



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir ini berisi tentang kesimpulan dan saran. Berdasarkan uraian dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat dibuat kesimpulan tentang penelitian ini dan saran untuk penelitian selanjutnya.

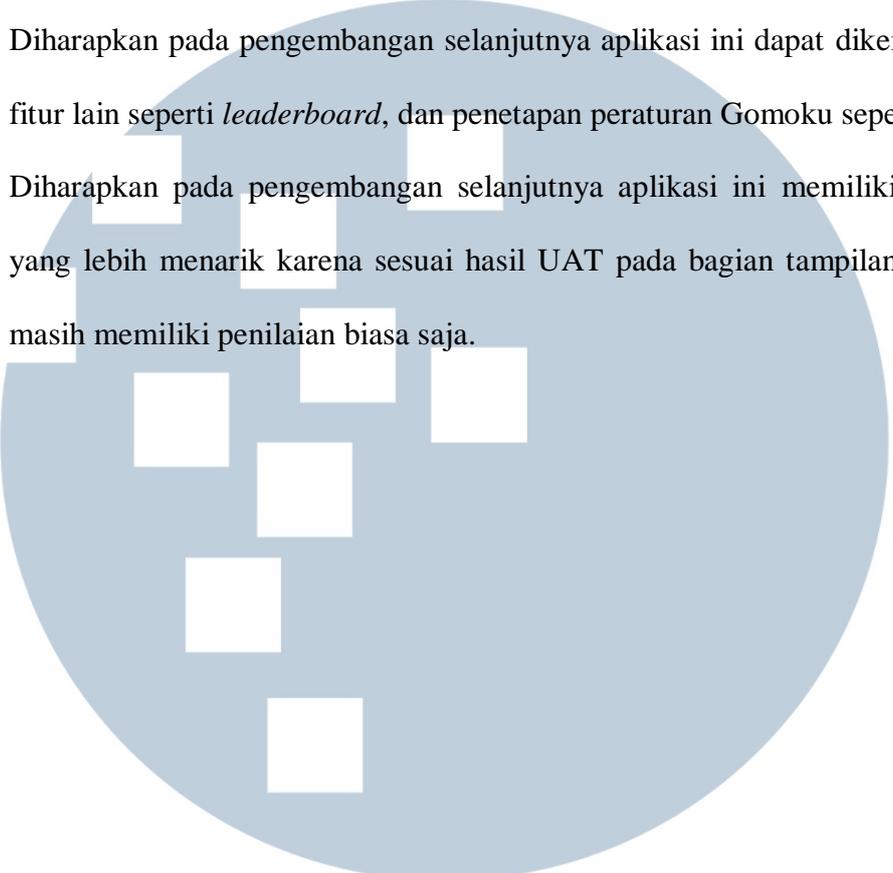
5.1. Kesimpulan

Penelitian berjudul “IMPLEMENTASI PENGGUNAAN *FIREBASE* PADA PEMBUATAN *MULTIPLAYER GAMES GOMOKU* BERBASIS *REALTIME*” ini merancang dan membangun sebuah aplikasi *games* Gomoku dengan menggunakan Firebase sebagai *Mobile Backend-as-a-Services*(MBaaS) yang akan menghubungkan *cloud backend* menggunakan *Application Programming Interface*(API) Firebase tersebut sendiri. Pada akhir penelitian ini implementasi Firebase pada *games* Gomoku telah menghasilkan *games* Gomoku dengan fitur *multiplayer online* khususnya fitur *chatting* yang belum ada pada semua versi Gomoku yang telah rilis di Play Store. Fitur *chatting* akan membantu *game* Gomoku lebih menarik karena pemain dapat saling berkenalan dan berbagi tips sambil menunggu giliran pemain lain selesai.

5.2. Saran

Berikut adalah saran yang dapat diberikan untuk penelitian-penelitian selanjutnya dari penelitian ini:

1. Diharapkan pada pengembangan selanjutnya aplikasi ini dapat dikembangkan fitur lain seperti *leaderboard*, dan penetapan peraturan Gomoku seperti Renji.
2. Diharapkan pada pengembangan selanjutnya aplikasi ini memiliki tampilan yang lebih menarik karena sesuai hasil UAT pada bagian tampilan dan fitur masih memiliki penilaian biasa saja.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA