Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

Bab I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dan kemajuan teknologi di zaman sekarang ini membuat banyak pengaruh pada berbagai bidang dan perangkat teknologi, terutama pada perkembangan *smartphone*. *Smartphone* yang semakin terjangkau dan praktis serta kaya akan fitur. Lembaga riset digital marketing, *eMarketer*, memperkirakan pada tahun 2018 jumlah pengguna aktif *smartphone* di Indonesia akan mencapai lebih dari 100 juta orang. Dan menurut katadata.co.id Indonesia akan menjadi negara dengan pengguna *smartphone* aktif terbesar ke-4 di dunia setelah Cina, India, dan Amerika.Namun, dengan banyaknya jenis *smartphone* yang dijual di pasaran dan kurangnya pengetahuan pembeli akan spesifikasi *smartphone* tersebut, membuat pembeli bingung untuk membeli *smartphone* yang sesuai keinginan bahkan terkadang terdapat kasus tentang ketidakpuasan pembeli akan *smartphone* yang telah dibeli.

Menurut tribunnews rata-rata orang di Indonesia menghabiskan waktu selama 5,5 jam per hari menatap layar ponsel pintarnya. Selain itu, waktu yang digunakan untuk menggunakan *smartphone* paling banyak dilakukan saat sore hingga malam hari. Pengguna *smartphone* pada waktu itu menjadi terbesar kedua di bawah penonton televisi. Oleh karena itu dibutuhkan sistem rekomendasi smartphone untuk membantu orang membeli smartphone sesuai pilihannya

Metode TOPSIS dipilih karena metode ini dapat menentukan solusi ideal positif dan solusi ideal negatif. Solusi ideal positif memaksimalkan kriteria manfaat dan meminimalkan kriteria biaya, sedangkan solusi ideal negatif

memaksimalkan kriteria biaya dan meminimalkan kriteria manfaat (Fan dan Cheng, 2009). Diharapkan dengan metode TOPSIS ini, penilaian akan lebih tepat karena dapat menentukan solusi ideal yang terdekat dengan solusi ideal positif dan yang terjauh dengan solusi ideal negatif.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana mengimplementasikan metode TOPSIS pada sistem rekomendasi smartphone berbasis android.

1.3. Batasan Masalah

Kriteria yang dipakai dalam penelitian ini adalah rentang harga, kapasitas baterai, RAM, *Internal Memory*, resolusi layar dan resolusi kamera

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengimplementasikan metode Topsis pada sistem rekomendasi smartphone berbasis android.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah mengimplementasikan metode TOPSIS pada sistem rekomendasi smartphone berbasis android.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab, yaitu:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan dalam laporan penelitian.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam perancangan, implementasi, dan analisis penilitian yang terdiri dari teori-teori tentang sistem rekomendasi, rancang bangun sistem, metode TOPSIS.

3. BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi metode penelitian yang digunakan, analisis masalah, pemecahan masalah, perancangan sistem, desain antarmuka, dan struktur tabel.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisikan hasil penelitian mulai dari proses rancang bangun sistem yang dibuat, spesifikasi perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan, rancang bangun sistem, pengujian aplikasi, serta evaluasi akhir dari sistem aplikasi yang dibuat.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan hasil analisis data dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Selain itu, dalam bab ini terdapat beberapa saran yang berhubungan dengan penelitian.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA