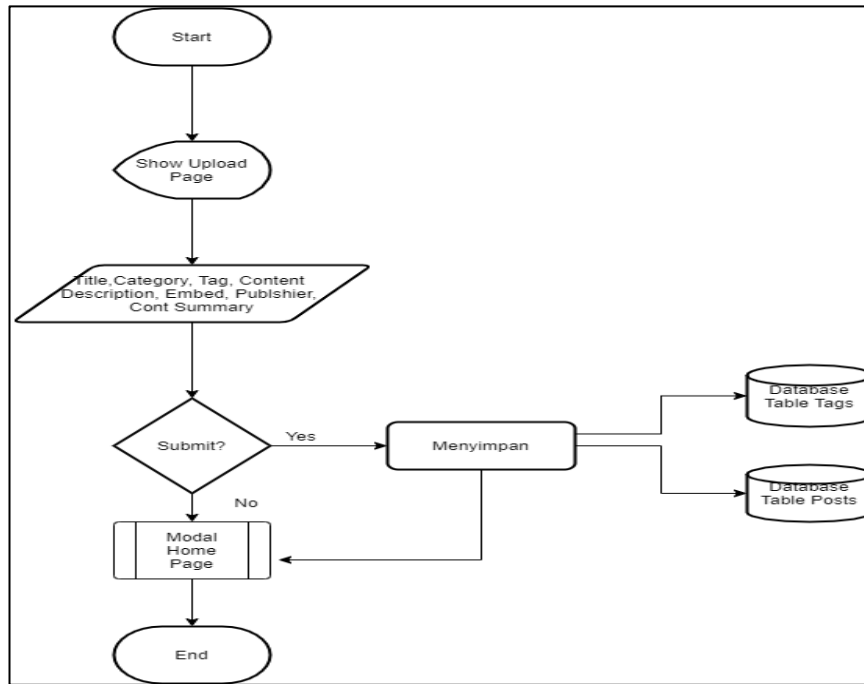
Gambar 3.7 menunjukkan *flowchart Trending*. Menampilkan berita yang sedang Trending.



Gambar 3.7 Flowchart Trending

A.1.8 Flowchart Upload

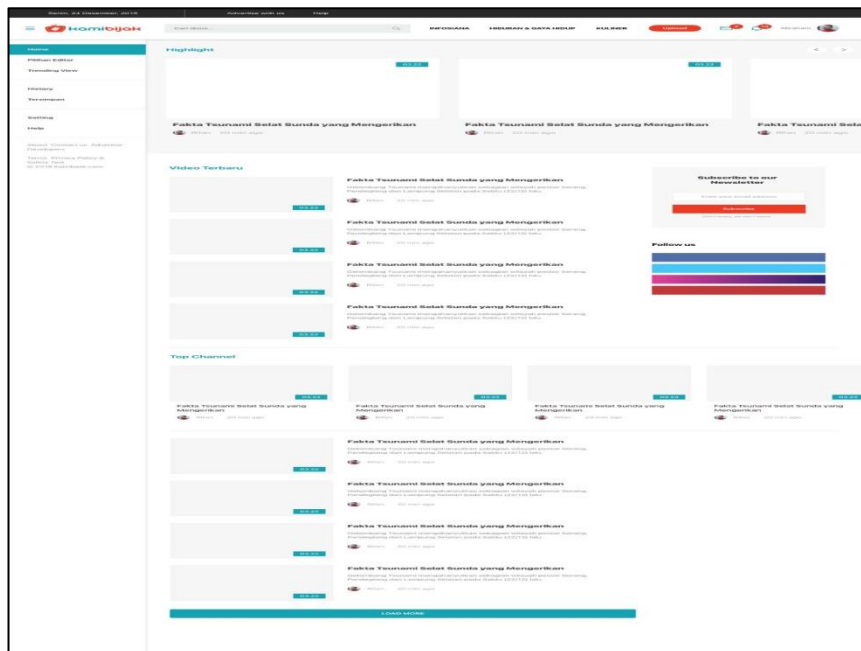
Gambar 3.8 menunjukkan *flowchart Upload*. User diminta untuk memasukan judul berita, kategori, dan isi dari berita yang ingin di unggah oleh user.



