

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hewan peliharaan membuat setiap orang merasa dicintai. Setiap orang perlu merasa dicintai dan hewan peliharaan dapat menawarkan hal ini. Hewan peliharaan dapat mendengarkan rahasia, menawarkan persahabatan dan senang ketika orang tiba di rumah. Berjalan-jalan bersama juga adalah satu kebahagiaan yang hewan peliharaan tawarkan. Membawa anjing peliharaan untuk jalan-jalan bisa membuat orang berolahraga dan merasa senang (Febriansyah, 2019). Berkaca dari pernyataan sebelumnya dapat dilihat peran dari hewan peliharaan terhadap pemiliknya yang tentunya memiliki implikasi pada pentingnya hewan peliharaan itu sendiri bagi pemiliknya. Hal inilah yang dilihat beberapa orang bahwa memelihara hewan bukan lagi hanya sekedar hobi, tapi juga menjadi sebuah bisnis yang menjanjikan (Yuliarti, 2007).

PT Satwa Teknologi Utama merupakan sebuah perusahaan *startup* di bidang *marketplace* untuk mempertemukan vendor-vendor yang bergerak di bidang servis hewan peliharaan, baik *pet grooming* ataupun *pet hotel*, dengan calon pelanggan yang tentunya memiliki hewan peliharaan dan ingin menggunakan jasa dari vendor tersebut. *Marketplace* tersebut diberi nama “Petloka” yang bisa diakses baik melalui halaman web maupun aplikasi *mobile*.

Berdasarkan pemikiran dari *founder*, Petloka merasa perlu untuk mengembangkan *website* yang lebih bagus dikarenakan *website* yang sudah ada sekarang pada Petloka merupakan *website* yang sudah *out-of-date*. Sehingga, *website* dari Petloka harus diperbaharui dengan menggunakan *framework* yang lebih baru, pelanggan juga akan merasa lebih mudah untuk menggunakan *website* yang lebih *up-to-date* karena fiturnya yang banyak serta tampilan yang sederhana. Pembuatan *website* ini juga tentunya bertujuan untuk mempermudah pemilik hewan peliharaan untuk mencari *pet grooming* ataupun *pet hotel* yang paling dekat dengan lokasi pemilik hewan peliharaan tersebut, dan tentunya juga dengan harga yang paling terjangkau.

1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Program kerja magang merupakan salah satu syarat memenuhi jumlah kartu rencana studi (KRS) dan juga untuk menyelesaikan program sarjana strata satu di Universitas Multimedia Nusantara. Program kerja magang ini juga memiliki maksud untuk memberikan pengalaman secara nyata kepada mahasiswa mengenai dunia kerja dan menerapkan ilmu yang sudah didapatkan saat kuliah ke dunia kerja.

Tujuan dan manfaat dari pelaksanaan program kerja magang, yaitu sebagai berikut:

1. Mengembangkan *website* untuk perusahaan.
2. Mengintegrasikan *API* dari *server* dan mengolah data *response server* tersebut sesuai kebutuhan.

Adapun manfaat yang didapatkan setelah menjalani program kerja magang adalah sebagai berikut:

1. Dapat mengetahui bagaimana cara membuat *view website* berbasis *Angular*.
2. Dapat mengetahui bagaimana cara membuat komponen *Angular*.
3. Dapat mengetahui bagaimana cara melakukan integrasi REST API berbasis *Angular*.
4. Dapat mengetahui pembuatan aplikasi dengan metode *HttpClient*.

Adapun manfaat untuk perusahaan adalah sebagai berikut:

1. Dapat melakukan penambahan fitur pada website Petloka.
2. Dapat memperbaiki kesalahan ataupun kekurangan yang ada pada website Petloka.
3. Mendapatkan *website* yang lebih baru.

Tabel 1.1 Gantt Chart Pelaksanaan Kerja Magang

No	Aktivitas	Minggu Ke-													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	Instalasi <i>Tools</i> untuk Kerja Magang dan Mempelajari <i>Library Angular</i>														
2	Mempelajari Repositori <i>Angular</i> Petloka														
3	Pembuatan <i>Authorization Service</i> dan <i>JSON Parsing</i>														
4	Pembuatan <i>Catalog Module</i>														
5	Pembuatan <i>User Module</i>														
6	Pembuatan <i>Booking Module</i>														

Tabel 1.1 Gantt Chart Pelaksanaan Kerja Magang (lanjutan)

No	Aktivitas	Minggu Ke-															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		
7	Pembaharuan <i>Booking Module</i> dan memperbaiki <i>bug</i> program																
8	<i>Production Build</i> dan Perbaikan <i>code</i>																
9	Pembuatan <i>Manage Product</i>																
10	Penambahan <i>Google Maps</i> dan pembuatan <i>Mobile Page</i>																
11	<i>Production Build</i> dan penambahan <i>Depedencies</i>																
12	<i>Finalize build</i> dan <i>maintain website</i>																

13 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program kerja magang dilaksanakan di PT Satwa Teknologi Utama yang bertempat di JL. Scientia Square Selatan, Summarecon Serpong Dalton Utara, No.050 Medang, Kec. Pagedangan, Tangerang, Banten 15332. Program kerja magang dilaksanakan mulai dari tanggal 10 Juni 2019 sampai dengan tanggal 12 September 2019 (selama 82 hari kerja). PT Satwa Teknologi Utama memiliki jadwal masuk yaitu hari Senin s.d. Jumat pada pukul 09.30 – 18.00 WIB. Untuk absensi sendiri dilakukan secara pribadi dan dari pihak CTO mempercayakan kejujuran kami dalam jumlah absensi (berupa harian) per bulannya untuk pemberian upah magang. Untuk jam kerja di PT Satwa Teknologi Utama sendiri fleksibel dan segala ijin dapat dilakukan dengan alasan yang jelas, kabar yang tidak mendadak, dan tidak lupa harus menyelesaikan pekerjaan yang sudah diberikan walau tidak datang ke kantor.