



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dengan berakhirnya penelitian “Rancang Bangun *Game* Untuk Edukasi Kanker Anak Menggunakan UCD Berbasis IOS” maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Anak - anak yang mengidap kanker mendapatkan akses untuk informasi mengenai kebiasaan baik yang harus mereka terapkan. Jenis kebiasaan yang harus diterapkan agar proses kemoterapi tetap lancar adalah kebiasaan baik pada kebiasaan tidur, kebiasaan makan dan kebiasaan mandi.
2. Melalui media *game* yang dibuat dapat membantu anak pengidap kanker untuk mendapatkan informasi mengenai penyakitnya sendiri dan juga dapat mengetahui kebiasaan yang baik untuk diterapkan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka penulis merekomendasikan berupa saran-saran sebagai berikut:

1. Ditambahkannya lagi karakter dalam *game*, sehingga dalam *game* pengguna dapat memilih karakter sesuai dengan yang mereka sukai.
2. Ditambahkannya lagi media untuk menjalankan *game*, karena pada saat ini *game* hanya dirancang untuk dijalankan pada *iPad*.