

## **BAB III**

### **PELAKSANAAN KERJA MAGANG**

#### **3.1 Kedudukan dan Koordinasi**

Program kerja magang dilaksanakan pada departemen IT. Pekerjaan yang telah dilakukan akan dilaporkan kepada CTO selaku penanggung jawab anak magang pada perusahaan, yaitu Bapak Triharsa Adi Cahya. Kerja magang kali ini juga dibantu oleh Adnan Putra Ramadhan selaku rekan kerja yang juga merupakan bagian dari divisi IT.

#### **3.2 Tugas-Tugas yang Dikerjakan**

Divisi IT adalah salah satu fondasi pada perusahaan dimana disini IT berperan penting dalam mengelola business flow yang ada pada perusahaan serta pembuatan program untuk nantinya digunakan pada produk perusahaan dalam bentuk aplikasi.

Pada kesempatan kerja magang kali ini, pekerjaan yang dilakukan adalah membuat sebuah aplikasi berbasis web untuk divisi marketing. Berikut ini adalah rincian tugas yang dilakukan selama magang:

1. Mencari tahu requirement dari perusahaan dan divisi
2. Membuat sketch flow program
3. Membuat UI dan UX
4. Mencari framework yang tepat dan penggunaan bahasa untuk koding
5. Melakukan testing dan implementasi sistem

### 3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang sebagai *programmer* di PT Aldebaran Rekayasa Cipta Berlangsung selama 40 hari kerja, dimulai dari tanggal 11 Februari 2019 sampai dengan 10 Mei 2019. Berikut ini daftar uraian pekerjaan yang dilakukan selama magang.

**Tabel 3. 1 Daftar Uraian Kegiatan**

No.	Aktivitas	Waktu Pelaksanaan (Minggu)											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Pengarahan dan penyesuaian dengan lingkungan kantor	■											
2	Pembuatan flow dan rancangan sesuai requirement		■	■									
3	Tahap UI/UX development				■	■	■	■	■				
4	Melakukan Coding				■	■	■	■	■				
5	Melakukan testing									■	■	■	
6	Deploy dan Revisi									■	■	■	■

### 3.3.1 Pengarahan dan Penyesuaian dengan Lingkungan Kantor

Pada minggu pertama kerja magang belum ada pekerjaan yang terlalu fokus pada aplikasi. Masih sebatas perkenalan dengan lingkungan kantor dan penjelasan oleh pembimbing lapangan tentang departemen IT dan departemen lainnya yang bersangkutan dengan tugas yang nantinya akan dikerjakan.

Pada minggu pertama juga didiskusikan nantinya akan menggunakan bahasa pemrograman apa dan framework yang akan dipakai apa. Berdiskusi dengan pihak marketing tentang aplikasi yang akan dibuat, bagaimana mereka ingin aplikasinya dibuat, apa saja fitur yang ingin diadakan didalamnya semua didiskusikan.

Pihak *marketing* ingin *program* yang nanti akan dipakai memiliki fitur sebagai berikut:

1. *Register Customer*

Fungsi ini berguna untuk melakukan registrasi terhadap customer yang nantinya akan secara rapih terdaftar di *database* perusahaan.

2. *Edit Customer*

Fungsi ini berguna untuk merubah jika diperlukan oleh perusahaan.

3. *List Customer*

Fungsi ini untuk melihat daftar customer yang sudah ada pada perusahaan.

4. *Upload Document*

Fungsi ini berguna untuk melakukan unggah dokumen *customer* yang nantinya akan diolah.

