Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kebutuhan manusia akan informasi tidak dapat dipungkiri lagi. Di era sekarang ini, informasi sudah menjadi sebuah penunjang kehidupan. Semua aspek hidup manusia tidak dapat terlepas dari peranan informasi. Kemudahan untuk mengakses informasi dengan cepat sangat dibutuhkan.

Hadirnya perangkat *smartphone* dengan spesifikasi yang mendukung mampu menarik dan merubah kehidupan masyarakat khususnya di Indonesia. Riset yang berjudul Indonesia *Smartphone Consumer Insight* tahun 2013 mengungkapkan bahwa rata-rata orang Indonesia menggunakan *smartphone* nya selama kurang lebih 189 menit. Dari data tersebut sebanyak 71 persen responden menggunakan *smartphone*nya untuk melakukan pencarian informasi, dan lebih dari 30% menggunakannya untuk mengakses *app-store.* Dari peluang tersebut dibuatlah aplikasi *news reader* berbasis *mobile* agar orang dapat mengakses informasi berita dimanapun mereka berada.

Aplikasi *news reader* adalah aplikasi yang berfungsi untuk menyebarkan informasi yang disediakan admin kepada pengguna aplikasi. Pengguna aplikasi akan mendapat notifikasi jika admin menyebarkan sebuah informasi, sehingga pengguna aplikasi tetap *up to date* dengan berita atau info seputar aplikasi tersebut.

Pengembangan rancang...., Malvin Pangestu, FTI UMN, 2015

Perusahaan sudah mengembangkan sebuah aplikasi *news reader* untuk "Mandiri Jakarta Marathon", sebuah *event* lari marathon yang akan dilangsungkan di Jakarta, tetapi perusahaan belum membuat bagian *Content Management System* (CMS) dan *Application Programming Interface* (API) untuk aplikasi *news*

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari kerja magang yang dilakukan di Mitra Media Persada adalah sebagai berikut

1. Membangun *Content Management System* (CMS) untuk mengelola isi aplikasi *news reader*.
2. Membangun *Application Programming Interface* (API) untuk menghubungkan konten dari CMS dan aplikasi pengguna.

1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Proses kerja magang di Mitra Media Persada dilaksanakan selama 40 hari kerja selama tiga bulan, berlangsung dari tanggal 1 Juli 2014 sampai dengan 11 September 2014.

Mitra Media Persada memiliki lima hari kerja dalam seminggu, yaitu Senin sampai Jumat. Karena sebagian besar waktu magang dilaksanakan pada libur pergantian semester, penulis dapat melaksanakan kerja magang dari Senin sampai Jumat pada bulan Juli sampai September. Kegiatan kerja magang dilakukan selama 8 jam setiap harinya, Pukul 09.00 – 17.00, dengan istirahat

Pengembangan rancang...., Malvin Pangestu, FTI UMN, 2015

pukul 12.00 – 13.00. Penulis mengisi data jam masuk, jam keluar, dan pekerjaan yang dilakukan.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Proses kerja magang diawali dengan menghubungi Pak Prasetio Erlimus selaku *managing director* dari CV Mitra Media Persada melalui surel, lalu membuat janji untuk interview setelah mengirim *Curriculum Vitae* dan surat lamaran kerja. Proses untuk mendapat janji *interview* dipermudah karena penulis direkomendasikan oleh Ibu Ika dari *Career Developtment* Universitas Multimedia Nusantara. diwawancara Bapak Dwi Helly Purnomo selaku *Executive Director*. Awal bulan Juni penulis dihubungi oleh Ibu Endah selaku *Manager Operasional* dari Mitra Media Persada dan diminta untuk mulai kerja magang mulai 1 Juli 2014.

Setelah mendapat persetujuan dari pihak Bapak Prasetyo Erlimus selaku pemilik Mitra Media Persada, proses dilanjutkan dengan mengisi Formulir Kerja Magang yang diberikan oleh pihak kampus untuk proses pembuatan Surat Pengantar Kerja Magang. Formulir ini harus dilengkapi dan ditandatangani oleh Bu Maria Irmina selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.

Beberapa hari kemudian, penulis mendapatkan Surat Pengantar Kerja Magang dari pihak kampus. Penulis memberikan Surat Pengantar Kerja Magang kepada bapak Prasetyo Erlimus saat hari pertama kerja praktik magang untuk mendapatkan persetujuan. Setelah itu, pihak Bapak Prasetyo Erlimus memberikan balasan berupa Surat Tanda Penerimaan Kerja Magang yang diberikan kepada pihak kampus agar penulis mendapatkan Kartu Kerja Magang, Lembar Kehadiran Kerja Magang, Laporan Realisasi Kerja Magang, Lembar

Pengembangan rancang...., Malvin Pangestu, FTI UMN, 2015

Penilaian Kerja Magang, beserta Lembar Tanda Terima Penyerahan Laporan Magang.

Praktik kerja magang dimulai pada 01 Juli 2014 bersama dengan 1 orang rekan dari Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Penulis mendapatkan perkenalan perusahaan oleh Bu Endah, kemudian dilanjutkan dengan perkenalan diri penulis dengan para staff di Mitra Media Persada. Selama pelaksanaan magang, penulis mendapat bimbingan dari Bu Endah dan Pak Irfan Budipradipta selaku *Head of Web Division*.

Pelaksanaan praktik kerja magang penulis berakhir pada 11 September 2014. Setelah mengerjakan proyek terakhir, penulis memberi buah tangan sebagai tanda terima kasih atas kesempatan untuk melaksanakan praktik kerja magang. Penulis mendapatkan Surat Pernyataan Selesai Magang dari pihak perusahaan yang wajib diberikan kepada pihak kampus sebagai bukti bahwa penulis sudah menyelesaikan praktik kerja magang.

Pengembangan rancang...., Malvin Pangestu, FTI UMN, 2015