Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

PERANCANGAN ULANG DESAIN *WEBSITE*

INDONESIA TAEKWONDO DATABASE SYSTEM

(ITDS)

Laporan Tugas Akhir

Ditulis sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Nama : Antonius Adi Nugroho

NIM : 12120210148

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2017

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Antonius Adi Nugroho

NIM : 12120210148

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Universitas Multimedia Nusantara

Judul Tugas Akhir:

PERANCANGAN ULANG DESAIN *WEBSITE INDONESIA TAEKWONDO DATABASE SYSTEM* (ITDS)

Dengan ini menyatakan bahwa, laporan dan karya tugas akhir ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Multimedia Nusantara maupun di perguruan tinggi lainnya.

Karya tulis ini bukan saduran/terjemahan, murni gagasan, rumusan dan pelaksanan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan nara sumber.

Demikian surat Pernyataan Originalitas ini saya buat dengan sebenarnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan serta ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

gelar (S.Ds.) yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 06 Juni 2017

Antonius Adi Nugroho

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN ULANG DESAIN *WEBSITE* *INDONESIA TAEKWONDO DATABASE SYSTEM* (ITDS)

Oleh

Nama	: Antonius Adi Nugroho
NIM	: 12120210148
Program Studi	: Desain Komunikasi Visual
Fakultas	: Seni & Desain

Tangerang, 07 Juli 2017

Pembimbing

Darfi Rizkavirwan, S.Sn., M.Ds.

Penguji

Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds.

Ketua Sidang

Gideon K. Frederick, S.T., M.Ds.

Ketua Program Studi

Yusup S. Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis sampaikan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan Kasih dan Karunianya penulis dapat melaksanakan perancangan tugas akhir yang berjudul "PERANCANGAN ULANG DESAIN *WEBSITE INDONESIA TAEWKONDO DATABASE SYSTEM* (ITDS)" dengan baik dan tepat waktu yang merupakan syarat dalam memperoleh gelar Sarjana.

Judul tersebut diajukan karena melihat fenomena yang ada bahwa desain *website* yang dibuat oleh ITDS (Indonesia Taekwondo Database System) dengan tujuan ITDS sebagai pendukung perkembangan dan pembinaan para atlet di Indonesia melalui penyebarannya di *internet*. Pada masa sekarang, khususnya di kota besar di Indonesia kebutuhan akan *internet* sudah menjadi kepentingan hidup masyarakat.

Dalam proses perancangan tugas akhir dari awal hingga perancangan tersebut terselesaikan, tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Atas hal tersebut pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berkontribusi besar membantu penulis melewati proses perancangan tugas akhir ini, yakni kepada:

1. Yusup S. Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual.
2. Darfi Rizkavirwan, S.Sn., M.Ds., selaku dosen pembimbing tugas akhir.
3. Erwin Alfian, S.Sn., M.Ds., M.Ds., Desy Sandrayani S.Sn., M.Ds., Greysia Susilo S.E., S.Sn., M.Hum. dan Gideon K. Frederick, S.T.,

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

M.Ds., selaku dosen yang telah membantu dan memberi masukan dalam proses perancangan tugas akhir.

4. Teman-teman Taekwondo Prabu Club, Taekwondo Modus Club, Ultimatum Taekwondo UMN, Albert Budiman, Bowie Wibisono, Michael Andrew Pranowo, Ricco Lesmana, Alfonsus Liguori A.W.K., Fahmi Putra A., Gavra Pratama, Dicky Reynaldi, Joseph Anindito, Daniel Ambar Prasetya, Christian Bayu, Erlangga M. Jordan, Nitto, Wesley Secada, dan teman-teman tentaragrafis 9 dan tentaragrafis 10 selaku teman penulis yang telah membantu dalam proses tugas akhir.
5. Kedua orang tua dan segenap keluarga penulis.