5. *Download Document*

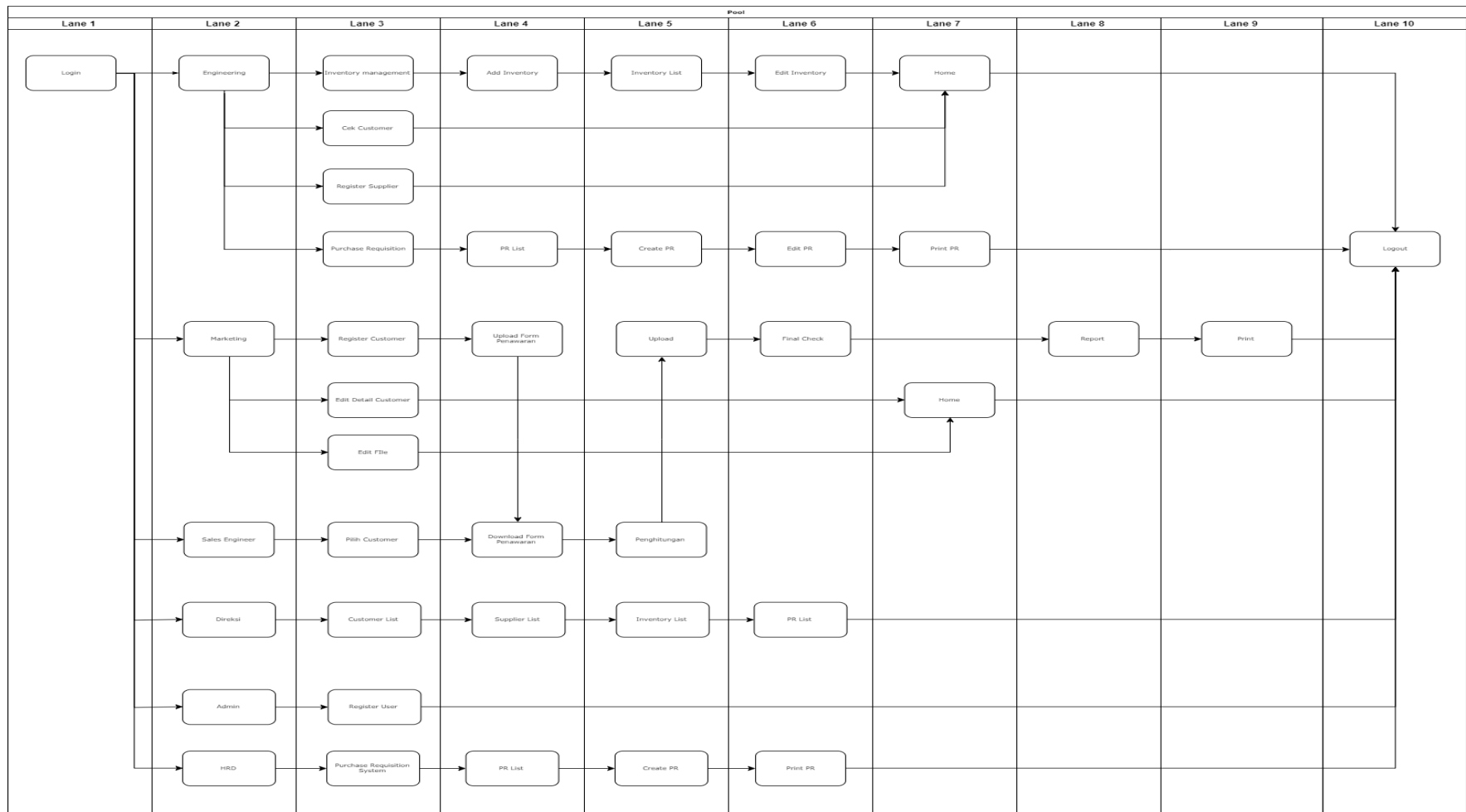
Fungsi ini berguna untuk melakukan unduh dokumen *customer* yang sudah diolah.

6. *Inventory*

*Inventory* berguna untuk memantau jumlah stok barang yang ada.

### **3.3.2 Pembuatan Flow dan Rancangan Sesuai Requirement**

Pada tahap ini *flow* aplikasi sudah didiskusikan dengan departemen *marketing*, *HRD*, serta *engineering* dan dilanjutkan dengan pembuatan *flowchart* agar mempermudah proses pengerjaan aplikasi karena aplikasi akan dikerjakan sesuai dengan *flowchart* yang sudah dibuat dan agar lebih mudah menjelaskan aplikasi kepada departemen yang bersangkutan serta jika nantinya perlu menjelaskan alur dari sistem, maka dapat lebih dengan mudah menunjukkan *flownya*.



**Gambar 3. 1 Flow Chart Aplikasi**

Berikut adalah penjabaran dari *flowchart* pada (Gambar 3.1):

Pertama ada login yang memiliki enam user untuk masuk antara lain:

1. *Engineering*
2. *Marketing*
3. *Sales Engineer*
4. *Direksi*
5. *Admin*
6. *HRD*

*Engineering* memiliki 4 fungsi utama yaitu:

1. *Inventory Management*

Di dalam *inventory management* terdapat beberapa fungsi antara lain

- *Add inventory*  
Untuk menambah jenis barang pada *database*.
- *Inventory List*  
Untuk melihat *data inventory* yang sudah tersimpan.
- *Edit Inventory*  
Untuk mengedit *inventory* jika diperlukannya revisi terhadap *data* yang sebelumnya salah.

2. *Cek Customer*

Fungsi ini adalah untuk melihat daftar *customer* yang sudah sebelumnya di masukan ke dalam *database* perusahaan.

3. *Register Supplier*

*Register Supplier* adalah untuk melakukan registrasi terhadap *supplier* yang ingin menjadi *supplier* perusahaan.

4. *Purchase Requisition*

*Purchase Requisition* adalah proyek tahap berikutnya dimana divisi yang bersangkutan ingin membeli suatu barang maka mereka diharuskan melewati fitur ini.

*Marketing* memiliki 3 fungsi utama yaitu:

1. *Register Customer*

Pada *register customer* departemen *marketing* dapat melakukan pengisian *data* dari *customer* yang sebelumnya sudah mengisi form penawaran yang sudah dibagikan kepada mereka dan kemudian *di input* ke dalam sistem.

2. *Edit Detail Customer*

Fungsi ini berguna jika *data* sebelumnya yang di masukan terjadi kesalahan *input* dan ingin ada yang di ubah.

3. *Edit File*

Tidak hanya *data* yang di *input* tapi ada juga *file* yang harus di masukan ke dalam sistem, maka jika terjadi kesalahan maka disediakan *edit file* untuk melakukan revisi terhadap kesalahan tersebut.

