

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah Kios Kyko. Kios Kyko merupakan sebuah nama usaha kios yang menjual beberapa kebutuhan sehari-hari seperti sabun, minyak, kopi, dan lain sebagainya. Selain itu, Kios Kyko juga mempunyai usaha lain yaitu pengolahan keripik pisang, ayam geprek, dan jasa catering masakan rumahan.

3.2 Metode Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah *Prototyping*. Alasan memilih metode ini karena metode ini akan memberikan gambaran sistem kepada *user* terkait sistem yang akan dibuat dan mengedepankan kenyamanan *user*. Selain itu, dengan metode ini penulis dan *user* dapat saling berinteraksi dalam membangun sistem agar sesuai dengan kebutuhan *user*. Jika sudah mendapatkan persetujuan, maka sistem akan dibuat sesuai dengan *prototype* tersebut.

Dalam menggunakan metode *prototyping* terdapat beberapa tahapan – tahapan yang harus dilakukan. Tahapan – tahapan tersebut adalah :

a. *Planning*

Tahapan awal yang dilakukan adalah melakukan perencanaan terkait sistem yang akan dibuat dengan mengumpulkan data dengan melakukan observasi dan wawancara kepada pemilik UMKM untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan dan fitur – fitur yang akan dimasukkan ke dalam sistem.

b. *Analysis*

Setelah mengumpulkan kebutuhan dari para pemilik UMKM, tahapan selanjutnya adalah melakukan analisis terhadap masalah berdasarkan pada apa yang dibutuhkan. *Analysis* ini dilakukan untuk menentukan fitur apa saja yang sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

c. *Design*

Tahapan selanjutnya adalah membuat desain atau gambaran untuk sistem yang akan dibuat. *Design* dilakukan berdasarkan hasil analisis pada tahapan sebelumnya. Setelah desain selesai dibuat maka hasilnya akan ditunjukkan kepada pemilik UMKM dan meminta saran mengenai gambaran tersebut. Jika tampilan dan fitur dianggap masih kurang, maka akan dilakukan evaluasi lagi secara terus menerus hingga hasil desain sudah sesuai dengan kebutuhan yang telah disetujui.

d. *System Prototype*

Jika *design* telah selesai dibuat, langkah berikutnya adalah membuat sistem *prototype*. Rancangan sistem dibuat berdasarkan hasil desain yang telah dilakukan. Sistem dapat dibuat dengan memasukkan beberapa *code* ke dalam *prototype* tersebut.

e. *Implementation*

Setelah sistem *prototype* berhasil dibuat maka tahapan terakhir adalah melakukan implementasi atau menerapkan sistem tersebut kepada *user* yaitu pemilik UMKM. Penerapan sistem harus didampingi sampai *user* dapat menguasai keseluruhan sistem.

3.3 Variabel Penelitian

Variabel dalam penelitian terbagi menjadi dua, yaitu variabel dependen dan variabel independen.

3.3.1 Variabel Dependen

Variabel dependen atau biasa disebut variabel terikat adalah variabel yang dipengaruhi oleh variabel bebas atau variabel independen. Variabel dependen dalam penelitian ini adalah :

Y1 = sistem pembelian dan pemesanan

3.3.2 Variabel Independen

Variabel independen atau yang biasa disebut variabel bebas adalah variabel yang mempengaruhi variabel terikat atau variabel dependen. Variabel independen dalam penelitian ini adalah :

X1 = data pembelian

X2 = data pemesanan

X4 = data produk

X5 = data pelanggan

X6 = data pemasok

3.4 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu observasi dan wawancara. Observasi dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh UMKM terkait. Selain melakukan observasi, juga dilakukan wawancara terhadap pemilik UMKM tersebut. Wawancara dilakukan untuk mengetahui permasalahan apa yang sering dialami agar dapat membuat sistem yang sesuai dengan kebutuhan UMKM tersebut. Hasil rangkuman wawancara terdapat pada halaman lampiran.