Tangerang, 06 Juni 2017

Antonius Adi Nugroho

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

ABSTRAKSI

Website itds.co.id merupakan salah satu *website* utama yang dibuat dan dikelola oleh Indonesia Taekwondo Database System (ITDS) dibentuk oleh Pengurus Besar Taekwondo Indonesia (PBTI) berfungsi untuk penyebar informasi seputar taekwondo diberbagai daerah di Indonesia. Desain *website* adalah proses dalam menciptakan halaman web tunggal atau keseluruhan dan bisa melibatkan estetika dan mekanis dari suatu operasi situs web walaupun peran utama desain *website* memusatkan pada tampilan dan cita rasa. Sedangkan aspek yang mencangkup pada desain web antara lain menciptakan animasi dan grafik, pemilihan warna, grafik dan font.

Perancangan ulang desain *website* ITDS ini menggunakan teori umum dan teori khusus yang terdiri dari; Teori tentang desain *website*, layout, warna, *grids*, tipografi hingga teori tentang Taekwondo.

Website "Indonesia Taekwondo Database System" adalah sebuah *website* yang membahas tentang informasi yang ingin disampaikan oleh PBTI kepada seluruh anggota aktif taekwondo di seluruh Indonesia melalui *website* itds.co.id sebagai media dalam menyampaikan informasi, *website* tersebut ditargetkan untuk anggota aktif taekwondo Indonesia bekerja di bidang taekwondo.

Kata kunci : *website*, itds, desain *website*

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

ABSTRACT

Website Itds.co.id website is one of the main websites created and managed by Indonesia Taekwondo Database System (ITDS) formed by the Taekwondo Executive Board of Indonesia (PBTI) serves to spread information about taekwondo in various regions in Indonesia. Website design is the process of creating single or whole web pages and can involve the aesthetics and mechanics of a website business although the main role of website design is to focus on the look and feel. Dimensions embodied in web design include creating animations and graphics, color selection, graphics and fonts.

The redesign of the ITDS website design uses a general theory and a special theory consisting of; Theories about website design, layout, color, grid, typography to theory about Taekwondo.

Website "Indonesia Taekwondo Database System" is a website that discusses the information to be conveyed by PBTI to all active members of taekwondo throughout Indonesia through itds.co.id website as a medium in the disclosure of information, the website is still for active members taekwondo Indonesia work in Field of taekwondo.

Keywords: website, itds, website design

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT II

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR IV

KATA PENGANTAR V

ABSTRAKSI VII

***ABSTRACT* ..... VIII**

DAFTAR ISI IX

DAFTAR GAMBAR XII

DAFTAR LAMPIRAN XV

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Batasan Masalah 4

1.4. Tujuan Tugas Akhir 5

1.5. Manfaat Tugas Akhir 5

1.6. Metode Pengumpulan Data 6

1.7. Metode Perancangan 8

1.8. Skematika Perancangan 9

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10

2.1. Desain *Website* 10

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

2.1.1. *Internet* 10
2.1.2. *Website* 11
2.1.3. Fungsi Desain *Website* 13
2.1.4. Prinsip Desain *Website* 16
2.1.5. Anatomi *Website* 19
2.1.5.1. Desain *Website* Navigasi 27
2.1.5.2. *Layout Website* Navigasi 28
2.1.6. *User Experience (UX)* 31
2.1.7. *User Interface (UI)* 32
2.2. *Typography Website* 36
2.3. Psikologi Warna Desain *Website* 39
2.4. *Grid System Website* 42
BAB III METODOLOGI 43
3.1. Metodologi Pengumpulan data 43
3.1.1. *Forum Group Discussion* 43
3.1.2. Kuesioner 47
3.1.3. Observasi 53
3.2. Analisa SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, dan Threat 55
3.3.1. *Strength* 55
3.3.2. *Weakness* 55
3.3.3. *Opportunity* 56
3.3.4. *Threat* 56