Gambar 3.8 *Flowchart Upload*

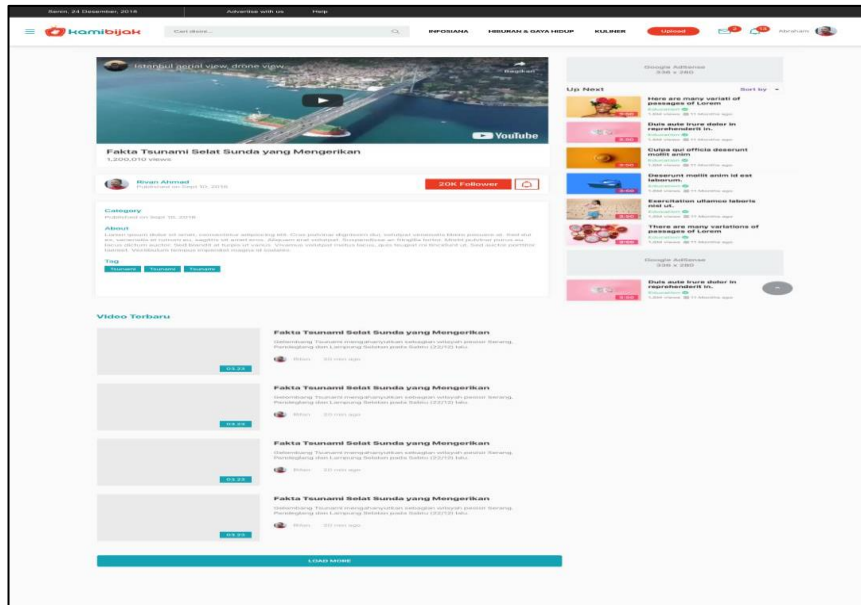
B. Desain Antarmuka

Desain antarmuka untuk situs web KamiBijak dibuat dengan menyesuaikan tampilan yang sudah diberikan oleh Pak Rusmanto untuk dijadikan patokan situs web KamiBijak. Tampilan desain untuk halaman utama dapat dilihat pada Gambar 3.9. Pada Home Page menampilkan beberapa berita dan menjadi tampilan utama dari situs web KamiBijak.



Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Home Page

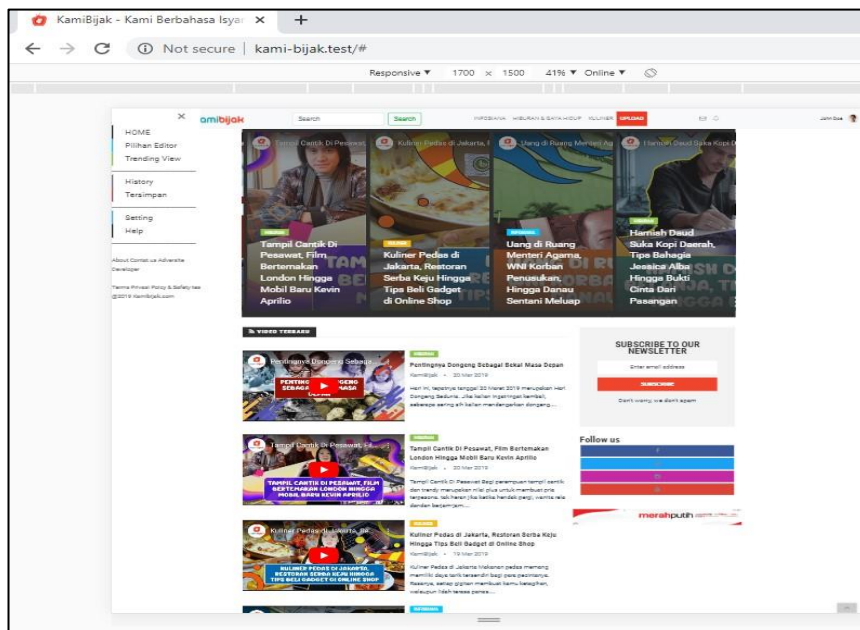
Lalu jika user memilih judul berita maka muncul detail dari isi berita yang telah dipilih. Tampilan desain untuk halaman detail dapat dilihat dari Gambar 3.10. Pada halaman ini berisi isi dari berita serta video yang menampilkan isi berita tersebut.



Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Halaman Detail

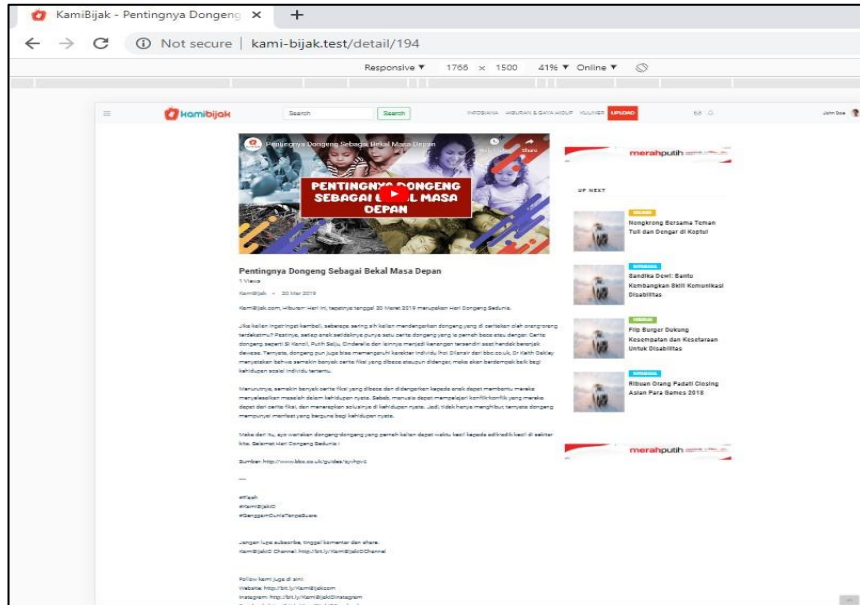
C. Implementasi

Pada Gambar 3.11 merupakan implementasi dari rancangan tampilan halaman utama situs web KamiBijak yang sudah disesuaikan dengan desain antarmuka.



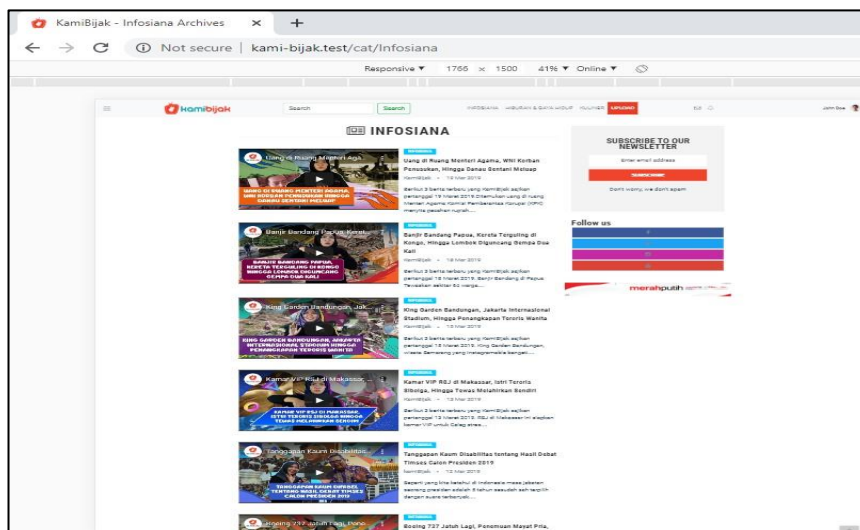
Gambar 3.11 Tampilan Home Page

Pada Gambar 3.12 merupakan implementasi dari rancangan tampilan halaman detail berita situs web KamiBijak yang sudah disesuaikan dengan desain antarmuka.



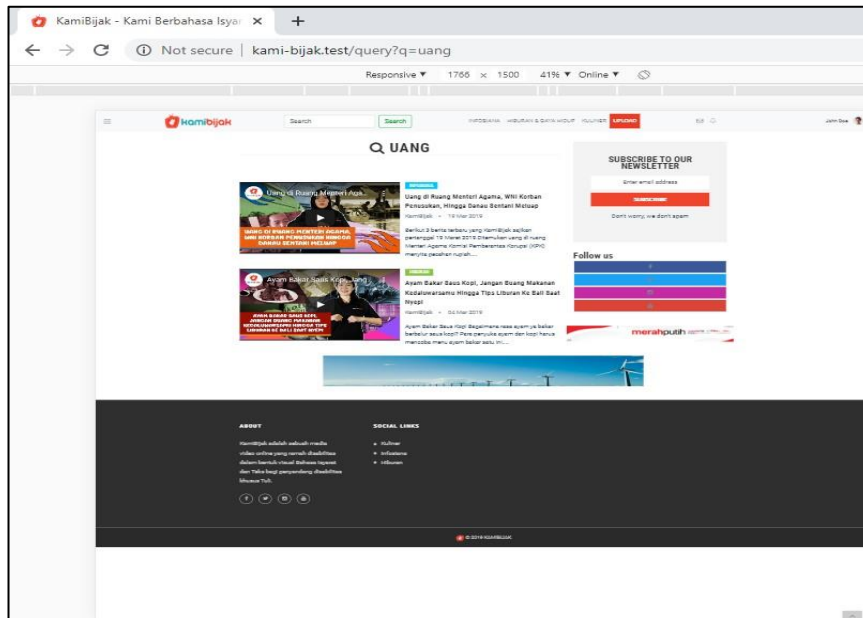
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Detail

Pada Gambar 3.13 merupakan tampilan dari halaman *Category* situs web KamiBijak.