*Sales Engineer* hanya memiliki 1 fungsi utama yaitu:

1. *Download Form* Penawaran

Disini departemen *Sales Engineer* dapat men-*download form* penawaran yang sebelumnya sudah di masukan oleh divisi *marketing*. Kemudian dari *form* tersebut akan dilakukan perhitungan sesuai apa yang sudah ada departemen tersebut lalu hasilnya akan di *upload* kembali kemudian dilakukan cek terakhir untuk dibuatkan *reporting* pada bagian *sales engineer*.

Direksi hanya memiliki 1 fungsi utama yaitu:

1. *Supervising*

Direksi berfungsi untuk mengsupervisi pekerjaan yang sudah dilakukan oleh departemen lainnya. Jadi direksi dapat melihat list sebagai berikut:

- Customer List
- Supplier List
- Inventory List

Admin hanya memiliki 1 fungsi utama yaitu:

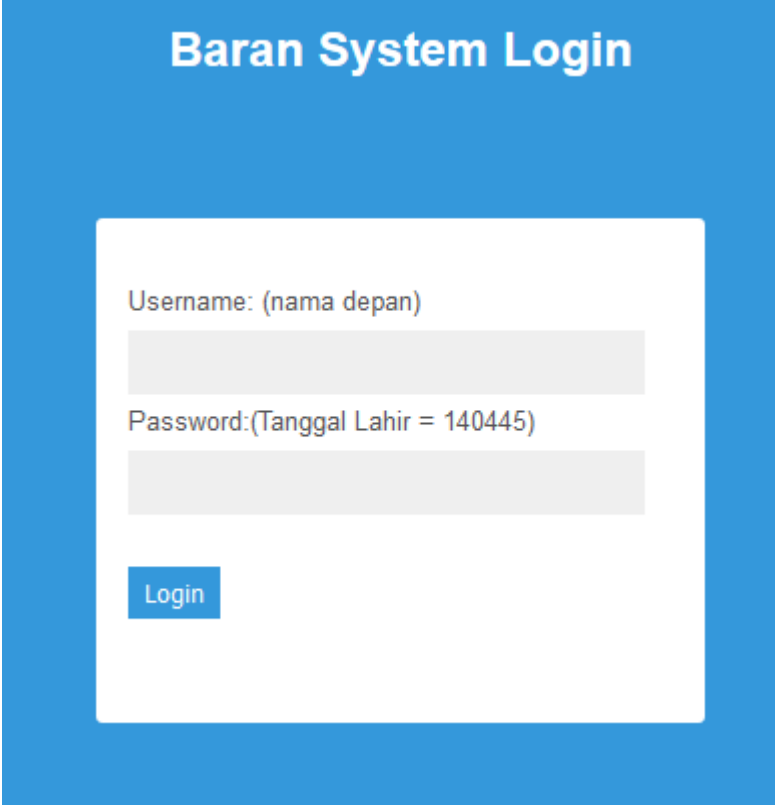
1. *Register User*



Pada *register user*, *admin* dapat melakukan penambahan *user* yang dapat mengakses sistem jika nanti diperlukan oleh perusahaan sewaktu-waktu jika ada penambahan *staff*.

### 3.3.3 Tahap UI/UX development

Pada tahap ini departemen marketing meminta agar UI yang nanti ditampilkan bisa sesederhana mungkin. Berikut adalah beberapa tampilan UI yang telah dibuat.



The image shows a login form titled "Baran System Login" on a blue background. The form is white and contains two input fields. The first field is labeled "Username: (nama depan)" and the second is labeled "Password: (Tanggal Lahir = 140445)". Below the fields is a blue button labeled "Login".

**Gambar 3. 2 Tampilan Login**

Tampilan login (Gambar 3.2) terdiri dari beberapa elemen sederhana dimana user nanti akan memasukkan *username* serta *password* kemudian menekan tombol *login* di sebelah kiri bawah.

Home Register Customer Sign out											
28	muchreza	vorteilcorp@gmail.com	jl Babakan Cilandak 292 kec sukasari kel sukarasa	082121828247	costumer	MKT	2019-03-21 10:00:52	2019-03-21 10:05:59	2019-03-21 10:32:03	Done	Download Edit Delete
29	Pak himawan		-		distributor	MKT	2019-04-08 12:05:36	2019-04-08 12:34:12	2019-04-08 14:53:57	Done	Download Edit Delete
30	Angga	angga@pcteknologi.com	Anila III 9D/24 MalangAnila III 9D/24 Malang	081945706780	user	MKT	2019-04-08 13:58:14	2019-04-08 14:54:11		On Process	File Not Ready Edit Delete
33	Peter	petertont@yahoo.com	jl/ panji anom gg amanah sambas, Kalimantan Barat	085345053333	User	mkt	2019-04-09 12:03:44			Pending	File Not Ready Edit Delete

**Gambar 3. 3 Halaman Utama Marketing**

Pada halaman utama marketing (Gambar 3.3) terdapat *navbar* berisi *home*, *register customer*, dan *sign out*. Di bawahnya terdapat sebuah tabel yang nantinya datanya akan di extract dari database serta kolom status yang nantinya akan berubah warna antara merah, kuning atau hijau sesuai dengan status yang sedang berjalan. Di kolom paling kanan terdapat 3 fungsi yaitu *download*, *edit* dan *delete*.

