Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Website Gemix Shop menggunakan algoritma *Greedy* pada fitur pembentukan paket *item game* telah berhasil dirancang dan dibangun. Pengguna sistem dapat dikelompokan menjadi 3 jenis yaitu, *visitor*, *member*, dan *admin*. Dimana visitor hanya dapat mengakses fitur – fitur informasi saja, member dapat mengakses fitur-fitur seperti transaksi, sedangkan *admin* dapat mengakses semua fitur yang terdapat pada sistem.

Fitur-fitur yang dapat diakses oleh *visitor* berupa, *home*, *register*, dan *shop*. Sedangkan *member* dapat mengakses fitur–fitur lainnya seperti, *login*, *profile*, *edit profile*, *order*, *history order*, pembentukan paket, pembayaran. Sedangkan *admin* dapat mengakses fitur–fitur lainnya seperti, *add news*, *update news*, *add item*, *update item*, *delete item*, *update* harga, *update item* vp, *add item* promo, *delete item* promo, *manage order*, *profit*.

Sistem juga telah diuji oleh 31 (tiga puluh satu) responden, setelah dilakukan perhitungan, didapatkan presentase kesuksesan sebesar 89.42%. Dari 5 faktor yang di uji, faktor yang mendapatkan nilai tertinggi adalah aspek akurasi sebesar 92.26%, sedangkan aspek yang mendapatkan nilai terendah adalah isi dengan nilai 83.23%. Adapun reliabilitas hasil kuesioner ini telah diuji dan menghasilkan nilai 0.626 yang mengindikasikan bahwa hasil kuesioner yang diperoleh *valid* dan dapat dipercaya, dengan reliabilitas kuesioner sedang atau moderat. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa *website* Gemix Shop

menggunakan algoritma *Greedy* untuk otomatisasi fitur pembelian paket *item game* sudah dirancang dan dibangun dengan benar.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut untuk *website* Gemix Shop.

1. Menambahkan algoritma seperti genetika *algorithm* untuk membuat fitur pembentukan paket *item* lebih optimal dalam segala kondisi.
2. Menambahkan fitur-fitur lain agar sistem lebih interaktif terhadap *user*.
3. Membuat sistem pada *platform Android* atau *Mobile*.