Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi yang berguna untuk membantu aktivitas pencatatan transaksi dan inventory bengkel telah selesai dibuat sesuai dengan kebutuhan pemilik bengkel yang sudah diterima pada saat melakukan wawancara. Aplikasi yang telah dibuat ini memudahkan pihak bengkel untuk menyimpan data data barang seperti jumlah dimana transaksi yang dilakukan akan mengurangi persediaan atau jumlah dan pembelian menambahkan *stock* atau jumlah barang tersebut. Dengan mengakses aplikasi ini, karyawan bengkel dapat meng-*inpu*t semua *list* barang atau *service* yang dilakukan pelanggan sehingga total biaya kendaraan pelanggan dapat langsung diketahui setelah meng-*input* data transaksi apa saja yang telah dilakukan atau dibeli, dan juga tidak hanya 1 pelanggan, aplikasi dapat menyimpan dan menghitung transaksi sampai 5 pelanggan. Tidak hanya bagian transaksi, pemilik bengkel juga dapat meng-*input* pembelian dari pemasok sehingga dapat mencatat apa saja yang telah dibeli.

Sistem manual yang digunakan bengkel sebelumnya memiliki kelemahan seperti *human error*, catatan yang banyak pada buku, sehingga sulit untuk mengolah data hingga dalam proses transaksi yang harus menghitung ulang apa saja yang dilakukan atau dibeli oleh pelanggan. Aplikasi yang telah dibangun ini dibuat untuk mencegah kelemahan kelemahan yang ada pada sistem manual sehingga bengkel dapat beroperasi dengan lebih baik lagi.

5.2 Saran

Penulis menyarankan untuk pengembangan aplikasi bengkel selanjutnya untuk lebih menekankan pada *user interface* untuk mempermudah *user* mengakses aplikasi tersebut.

Analisis dan perancangan..., Kevin Golfik, FTI UMN, 2017