Home Sign out

Pilih yang ingin di edit:

Nama  
Beneq (Merah Putih Production)

Alamat  
Jl. Ibu Khalidun no 80 Sukahati Karadaman Cibinong Kab. Bogor

Nomor Telepon  
08111184599

Email  
beneq@merahputihindonesia.co.id

Type  
Customer

**Gambar 3. 4 Edit Customer Bagian 1**

Jika memilih tombol *edit* pada (Gambar 3.3) maka akan muncul seperti (Gambar 3.4) dimana kita dapat memilih antara apa yang ingin di *edit* seperti pada (Gambar 3.5)

Home Sign out

Pilih yang ingin di edit:

Nama  
Beneq (Merah Putih Production)

Alamat  
Jl. Ibu Khalidun no 80 Sukahati Karadaman Cibinong Kab. Bogor

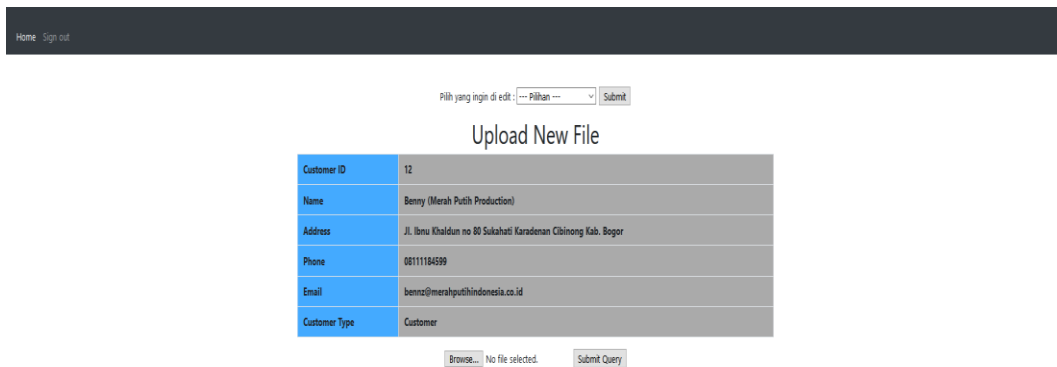
Nomor Telepon  
08111184599

Email  
beneq@merahputihindonesia.co.id

Type  
Customer

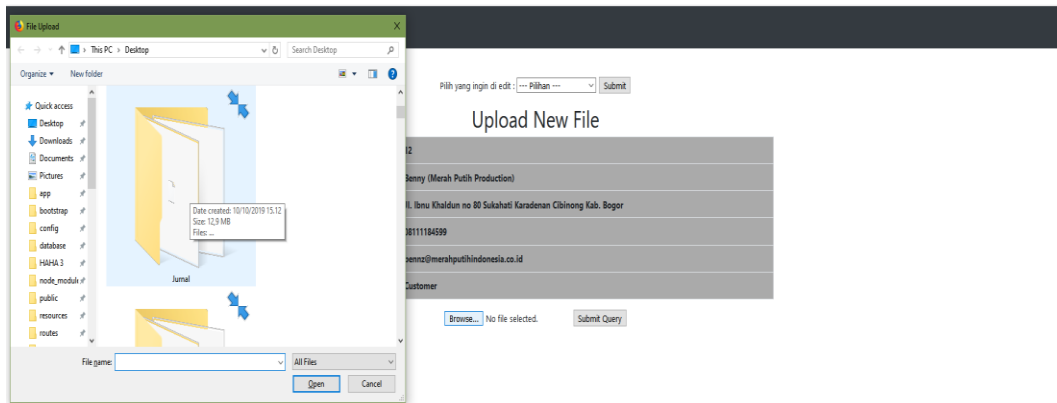
**Gambar 3. 5 Edit Customer Bagian 2**

Di dalam menu dropdown terdapat dua pilihan yaitu antara mengedit detail dari customer atau ingin mengedit file yang sudah di upload karena kesalahan upload.



**Gambar 3. 6 Edit Customer Bagian 3**

(Gambar 3.6) menggambarkan ketika ingin mengubah data tapi hanya ingin mengubah *file* yang sudah diupload saja. Jika tombol browse ditekan maka akan muncul *file explorer* seperti pada (Gambar 3.7).



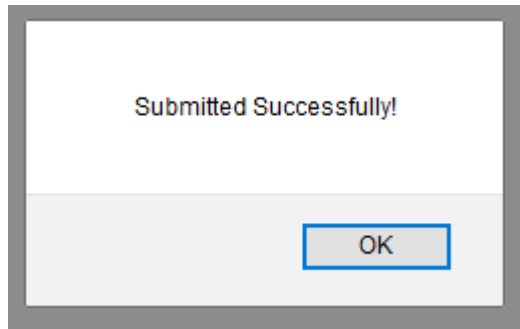
**Gambar 3. 7 Edit Customer Bagian 4**

## Register New Customer

Nama
<input type="text"/>
Alamat
<input type="text"/>
Nomor Telepon
<input type="text"/>
Email
<input type="text"/>
Type
<input type="text"/>
Jenis (Developer / Industri / User Rumah)
<input type="text"/>
<input type="button" value="Browse..."/> No file selected. <input type="button" value="Submit Query"/>

**Gambar 3. 8 Halaman *Register Customer***

Pada halaman *register* (Gambar 3.8) adalah tampilan ketika *ingin* mendaftarkan *customer* yang akan membeli barang di perusahaan terdapat 5 kolom untuk mengisi data dari *customer* yang nanti akan diisi oleh divisi *marketing* yang menangani masing-masing customer. Di bagian bawah terdapat sebuah tombol yang nantinya akan digunakan untuk *mengupload file* berkas per *customer* yang akan *diupload* agar datanya dapat tersimpan ke dalam *server* perusahaan.



