

DAFTAR PUSTAKA

- APJII, B. (2019). Survei APJII: Laporan Survei Internet APJII 2019 - 2020 [Q2].
Apjii Available at: <https://apjii.or.id/survei>
- Ardianto, Elvinaro. (2010). *Metode penelitian untuk public relations kuantitatif dan kualitatif*. Simbiosis Rekatama Media.
- Arikunto, S. (2002). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. PT. Rineka Cipta.
- Bogost, I. (2007). *Persuasive games: The expressive power of videogames*. Massachusetts Institute of Technology Press.
- Bungin, B. (2010). *Metodologi penelitian kuantitatif*. Kencana.
- Burton, J. (2005). News-game journalism: History, current use and possible futures. (n.d.). *Australian Journal of Emerging Technologies and Society*, 3(2), 87-99. <https://doi.org/10.1.1.84.3360>
- Creswell, J. W. (2003). *Research design qualitative, quantitative and mixed methods approaches second edition*. Sage Publications.
- Creswell, J. w. (2009). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches.*: SAGE Publications, Inc.
- Foxman M (2017) The playful newsroom: Iterating and reiterating the news and its publics. *First Monday*22(1). doi: 10.5210/fm.v22i1.7260.
- García-Ortega, A., & García-Avilés, J. A. (2020). When journalism and games intersect: Examining news quality, design and mechanics of political newsgames. *Convergence*, 26(3), 517–536. <https://doi.org/10.1177/1354856520918081>.
- Ghozali, I. (2006). *Statistik non-parametrik teori dan aplikasinya dengan program SPSS*. Badan Penerbit Universitas Diponegoro,
- Ghozali, I. (2008). *Structural equation modeling metode alternatif dengan Partial Least Square (PLS)*. Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Ghozali, I. (2009). *SPSS. Analisis multivariate dengan program SPSS*. Badan Penerbit Universitas Diponegoro.

- Ghozali, I. (2012). *Aplikasi analisis multivariate dengan program IBM SPSS*. Universitas Diponegoro.
- Klingberg, T., & Betteridge, N. (2009). *The overflowing brain: Information overload and the limits of working memory*. Oxford University Press.
- Kriyantono. (2008). *Teknis praktis riset komunikasi*. Kencana.
- Kriyantono, R., & Sos, S. (2014). *Teknik praktis riset komunikasi*. Prenada Media.
- Kurmia, N. (2005). Perkembangan teknologi komunikasi dan media baru: Implikasi Terhadap teori komunikasi. *Mediator: Jurnal Komunikasi*, 6(2), 291-296.
- Margono, S. (2005). *Metodologi penelitian pendidikan*. PT. Rineka Cipta.
- Martin, R., & Creeber, G. (Eds.). (2009). *Digital cultures*. Open University Press.
- McQuail, D. (2011). *McQuails mass communication theory*. Sage Publications.
- Melani, S. (2016). Literasi informasi dalam praktek sosial. *IQRA: Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi (e-Journal)*, 10(02), 67-82. <http://dx.doi.org/10.30829/iqra.v10i02.541>
- Miller, Charles. (2009). *The Future of Journalism: Papers from a conference organised by the BBC College of Journalism*.
- Muslimin, K., (2019), *Jurnalistik dasar: Jurus jitu menulis berita, feature biografi, artikel populer dan editorial*, Lingkar Media.
- Neuman, W. L. (2007). *Basic of social research: Qualitative and quantitative approach*. Pearson Education.
- Noor, J. (2011). *Metodologi penelitian: Skripsi, tesis, disertasi dan karya ilmiah*. Kencana Prenada Media Group.
- Nurgiyantoro, B., Gunawan, & Marzuki. (2017). *Statistik terapan untuk penelitian ilmu sosial*. Gadjah Mada University Press.
- Nurudin (2007) *Pengantar komunikasi massa*. RajaGrafindo Persada.
- Payadnya, I. P. A. A., & Jayantika, I. G. A. N. T. (2018). *Panduan penelitian eksperimen beserta analisis statistik dengan SPSS*. Deepublish.

- Putra, Y. S. (2017). Theoretical review: Teori perbedaan generasi. *Among Makarti*, 9(18).
- Rakhmat, J. (2007). *Psikologi komunikasi*. Remaja Rosdakarya.
- Romli, A. S. (2012). *Jurnalistik online: Panduan praktis mengelola media online*. Nuansa Cendekia.
- Sterling, C. H., & Lewis, G. (2009). *Encyclopedia of journalism*. Sage.
- Sugiyono. (2009). *Statistika untuk penelitian*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2007). *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung.
- Sugiyono, (2018). *Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Toha, M. (2003). *Perilaku organisasi: Konsep dasar dan aplikasinya*. PT. Raya Grafindo Persada.
- Valencia, D. (2019). *Karakteristik Newsgames pada Media Online di Indonesia (Studi Kasus terhadap Tempo. co)* (Doctoral dissertation, Universitas Multimedia Nusantara).
- Vobič, I., Dvoršak, L., & Vtič, M. (2014). *Digital games and journalism: A case-study Of Slovenian political weekly's newsgame—Mladina's Fojba 2000*. *Teorija in praksa*, 51(1), 123-142.
- Walgito, B. (2004). *Pengantar psikologi umum*.
- Wiehl A (2014) *Newsgames—typological approach, re-contextualization and potential of an underestimated emerging genre*. IFLA Lyon. Available at: http://origin-www.ifla.org/files/assets/newspapers/Geneva_2014/s6-wiehl-en.pdf