Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

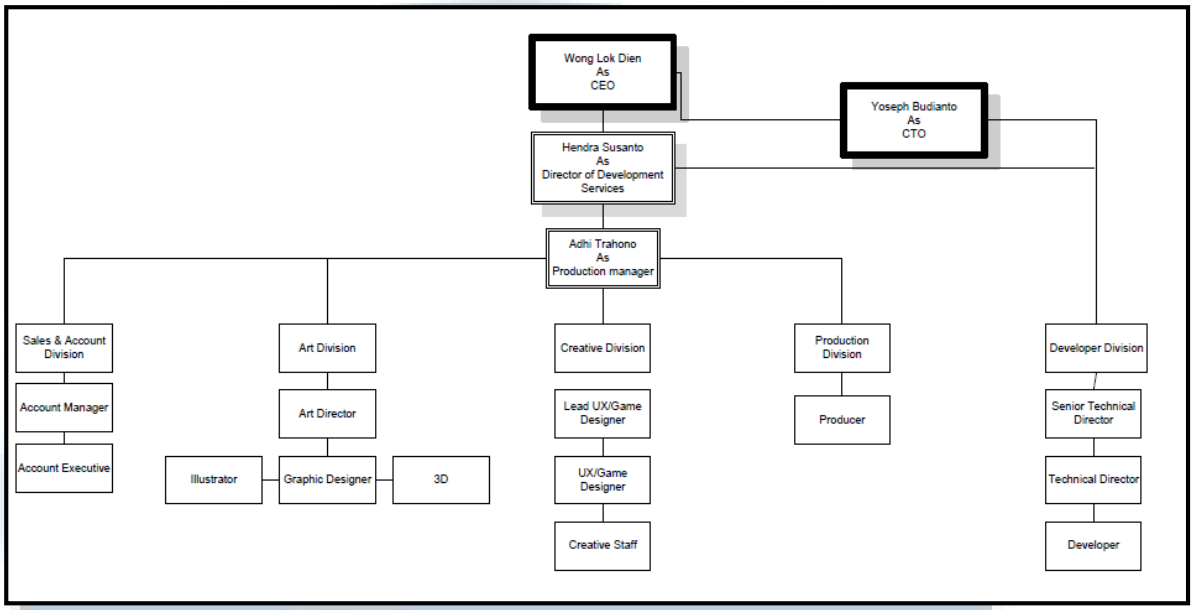
Altermyth adalah perusahaan *video game* yang aktif dalam memproduksi *video game* dan aplikasi lainnya untuk *mobile device*. Perusahaan ini didirikan oleh bapak Dien Wong beserta 3 rekannya pada tahun 2003 menjadikan perusahaan Altermyth sebagai perusahaan *game* tertua di Indonesia, hasil pertama karya perusahaan Altermyth adalah *game online digital* "Inspirit-Arena" yang juga merupakan *game online* pertama Indonesia, merasa sukses dengan *game* tersebut bapak Wong mematangkan keputusannya untuk terus mengembangkan *video game* di bawah brand Altermyth.

Tidak puas dengan mendevelop *game* sendiri, Altermyth pun kemudian masuk ke dunia *publishing* dengan mempublish *game-game* dari luar negeri ke Indonesia. Altermyth telah menandatangani banyak kontrak dengan beberapa perusahaan-perusahaan besar dari luar negeri seperti Square Enix dalam membawa seri paling popular mereka Final Fantasy ke Indonesia dan baru-baru ini membawa *game MMORPG* T.O.D di bawah nama Altermyth Pendawa.

Panduan sukses bagi Altermyth adalah membangun segalanya dari dalam. Menyeimbangkan kekreativitasan dengan teknologi, kerja dan bermain, *passion* dan keprofessionalan. Altermyth memfokuskan kepada pengembangan karakter para personil-personil mereka dan bertujuan untuk menciptakan seorang tokoh legendaris yang bisa membuat *game*, aplikasi baru yang juga legendaris di masa depan[2].

Pengembangan little..., Devon Ericko Sulistio, FTI UMN, 2014

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan Altermyth

Berikut ini adalah gambaran-gambaran dari masing-masing divisi:

1. *Sales & Account Division*: Divisi yang mengatur seluruh keuangan perusahaan, dari keuangan dan perhitungan biaya dari *project.*
2. *Art division*: Divisi yang bertanggung jawab dalam membuat desain-desain berbasis *visual* dari gambar *2D* sampai *3D mod*el.
3. *Creative Division*: Divisi yang bertugas dalam mengembangkan ide dan mempresentasikannya pada rapat, bila ide disukai oleh para anggota maka pemilik ide akan disetujui untuk membentuk tim dan mengerjakan ide tersebut menjadi kenyataan. Selain ide *game*, divisi ini juga bertanggung jawab untuk ide-ide lain seperti desain *interface*, *gameplay* dan juga *level design*.
4. *Production Division*: Divisi-divisi yang menampung semua produser-produser yang bertanggung jawab sebagai *project manager* yang menjadi penengah tim dengan client dan mengatur jadwal serta *deadline project.*
5. *Developer Division*: Divisi ini terdiri dari para *programmer* yang menangani pembuatan *project.*