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

BAB IV PERANCANGAN DAN ANALISIS 57

4.1. Konsep Perancangan 57

4.1.1. Tujuan Perancangan 58

4.1.2. Strategi Perancangan 59

4.1.3. *Mindmapping* Perancangan 63

4.1.4. *Brainstorming* Perancangan 64

4.2. Analisis Konsep Visual 68

4.2.1. Analisis Warna 74

4.2.2. Analisis Tipografi 75

4.2.3. Analisis Layout 76

4.2.4. Konsep *Sitemap* 78

4.2.5. Sketsa Perancangan 80

4.2.6. Struktur *Website* 85

4.2.7. *Website* Desain Digital 86

4.2.8. Analisis Media Sekunder 90

BAB V PENUTUP 95

5.1. Kesimpulan 95

5.2. Saran 96

DAFTAR PUSTAKA XIV

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Bagan Skematika Perancangan 9
Gambar 2.1. Commercial *website* 13
Gambar 2.2. *Website tourism* 14
Gambar 2.3. *Non-Profit Organization website* 14
Gambar 2.4. *Personal website* 15
Gambar 2.5. *Header* 19
Gambar 2.6. *Feature Area* 20
Gambar 2.7. *Body* 21
Gambar 2.8. *Sidebar* 22
Gambar 2.9. *Footer* 23
Gambar 2.10. *Background* 24
Gambar 2.11. *Anatomy Website* 25
Gambar 2.12. *Left-column Navigation* 29
Gambar 2.13. *Right-column Navigation* 30
Gambar 2.14. *Three-column Navigation* 31
Gambar 2.15. *Serif* dan *Sans-serif* 38
Gambar 2.16. *Red Colours* 40
Gambar 2.17. *Orange Colours* 40
Gambar 2.18. *White Colours* 41
Gambar 2.19. *Black Colours* 41
Gambar 3.1. *Forum Group Discussion 1* 44
Gambar 3.2. *Forum Group Discussion 2* 44

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

Gambar 3.3. Kuesioner 1 49
Gambar 3.4. Kuesioner 2 50
Gambar 3.5. Kuesioner 3 51
Gambar 3.6. Kuesioner 3 52
Gambar 3.7. *World Taekwondo Federation* 54
Gambar 3.8. *Olympic* Rio 2016 54
Gambar 4.1. *Facebook Shared* 61
Gambar 4.2. *Ads Instagram* 62
Gambar 4.3. *X-banner* 160x60 cm 62
Gambar 4.4. Mindmapping 63
Gambar 4.5. *Brainstorming* 65
Gambar 4.6. Kata Kunci Sederhana 67
Gambar 4.7. *Nike TLC Taekwondo Advertising by Ruudbaan 1* 68
Gambar 4.8. *Nike TLC Taekwondo Advertising by Ruudbaan 2* 69
Gambar 4.9. *Digital Image 1* 70
Gambar 4.10. Skema Foto Studio 71
Gambar 4.11. Hasil Foto Studio 72
Gambar 4.12. Hasil Foto *Editing* 73
Gambar 4.13. Hasil *Digital Imagine* 73
Gambar 4.14. Warna 74
Gambar 4.15. *Sans Serif* 75
Gambar 4.16. *Serif* 76
Gambar 4.17. Sketsa *Sitemap* 79

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

Gambar 4.18. Sketsa *Header & Footer* 80
Gambar 4.19. Sketsa *Website* 1 81
Gambar 4.20. Sketsa *Website* 2 82
Gambar 4.21. Sketsa *Website* 3 83
Gambar 4.22. Sketsa *Website* 4 84
Gambar 4.23. *Sitemap* 85
Gambar 4.24. Beranda 86
Gambar 4.25. Navigasi 87
Gambar 4.26. Berita dan Sub Berita 88
Gambar 4.27. Kejuaraan 88
Gambar 4.28. Ujian Sabuk 89
Gambar 4.29. Klub 89
Gambar 4.30. Tentang ITDS 90
Gambar 4.31. *Ads Banner Website Club* Taekwondo 91
Gambar 4.32. *Facebook Shared* 91
Gambar 4.33. *Ads Instagram* 92
Gambar 4.34. *X-banner* 160x60 cm 93
Gambar 4.35. *Display Tugas Akhir* 94
Gambar 4.36. *Display Tugas Akhir* 94

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A: LEMBAR KUESIONER 6 JUNI – 12 JUNI 2016 XIV

LAMPIRAN A: LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR ..... ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.

Perancangan Ulang Desain..., Antonius Adi Nugroho, FSD UMN, 2017