**Gambar 3. 9 Popup Success**

Jika data yang sudah di masukkan dan berhasil masuk ke dalam *database* maka *pop-up* seperti pada (Gambar 3.9) akan muncul yang menandakan bahwa data sudah sukses masuk ke dalam database.

Login As Adnan Supplier List inventory List Register Supplier Add Inventory PR Sign out

NO.	Nama	Alamat	Email	Nomor Telephone	Jenis Barang	Update
1	Supplier #1	Cisauk	Sup@gmail.com	0818998877	Baterai	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
2	Supplier #2	Gunung Sindur	Sup2@gmail.com	0878998877	Baut	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

**Gambar 3. 10 Halaman Utama Engineering**

Tampilan ketika *engineering* (Gambar 3.10) masuk akan menampilkan *navbar* dengan beberapa item untuk menuju masing masing halaman. Pada halaman utama akan menampilkan sebuah tabel yang berisi data dari *supplier* dan juga dengan fungsi *edit* dan *delete* pada kolom terakhir jika diperlukan untuk *mengedit* atau *mendelete*.

NO.	Kategori Barang	Nama Barang	Size	Berat	Warna	Satuan	Harga Barang	Supplier	Keterangan	Divisi	Jumlah Barang	Update
1	1	Baut	1	20	Abu Abu	gram	Rp.1000	Bautindo	-	ENG	<input type="text" value="200"/> <input type="button" value="Submit"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
2	2	Binder	30	500	Putih	gram	Rp.20000	ATK Indo	-	MKT	<input type="text" value="5"/> <input type="button" value="Submit"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

**Gambar 3. 11 Tampilan Inventory List**

Tampilan pada (Gambar 3.11) menampilkan daftar dari *inventory* yang ada pada perusahaan. Tambahan fungsi yang ada adalah pada jumlah barang yang bisa di ubah langsung di kolom jumlah barang.

Nama

Alamat

Email

No Telp

Jenis Barang

**Gambar 3. 12 Register Supplier**

Halaman *register* pada (Gambar 3.12) adalah untuk bagian *supplier* yang akan didaftarkan pada perusahaan. Berisikan kolom untuk data yang nantinya akan dimasukkan dan sebuah tombol submit.

Home Pilih Customer

Divisi

Kategori Barang

Nama Barang

Keterangan

Size

Warna

Berat

**Gambar 3. 13 Register Inventory Bagian 1**

Home Pilih Customer

Warna

Berat

Jumlah Barang

Satuan

Harga

Supplier

Submit Query

**Gambar 3. 14 Register Inventory Bagian 2**

Pada bagian register inventory (Gambar 3.13 dan 3.14) terdapat kolom-kolom untuk mengisi data inventory yang masuk ke dalam perusahaan.



Home Piih Customer

Pilih Customer : --- Pilih Customer --- Submit

Name :	
Address :	
Phone :	
Email :	
Customer Type :	

**Gambar 3. 15 Tampilan Pilih Customer Bagian 1**

Home Piih Customer

Pilih Customer : --- Pilih Customer --- Submit

Name :	--- Pilih Customer ---	
Address :	Benny (Merah Putih Production)	
Phone :	Bpk. Darmadi Hasonudin	
Email :	Boby (CV. Lighthouse Informatika Solusindo)	
Customer Type :	Kalbe Putra	
	muchreza	
	Pak himawan	
	Angga	
	Peter	
	Andreanto Surya Putra	
	Hendrik Wijaya	
	Titusivander	
	Diva Rahmondo	
	A	

**Gambar 3. 16 Tampilan Pilih Customer Bagian 2**

Home Pilih Customer

Pilih Customer :

Name :	A
Address :	A
Phone :	123
Email :	A
Customer Type :	AA

**Gambar 3. 17 Tampilan Pilih Customer Bagian 3**

Pada bagian pilih customer (Gambar 3.15) kita dapat memilih mana data customer yang ingin ditampilkan dengan menekan bar yang nantinya akan memunculkan *dropdown* seperti pada (Gambar 3.16). Kemudian setelah itu kita dapat menekan tombol *submit* dan nantinya akan keluar semua *data* seperti pada (Gambar 3.17). Tampilan ini hanya untuk melihat data customer yang sudah di input, tidak dapat mengubah data apapun di sini.

