Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Komik interaktif dirancang untuk memberikan bacaan alternatif bagi anak-anak yang saat ini sudah mulai kurang berminat pada bacaan biasa. Tugas Akhir ini bertujuan untuk meningkatkan kembali minat baca anak-anak yang sudah berkurang. Target pembaca komik ini adalah anak-anak berumur 6 - 10 tahun, dimana rentang umur tersebut adalah saat sebagian besar anak-anak sudah dapat membaca.

Komik ini memiliki unsur-unsur seperti yang disebutkan dalam teori Scott McCloud. Unsur-unsur tersebut adalah pemilihan momen, pemilihan gambar, pemilihan kata, pemilihan panel, pemilihan alur, isi cerita, dan karakter dalam komik. Dengan adanya unsur-unsur tersebut, diharapkan isi komik ini mudah dimengerti saat dibaca. Selain itu komik ini dirancang dengan menggabungkan unsur multimedia dan interaktifitas di dalamnya.

Unsur multimedia dalam komik ini berupa animasi dan suara. Dengan adanya interaktifitas di dalam komik, pembaca dapat dilibatkan secara langsung saat membaca komik ini. Penempatan tombol dan bentuk tombol yang mudah dikenali merupakan salah satu cara pengaplikasian GUI dalam komik ini. Selain itu pengaplikasian GUI digunakan dalam membuat komposisi panel pada setiap halaman.

Perancangan Komik..., Maria Stella Kurnia, FSD UMN, 2014

Isi cerita dari komik ini disesuaikan dengan umur target pembaca. Selain untuk menginformasikan tentang kelebihan dan kekurangan seseorang, cerita dalam komik ini juga dibuat untuk mendekatkan pembaca dengan karakter di dalam komik.

5.2. Saran

Penulis berharap dengan adanya komik interaktif ini, anak-anak dapat kembali menikmati bacaan yang sesuai dengan umur mereka. Tidak semua bacaan cocok dengan umur anak, sehingga diperlukan pengawasan dari orangtua dalam memilih bacaan bagi anak.

Penulis juga berharap akan semakin banyaknya bacaan bermanfaat bagi anak-anak dari para penulis cerita atau komikus lainnya. Isi cerita sangat berpengaruh dengan perkembangan pikiran anak. Sangat disarankan untuk mengembangkan ide cerita berdasarkan hal-hal yang terjadi di sekitar kita. Hal ini akan membuat anak-anak merasa lebih dekat dengan bacaan yang mereka baca.

Perancangan Komik..., Maria Stella Kurnia, FSD UMN, 2014