



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

SYSTEM DESIGN OF FURNITURE SALES WEBSITE ON RISKY FURNITURE STORE

SKRIPSI



Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Risky Saputra

14110310044

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2018

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SISTEM PERANCANGAN *WEBSITE* PENJUALAN FURNITURE PADA TOKO RISKY FURNITURE

SKRIPSI



Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Risky Saputra

14110310044

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2018

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan / penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah skripsi yang telah saya tempuh dan status keserjanaan strata satu yang sudah diterima akan dicabut.

Tangerang, 2 November 2018

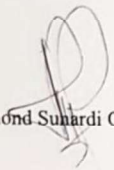


Risky Saputra

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul
"Sistem Perancangan Website Penjualan Furniture Pada Toko Risky furniture"
oleh
Risky Saputra
telah diujikan pada hari Rabu, 31 Oktober 2018,
pukul 14.00 s.d. 16.00 dan dinyatakan lulus
dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang


Ir. Raymond Sunardi Oetama, M.C.I.S.

Penguji

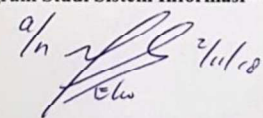

Johan Setiawan, S.Kom., M.M., M.B.A.

Dosen Pembimbing

 2/11/18
Wella, S.Kom., M.MSI

Disahkan oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi - UMN

 2/11/18
Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SISTEM PERANCANGAN *WEBSITE* PENJUALAN FURNITURE PADA TOKO RISKY FURNITURE

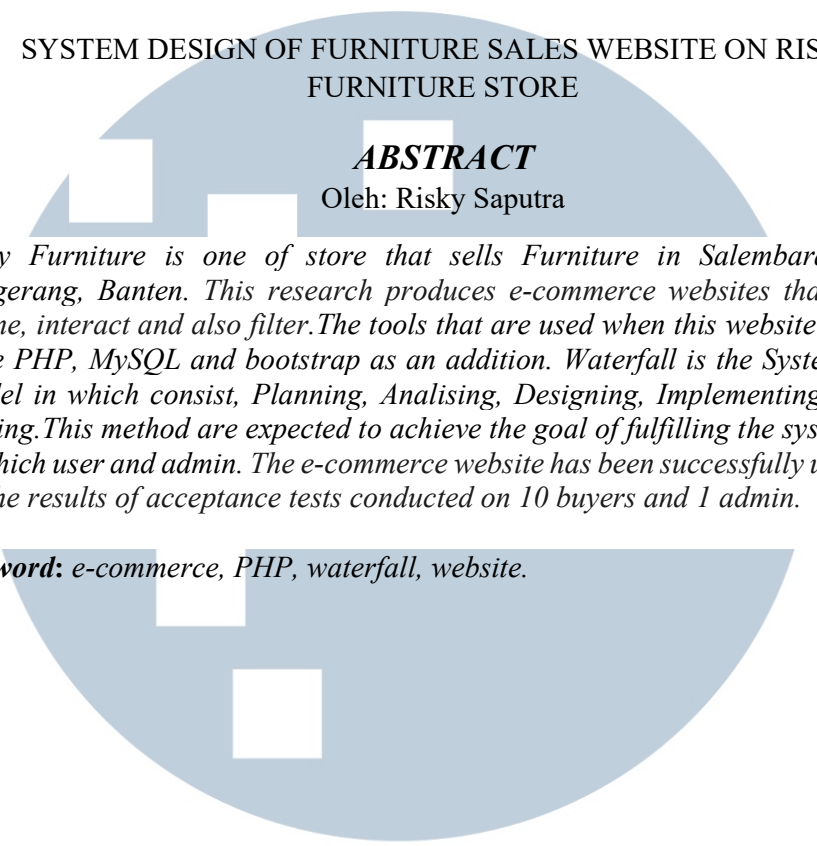
ABSTRAK

Oleh: Risky Saputra

Risky Furniture merupakan salah satu toko yang melakukan jual beli terhadap *furniture* di daerah Jalan Raya Salembaran, Tangerang, Banten. Penelitian ini menghasilkan *website e-commerce* yang dapat melakukan penjualan secara online, melakukan interaksi dan juga filtering. *Tools* yang digunakan dalam pembuatan *website* PHP, *MySQL* dan *bootstrap* sebagai tambahan. Perancangan sistem yang digunakan adalah model *waterfall* yang terdiri dari fase perancangan, analisa, desain, implementasi dan pengujian. *Website e-commerce* telah berhasil digunakan berdasarkan hasil *acceptance test* yang dilakukan kepada 10 pembeli dan 1 admin.

Kata Kunci: *e-commerce, PHP, waterfall, website.*





SYSTEM DESIGN OF FURNITURE SALES WEBSITE ON RISKY FURNITURE STORE

ABSTRACT

Oleh: Risky Saputra

Risky Furniture is one of store that sells Furniture in Salembaran Street, Tangerang, Banten. This research produces e-commerce websites that can sell online, interact and also filter. The tools that are used when this website was build were PHP, MySQL and bootstrap as an addition. Waterfall is the System Design Model in which consist, Planning, Analising, Designing, Implementing and then Testing. This method are expected to achieve the goal of fulfilling the system usage of which user and admin. The e-commerce website has been successfully used based on the results of acceptance tests conducted on 10 buyers and 1 admin.

Keyword: *e-commerce, PHP, waterfall, website.*

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

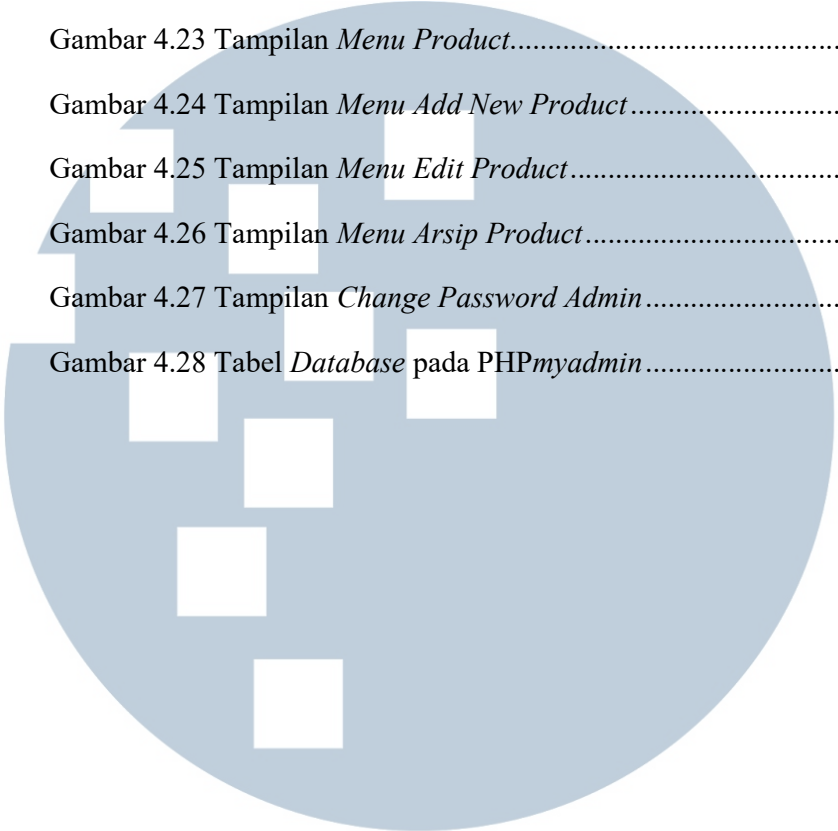
DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	1
KATA PENGANTAR	2
BAB I PENDAHULUAN.....	4
1.1 Latar Belakang.....	4
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	Error! Bookmark not defined.
2.1 Sistem Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Definisi Sistem Informasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Macam – Macam Sistem Informasi	Error! Bookmark not defined.
2.2 <i>E-commerce</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3 <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.4 Bahasa <i>Pemrograman</i>	Error! Bookmark not defined.
2.5 XAMPP	Error! Bookmark not defined.
2.6 MySQL.....	Error! Bookmark not defined.