Register User Logout										
USER ID	username	password	divisi	email	nickname	first name	last name	mobile	address	
1	admin	*****	ADMIN					0		Submit Delete
2	triharsa	*****	DIREKSI		Adi	Triharsa	Adcahya	62		Submit Delete
3	adnan	*****	ENG	adnanputra@baran-eneri	Adnan	Adnan	Putra Ramadhan	62		Submit Delete
4	andi	*****	ENG		Falh	Andi	Falh	62		Submit Delete
5	aryo	*****	MKT		Aryo	Aryo	Wijoyo	62		Submit Delete
6	beni	*****	ENG		Beni	Beni	Ard Budiono	62		Submit Delete
7	dennis	*****	ENG		Dennis	Dennis	Setiawan	62		Submit Delete
8	ganang	*****	ENG		ganang	Ganang	Al-Rasyid	62		Submit Delete
9	intan	*****	ENG		intan	Intan	Kurnia Sucininglas	62		Submit Delete
10	jagdsh	*****	MKT		Dish	Jagdsh	Singh Dhillon	62		Submit Delete

**Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Utama Admin**

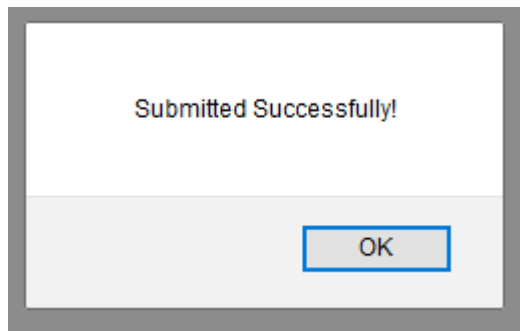
Pada (Gambar 3.18) adalah tempat dimana *admin* dapat menambah atau mengurangi orang yang dapat mengakses system yang ada. Jika ingin merubah, maka tinggal memilih antara kolom *username*, *password*, *divisi*, *email*, *nickname*, *first name*, *last name*, *mobile* atau *address* dan mengubah *detailnya* kemudian tekan tombol *submit* yang ada di sebelah kanan. Pada *navbar* terdapat fungsi untuk melakukan registrasi *user* serta *logout* jika sudah selesai dengan halaman *admin*.

The image shows a user registration form with the following fields and options:

- Username:
- Password:
- First Name:
- Last Name:
- Nama Panggilan:
- Mobile Phone:
- Email:
- Division:  Engineering  Marketing  Direksi  SE
- Submit Query:

**Gambar 3. 19 Register User**

Pada (Gambar 3.19) adalah halaman *register user* dimana jika ingin menambahkan user baru maka dapat diisi kolom-kolom yang tersedia sesuai *data* yang ada kemudian memilih akan dimasukkan ke dalam divisi apa pada empat pilihan tombol *radio button* di bagian bawah. Jika sudah sesuai yang diinginkan maka dapat menekan tombol *submit query*. Setelah selesai akan muncul sebuah pop up seperti pada (Gambar 3.20).



**Gambar 3. 20 Success Popup**

NO.	Nama	Email	Alamat	Nomor Telephone	Type
12					
17	Bpk. Darmadi Hasonudin	darmadi2019@yahoo.co.id	-	081998225325	USER
26	Boby (CV. Lighthouse Informatika Solusindo)		Tolo Kana Cell - Jl. R. Suprpto Blok 8 No.2 Taman Sari Amperan Kota Mataram	08123921208	Customer
27	Kalbe Putra	kalbe_putera@yahoo.com	Sumatera Utara, Medan	08154300434	Customer
28	muchreza	vortekcorp@gmail.com	Jl Babakan Cilandak 292 kec. sulaksana kel sulaksana	082121828247	customer
29	Pak himawan		-		distributor
30	Angga	angga@pcteknologi.com	Anila III 90/24 MalangAnila III 90/24 Malang	081945706780	user
33	Peter	petertoni@yahoo.com	Jln panji anom gg amarah sambas, Kalimantan Barat	08534503333	User
34	Andreanto Surja Putra	andreantourjaputra@gmail.com	Bulak cumpang timur 3/19 Surabaya	081333094107	user
35	Hendrik Wijaya	hendrik_w6@yahoo.com	perum citra garden, pegadungan, kalideres, jakarta barat	081586418211	User
36	Titusvander		Jambi	+62 895-3535-65738	User
37	Diva Rahmondo		Pulau Seribu	+62 811-1805-196	Developer Private Resort
38	A	AA@A.com	A	123	AA

**Gambar 3. 21 Halaman Direksi Bagian 1**

NO.	Nama	Alamat	Email	Nomor Telephone	Jenis Barang
1	Supplier #1	Cisauk	Sup@gmail.com	0818998877	Baterai
2	Supplier #2	Gurung Sindur	Sup2@gmail.com	0878998877	Baut

**Gambar 3. 22 Halaman Direksi Bagian 2**

NO.	Nama Barang	Size	Berat	warna	Jumlah Barang	Satuan	Harga Barang	Supplier	Divisi	Keterangan	tambah	kurang
1	Baut	1	20	Abu Abu	202	gram	1000	Baidindo	ENG	-		
2	Binder	30	500	Putih	5	gram	20000	ATK Indo	MKT	-		

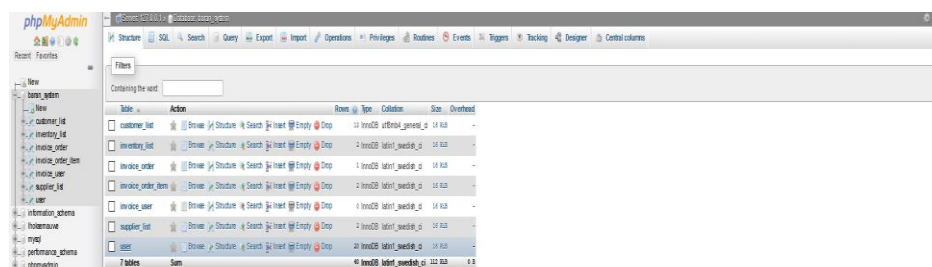
**Gambar 3. 23 Halaman Direksi Bagian 3**

(Gambar 3.21), (Gambar 3.22) dan (Gambar 3.23) adalah tampilan untuk bagian direksi dimana direksi hanya dapat melihat isi detail dari setiap list untuk memantau apa saja yang sudah ada di dalam sistem.

