



## Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

# **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

### **BAB V**

#### **PENUTUP**

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan proses pengerjaan *motion comic* "Mario:Dimarahi Ibu" dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1.) Dibutuhkan pemahaman konten cerita apa yang akan diangkat secara mendalam agar mendapatkan gambaran awal dari karaker yang dibuat.
- 2.) Dalam proses mendesain karakter dilakukan juga studi referensi yang mendalam sehingga dapat terwujud karakter yang dinginkan.
- 3.) Dalam pengerjaan sebuah karakter sangatlah penting untuk merencanakan karakter dengan matang dalam arti mengetahui karakter secara tri-dimensional yaitu *physiology, sociology*, dan *psychology* agar karakter yang dibuat dapat memiliki daya tarik sesuai dengan yang direncanakan.
- 4.) Seorang *character design* harus mampu membuat suatu karakter sesuai dengan cerita yang telah dibuat agar tidak melenceng dari perencanaan.
- 5.) Dalam melakukan produksi animasi *motion comic* membutuhkan perencanaan yang matang.

#### 5.2. Saran

Berikut ini adalah saran dari penulis tentang pengerjaan tugas akhir yang serupa:

 Buatlah desain karakter yang baik dalam arti sesuai dengan perancanaan baik dari sisi tridimensionalnya maupun secara visual sehingga menjadi karakter yang hidup dan dapat menarik perhatian penonton

- 2.) Buatlah karakter yang mampu menjadi perantara antara cerita dan audience sehingga makna dari cerita yang telah dibuat sampai kepada audience.
- 3.) Dalam proses pembuatan desain pasti mengalami masa *stuck* dalam arti tidak apa yang harus dibuat dan dilakukan biasanya terjadi ketika kita sudah sampai pada titik jenuh, sebaiknya melakukan bimbingan sehingga ibu/bapak pembimbing dapat memberi masukan sehingga mendapatkan jalan keluar yang baik. alangkah baiknya jika apa yang kalian kerjakan sesuai dengan minat kalian.

