



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Metode *Local Color Histogram* (LCH) dan *Gray Level Co-Occurrence Matrix* (GLCM) telah berhasil diimplementasikan pada aplikasi temu kenali citra satwa langka berbasis konten. Program ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel.
2. Berdasarkan uji coba yang telah dilakukan menggunakan *dataset* satwa langka diperoleh rata-rata nilai *precision* tertinggi sebesar 61,67 % dan rata-rata nilai *recall* tertinggi sebesar 41,11% dengan menggunakan tiga metode berikut.
 - a. GLCM dan LCH 4 x 4 64 Warna dengan nilai bobot *color* 80 persen dan nilai bobot *texture* 20 persen.
 - b. GLCM dan LCH 8 x 8 64 Warna dengan nilai bobot *color* 70 persen dan nilai bobot *texture* 30 persen.
 - c. GLCM dan LCH 8 x 8 64 Warna dengan nilai bobot *color* 80 persen dan nilai bobot *texture* 20 persen.

Selanjutnya uji coba yang telah dilakukan menggunakan *dataset* Wang diperoleh rata-rata nilai *precision* tertinggi sebesar 71% dan rata-rata nilai *recall* tertinggi sebesar 28,4% dengan menggunakan metode GLCM dan LCH 8x8 64 Warna dengan nilai bobot *color* 90 persen dan nilai bobot *texture* 10 persen.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut adalah saran yang dapat digunakan untuk penelitian selanjutnya.

1. Dapat menambahkan metode ekstraksi fitur bentuk dengan menggunakan metode Canny Edge Detection, karena Canny Edge Detection memberikan hasil yang paling bagus dalam mendeteksi *edge* dari sebuah gambar dibandingkan dengan Sobel dan Prewitt (Shah dkk, 2013).
2. Dapat membuat aplikasi ini pada basis yang lain seperti *mobile*.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA