Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Perancangan media interaktif Tutufruiti dimulai dari pembuatan konsep, studi pustaka, penentuan pola interaksi, dan implementasi desain. Konsep media interaktif Tututfruiti adalah pengenalan buah-buahan untuk anak-anak usia 4 sampai 6 tahun. Untuk menyampaikan tujuan pembelajaran, maka diperlukan studi mengenai media interaktif dan interaktifitasnya, konten materi berupa buah-buahan dan psikologi *user*. Sehingga didapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam merancang konsep sebuah media interaktif sangat penting untuk menentukan *target user* sehingga akan berpengaruh dalam desain visual dan interaksinya.

2. Dalam implementasi desain untuk anak-anak, media interaktif Tutufruiti memilih *style* desain kartun dengan warna yang cerah agar menarik, serta desain karakter yang *simple* dan *cute*.

3. Pemilihan jenis permainan dalam media interaktif Tutufruiti disesuaikan dengan kemampuan dan kebutuhan *user* berdasarkan referensi yang digunakan.

5.2. Saran

Penulis berharap media interaktif Tutufruiti ini bisa dikembangkan lagi dengan menambahkan materi buah-buahan lain serta fitur pembelajaran dan permainan yang lebih interaktif. Selain itu, media interaktif ini bisa juga dibuat versi iOs atau Pc. Penulis juga berharap kedepannya media interaktif ini dapat dikembangkan untuk taman kanak-kanak sebagai media pembelajaran di kelas.

Media interaktif ini mungkin juga dapat di kembangkan dengan tema lain, seperti pengenalan sayur-mayur, binatang laut, rumah dan baju adat Indonesia, atau pengenalan planet-planet. Tidak hanya itu, untuk jenis permaianan dalam media interaktif ini pun bisa dikembangkan lagi dengan menambah permainan seperti, mengupas dan memotong buah, membuat jus buah, mewarnai buah, maze puzzle, dll. Lalu diberikan reward setelah anak-anak berhasil menyelesaikan permainan.