2.7 Pengertian <i>Web Hosting</i>	Error! Bookmark not defined.
2.9 Unified Modeling Language (UML)	Error! Bookmark not defined.
2.10 <i>Class Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
2.11 <i>Waterfall</i>	Error! Bookmark not defined.
2.12 Penelitian Terdahulu	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN	5
3.1 Objek Penelitian	5
3.2 Perancangan Metode <i>Waterfall</i>	25
BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN	33
4.1 Analisis Kebutuhan	33
4.2 Desain	35
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	36
4.2.2 <i>Use Case Scenario</i>	37
4.2.3 Activity Diagram	40
4.2.4 Class Diagram	49
4.3 Implementasi	50
4.4 Testing	60
4.5 Pemeliharaan (<i>maintenance</i>)	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Metode <i>Waterfall</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.1 Diagram Metode <i>Waterfall</i>	25
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	36
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> User Pertama	41
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Dashboard Utama	43
Gambar 4.5 Activity Diagram Admin Size.....	44
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Admin Jenis Ruangan.....	45
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Admin Categories.....	46
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Admin Produk	47
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Admin Arsip.....	48
Gambar 4.10 <i>Class Diagram</i> dari website Risky Furniture	49
Gambar 4.11 Tampilan Utama.....	50
Gambar 4.12 Tampilan Body <i>Website</i>	51
Gambar 4.13 Tampilan Detail Produk	51
Gambar 4.14 Tampilan Keranjang Belanja.....	52
Gambar 4.15 Tampilan <i>Menu</i> Masuk.....	52
Gambar 4.16 Tampilan <i>Menu</i> Daftar	53
Gambar 4.17 Tampilan Utama Setelah Melakukan Masuk	53
Gambar 4.18 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	54
Gambar 4.19 <i>History</i> Pesanan.....	54
Gambar 4.20 Tampilan Utama Admin	55
Gambar 4.20 Tampilan Detail Pesanan.....	55
Gambar 4.21 Tampilan Ukuran Barang.....	56
Gambar 4.22 Tampilan <i>Menu</i> Merk.....	56



Gambar 4.23 Tampilan <i>Menu Product</i>	57
Gambar 4.24 Tampilan <i>Menu Add New Product</i>	57
Gambar 4.25 Tampilan <i>Menu Edit Product</i>	58
Gambar 4.26 Tampilan <i>Menu Arsip Product</i>	58
Gambar 4.27 Tampilan <i>Change Password Admin</i>	59
Gambar 4.28 Tabel <i>Database</i> pada PHPmyadmin.....	59

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.1 Perbandingan Metode.....	24
Tabel 4.1 <i>Use Case Scenario</i> Daftar	37
Tabel 4.2 <i>Use Case Scenario</i> Masuk Pembeli.....	37
Tabel 4.3 <i>Use Case Scenario</i> Masuk Admin	37
Tabel 4.4 <i>Use Case Scenario</i> Mencari Produk.....	37
Tabel 4.4 <i>Use Case Scenario</i> Filtering.....	38
Tabel 4.5 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Detail Produk Pembeli.....	38
Tabel 4.7 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Detail Produk Admin	38
Tabel 4.8 <i>Use Case Scenario</i> Menambah Ke Keranjang Belanja	39
Tabel 4.9 <i>Use Case Scenario</i> Melihat Keranjang Belanja	39
Tabel 4.10 <i>Use Case Scenario</i> Mengelola Produk.....	39
Tabel 4.11 <i>Use Case Scenario</i> Mengelola Pesanan Admin	39
Tabel 4.12 <i>Use Case Scenario</i> Mengelola Pesanan Pembeli	40
Tabel 4.13 <i>Use Case Scenario</i> Keluar.....	40
Tabel 4.14 <i>Use Case Scenario</i> Chat Box	40
Tabel 4.15 <i>Use Case Scenario</i> Chat Box Admin	40

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Kuasa sehingga skripsi yang berjudul “Sistem Perancangan *Website* Penjualan Furniture Pada Toko Risky Furniture” dapat selesai tepat pada waktunya. Skripsi ini peneliti ajukan kepada Program Strata 1, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi dan komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Dengan berakhirnya proses skripsi ini, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada Universitas Multimedia Nusantara yang telah memberi kesempatan bagi peneliti untuk dapat melaksanakan perkuliahan dan menjadi tempat bagi peneliti untuk menimba ilmu dan menempa diri menjadi lebih baik.

Selain itu, ucapan terima kasih juga ditujukan kepada:

1. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku ketua program Studi Sistem Informasi yang telah mendukung proses pembuatan skripsi.
2. Enrico Siswanto, S.Kom., M.B.A., selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan selama pembuatan skripsi.
3. Bu Wella selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan kepada penulis sehingga penulisan ini dapat terselesaikan
4. Orang tua yang telah mendukung selama penulisan berlangsung secara material atupun psikis sehingga laporan ini dapat diselsaikan
5. Arya Pratama, Astrini Afriyanti dan Vincesia Elvina teman – teman yang membantu dalam memberikan semangat selama masa penulisan

6. Frendy Wong selaku teman yang menemani selama melakukan penulisan.

7. Kevin, Jessica Avillia, Kriss Utomo & Nessya teman yang memberikan semangat selama melaksanakan penelitian

Semoga laporan penelitian skripsi ini dapat memberikan informasi dan inspirasi yang bermanfaat bagi para pembaca.

Tangerang 2 November 2018



Risky Saputra

xiv

M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A