



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dengan berakhirnya penelitian "Analisis dan Perbandingan Metode *Data Mining* Untuk Identifikasi *Undernutrition* dan *Overnutrition* Pada Penderita Obesitas" maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dapat menentukan *undernutrition* dan *overnutrition* berdasarkan makanan yang dikonsumsi sehari-hari menggunakan metode *K-Nearest Neighbor*.
2. Dapat menentukan *undernutrition* dan *overnutrition* berdasarkan makanan yang dikonsumsi sehari-hari menggunakan metode *Naïve Bayesian Classification*.
3. Dapat menentukan *undernutrition* dan *overnutrition* berdasarkan makanan yang dikonsumsi sehari-hari menggunakan metode *Decision Tree*.
4. Metode dengan akurasi terbaik adalah *Naïve Bayesian Classification* dengan tingkat akurasi sebesar 100%, *Decision Tree* dengan tingkat akurasi sebesar 86.67% dan yang terakhir adalah *K-Nearest Neighbor* dengan tingkat akurasi sebesar 73.33%.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, berikut merupakan beberapa saran yang berkaitan dengan penelitian yang telah dilakukan:

1. Data partisipan dapat ditambah jumlahnya.
2. Dapat dibuat *mobile application* untuk menentukan status gizi.