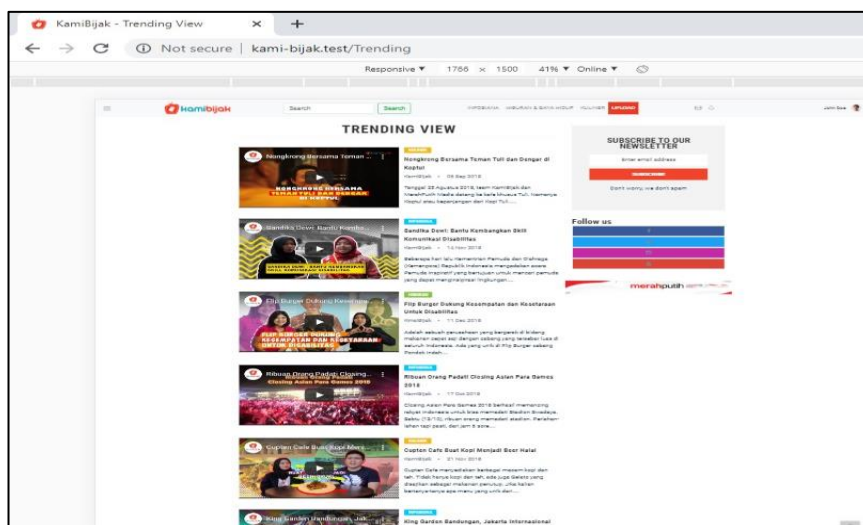
Gambar 3.13 Tampilan Halaman *Category*

Pada Gambar 3.14 merupakan tampilan dari halaman *Search* situs web KamiBijak yang dimana menampilkan berita-berita yang judulnya sesuai dengan kata kunci user.



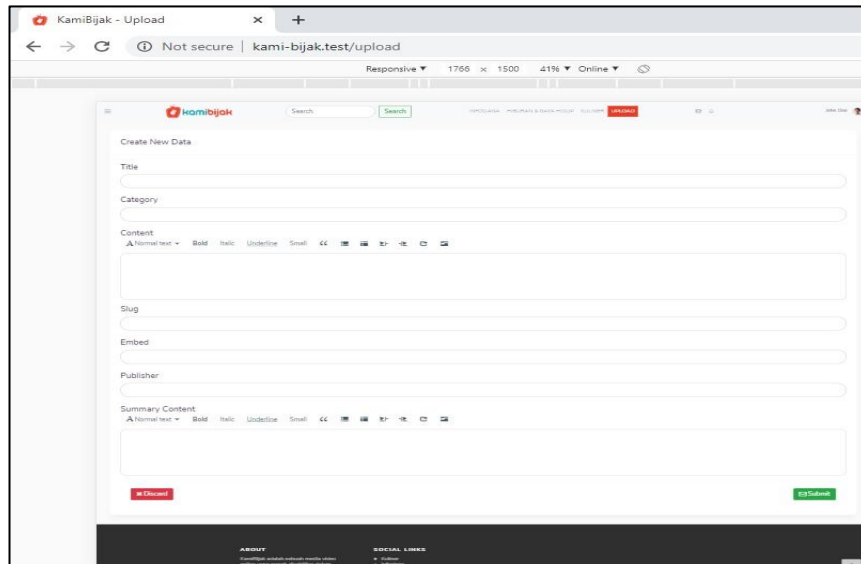
Gambar 3.14 Tampilan Halaman *Search*

Pada Gambar 3.15 merupakan tampilan dari halaman *Trending View* situs web KamiBijak yang dimana menampilkan berita-berita yang sedang atau sering dilihat sekarang ini oleh user.