### 3.3.4 Melakukan coding dan backend

Setelah *UI* yang ada terbuat langkah selanjutnya adalah untuk melakukan *coding* agar *UI* nya dapat bekerja dan juga fungsi fungsi yang sudah diminta dapat bekerja.

Untuk *database*, digunakan php myadmin yang berbasis mysql untuk menunjang pekerjaan yang dapat dilihat pada (Gambar 3.24)



**Gambar 3. 24 Database**

Pengerjaan *coding* dan *backend* paling memakan waktu karena semua fungsi harus dicoba satu-persatu dan semua harus berjalan karena merupakan tulang punggung *program*. Dapat dipastikan jika tidak jalan maka *program* dianggap tidak sempurna.

Berikut fungsi yang ada pada sistem marketing PT. Aldebaran Rekayasa

Cipta:

**Tabel 3.2 Tabel Fungsi**

<b>Nama Fungsi</b>	<b>Koding</b>
Login	<pre> \$mysql = \$pdo-&gt;prepare("SELECT * FROM user WHERE username=:a AND password=:b");  \$mysql-&gt;bindParam(':a', \$username);  \$mysql-&gt;bindParam(':b', \$password);  \$mysql-&gt;execute();  \$data = \$mysql-&gt;fetch(); // Ambil datanya dari hasil query tadi  // Cek apakah variabel \$data ada datanya atau tidak  if( ! empty(\$data)){ // Jika tidak sama dengan empty (kosong)      \$_SESSION['username'] = \$data['username']; // Set session untuk username (simpan username di session)      \$_SESSION['nama'] = \$data['nama']; // Set session untuk nama (simpan nama di session)      \$_SESSION['divisi'] = \$data['divisi'];      \$_SESSION['user'] = \$data['first_name']." ".\$data['last_name'];      \$_SESSION['userid'] = \$data['user_id'];          \$_SESSION['email'] = \$data['email'];          \$_SESSION['address'] = \$data['address'];          \$_SESSION['mobile'] = \$data['mobile'];  setcookie("message","delete",time()-1); // Kita delete cookie message  // var_dump(\$_SESSION);  if (\$_SESSION['divisi']=='SE') {      # code...      // var_dump(\$_SESSION['username']);      header("location: ../se/ ");  } </pre>

```

if ($_SESSION['divisi']== 'ENG') {

    # code...

    // var_dump($_SESSION['username']);

    header("location: ../engineering/ ");

}

if ($_SESSION['divisi']== 'MKT') {

    # code...

    // var_dump($_SESSION['username']);

    header("location: ../marketing/ ");

}

if ($_SESSION['divisi']== 'DIREKSI') {

    # code...

    // var_dump($_SESSION['username']);

    header("location: ../direksi/ ");

}

if ($_SESSION['divisi']== 'HRD'){

    header("location: ../invoice/invoice_list.php ");

}

if ($_SESSION['divisi']== 'ADMIN'){

    header("location: ../admin/ ");

}

/* header("location: location: ../marketing/");*/ // Kita redirect ke halaman
welcome.php

}else{ // Jika $data nya kosong

    // Buat sebuah cookie untuk menampung data pesan kesalahan

?> <center> <?php

    setcookie("message", "Maaf, Username atau Password salah",
time()+3600);

```



	<pre>// var_dump(\$_SESSION);  header("location: index.php"); // Redirect kembali ke halaman index.php  ?&gt;&lt;/center&gt;</pre>
<b>Pemisahan divisi saat Login</b>	<pre>if (\$_SESSION['divisi']== 'SE') {     header("location: ../se/ "); }  if (\$_SESSION['divisi']== 'ENG') {     header("location: ../engineering/ "); }  if (\$_SESSION['divisi']== 'MKT') {     header("location: ../marketing/ "); }  if (\$_SESSION['divisi']== 'DIREKSI') {     header("location: ../direksi/ "); }  if (\$_SESSION['divisi']== 'HRD'){     header("location: ../invoice/invoice_list.php "); }  if (\$_SESSION['divisi']== 'ADMIN'){     header("location: ../admin/ "); } }</pre>
<b>Fungsi mengambil data dari database untuk ditampilkan pada halaman marketing</b>	<pre>\$sql = "SELECT * FROM customer_list ORDER BY 'customerlist_id' ASC"; //customer  \$sql1 = "SELECT * FROM supplier_list ORDER BY 'supplier_id' ASC"; //supplier  \$sql2 = "SELECT * FROM inventory_list ORDER BY 'inventory_id' DESC"; //inventory  \$customer_result = mysqli_query (\$con, \$sql); //customer  \$supplier_result = mysqli_query (\$con, \$sql1); //supplier  \$inventory_result = mysqli_query (\$con, \$sql2); //inventory</pre>

