



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, aplikasi *puzzle game* “Match Shape” berbasis Leap Motion Controller telah berhasil dirancang dan dibangun. Aplikasi dibangun dengan menyediakan 20 *level* permainan yang berbeda dipisahkan oleh empat tema yang berbeda. Leap Motion Orion v3.0 telah berhasil diimplementasikan dengan metode *Head Mounted* sehingga aplikasi dapat dimainkan dengan baik menggunakan Leap Motion Controller beserta *shirt clip* yang didesain khusus untuk aplikasi *puzzle game* ini.

Berdasarkan hasil kuesioner dan analisis sampel, para 40 responden dengan kriteria usia 20-50 tahun, dan tertarik untuk memainkan *puzzle game* telah menguji coba aplikasi dan merasa puas dengan aplikasi *puzzle game* “Match Shape”, serta memberikan hasil persentase kepuasan pengguna secara keseluruhan sebesar 75,76% dengan persentase kepuasan penggunaan sistem sebesar 73,68%, persentase kualitas informasi sebesar 76,85%, dan kepuasan kualitas antarmuka sebesar 77,33%.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, beberapa hal yang dapat diterapkan untuk penelitian serupa berikutnya adalah sebagai berikut.

1. Melakukan implementasi teknologi *Virtual Reality* atau teknologi *Augmented Reality* untuk meningkatkan kesan yang lebih alami untuk pengguna.

2. Menggunakan teknologi deteksi gestur lainnya seperti Oculus Touch, atau Vive Controller untuk meningkatkan akurasi dan kenyamanan dalam penggunaan aplikasi.
3. Melakukan ekspansi permainan dalam segi desain maupun jumlah *level* yang dapat ditambahkan.