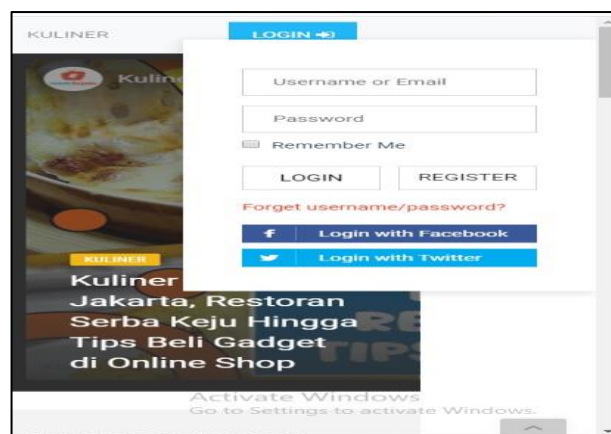
Gambar 3.15 Tampilan Halaman *Trending View*

Pada Gambar 3.16 merupakan tampilan dari halaman upload situs web KamiBijak yang dimana user dapat mengunggah sendiri berita yang ingin mereka terbitkan untuk membagi informasi ke user lain.



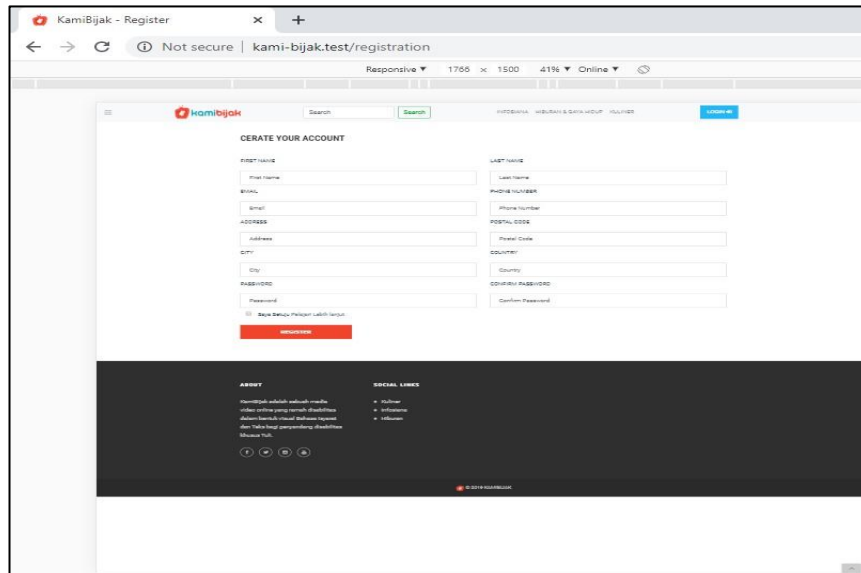
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Upload

Pada Gambar 3.17 merupakan tampilan *Login* dari situs web Kamibijak diman user bisa masuk melalui *username* yang sudah terdaftar atau melalui media sosial.



Gambar 3.17 Tampilan *Login*

Pada Gambar 3.18 merupakan tampilan daftar dari situs web Kamibijak dimana user mengisi data diri yang sudah ditetapkan untuk membuat akun baru yang dapat digunakan.



The image shows a web browser window with the URL 'kami-bijak.test/registration'. The page title is 'Kamibijak - Register'. The main content is a registration form titled 'CREATE YOUR ACCOUNT'. The form is divided into two columns. The left column contains fields for 'FIRST NAME' (with sub-fields 'First Name' and 'Email'), 'ADDRESS' (with sub-fields 'Address' and 'City'), and 'SUBSCRIPTION' (with sub-fields 'Phone Number' and 'Country'). The right column contains fields for 'LAST NAME' (with sub-fields 'Last Name' and 'Phone Number'), 'POSTAL CODE' (with sub-fields 'Postal Code' and 'Country'), and 'CONFIRM PASSWORD'. A red 'REGISTER' button is located below the form. At the bottom of the page, there is a dark footer with 'ABOUT' and 'SOCIAL LINKS' sections.

Gambar 3.18 Tampilan halaman Register

3.3.2 Kendala yang Ditemukan

Pada kerja magang yang telah dilakukan terdapat kendala yang ditemukan, antara lain:

1. Kurangnya pengalaman untuk membuat tampilan UI situs web.
2. Kurang komunikasi dalam berkerja sama dengan tim dan kurangnya interaksi dengan Head IT.
3. Kurangnya pengetahuan mengenai Laravel.

3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Dari kendala yang ada, terdapat beberapa solusi, diantaranya adalah:

1. Mencari sendiri dan meminta bantuan pada yang lebih berpengalaman dalam tampilan situs web.
2. Lebih sering berkomunikasi dengan tim serta lebih sering memperlihatkan progress kepada Head IT.
3. Mencari pembelajaran di internet dan bertanya pada *web developer* lain yang sudah berpengalaman untuk belajar membuat situs web menggunakan Laravel.