<p><i>Download File</i></p>	<pre> \$id = \$_POST['id'];  \$sql = mysqli_connect(\$dbServername,     \$dbUsername,     \$dbPassword,     \$dbName);  \$sql = "SELECT * FROM customer_list     WHERE customerlist_id = \$id";  \$result = mysqli_query (\$con, \$sql); \$row1 = mysqli_fetch_array(\$result); // \$a = \$row1['filenames_final']; // \$fileName = basename(\$a); // \$filePath = '/var/www/html/file/final/'.\$fileName;  ?&gt;  &lt;meta http-equiv='refresh' content='1; URL=../file/final/&lt;?php echo \$row1['filenames_final'] ?&gt;'&gt;  &lt;html&gt;  &lt;body&gt;&lt;br&gt;&lt;br&gt;&lt;br&gt;&lt;br&gt;  &lt;form id='the-form'     method='post'     enctype='multipart/form-data'     action='../marketing/'     &gt;  &lt;input type='hidden' name='customer' value='&lt;?php echo \$id ?&gt;'&gt; &lt;p id="the-button" style="display"&gt; &lt;br&gt; &lt;br&gt;&lt;input type="submit" value="Click this button to redirect"&gt; </pre>
<p><i>Delete</i></p>	<pre> if( isset(\$_POST['id']) ){      // ambil id dari query string </pre>

	<pre> Sid = \$_POST['id'];  // buat query hapus  \$sql = "DELETE FROM customer_list WHERE customerlist_id=\$id";  // \$query = mysqli_query(\$con, \$sql);  // apakah query hapus berhasil? if( mysqli_query(\$con, \$sql) ) {     header('Location: index.php'); } else {     var_dump(\$sql);     die("gagal menghapus..."); }  } else {     die("akses dilarang....."); } </pre>
<i>Status</i>	<pre> if(\$list1['status']=='Pending') //Status BG Color Red {     \$status_color='#FF0000'; }  else if(\$list1['status']=='On Process') //Status BG Color Yellow {     \$status_color='#FFFF00'; }  else if(\$list1['status']=='Done') //Status BG Color Green {     \$status_color='#00FF00'; } </pre>

	<pre> }  else  {  \$status_color='#FFFFFF';  } </pre>
Fungsi <i>upload file</i>	<pre> if(isset(\$_POST['submit'])){      \$name    = \$_FILES['fileToUpload']['name'];      \$temp_name = \$_FILES['fileToUpload']['tmp_name'];      if(isset(\$name)){          if(!empty(\$name)){              \$location = '/var/www/html/file/raw/';              if(move_uploaded_file(\$temp_name,                  \$location.\$name)) </pre>
Fungsi <i>alert pop-up</i>	<pre> echo          "&lt;script          type='text/javascript'&gt;alert('Submitted Successfully!')&lt;/script&gt;"; </pre>
Fungsi <i>mengubah jumlah barang yang ada di Inventory</i>	<pre> \$sql = "UPDATE inventory_list SET jumlah_barang = '\$tmbh' WHERE inventory_id=\$id";  if(mysqli_query(\$con, \$sql)){      echo "Recorded";      echo          "&lt;script          type='text/javascript'&gt;alert('Submitted Successfully!')&lt;/script&gt;";      ?&gt; &lt;meta http-equiv="refresh" content="1;url=../admin"&gt; </pre>

### 3.3.5 Melakukan testing

Selama proses pembuatan *program* mulai dari pembuatan UI hingga pembuatan fungsi-fungsi. Setiap progress dicoba satu-persatu mulai dari *login* yang awalnya hanya bisa asal memasukkan *username* dan *password* sampai sekarang yang harus menggunakan data dari database sehingga proses *login* dapat tercatat siapa yang *login*.

Saat memasuki inti *program* dimana *marketing* harus mencoba mendaftarkan customer yang nantinya akan mengupload *General Detail Customer* yang nantinya harus dapat *download* oleh departemen *Sales Engineer* untuk diolah datanya kemudian *upload* ulang untuk *marketing*. Proses ini lumayan memakan waktu karena *trial and error* yang terjadi selama proses pengerjaan dan lumayan sulit mengembangkan aplikasi dari dasar.

### **3.3.6 Deploy dan Revisi**

Tahap *deploy* adalah ketika aplikasi mulai dicoba jalankan oleh departemen yang berkaitan menjalankan fungsi-fungsi yang ada didalamnya agar saat melakukan perbaikan kepada programnya dapat lebih akurat.

Setelah dilakukan *deploy* masukkan mulai diterima dari hasil percobaan aplikasi. Dengan adanya masukkan maka dilakukannya perbaikan atas aplikasi yang sudah ada. Banyak terdapatnya *error* saat menjalankan aplikasi dari *server* karena *server* tidak terlalu mumpuni untuk menjalankan perintah secara banyak.

## **3.4 Kendala yang Dihadapi**

Masalah yang dihadapi selama masa kerja magang di PT. Aldebaran Rekayasa Cipta:

1. Penulis mengalami kesulitan untuk memulai mengerjakan karena perusahaan sama sekali belum punya struktur kerja yang ditetapkan.
2. Susahnya komunikasi dengan CEO sebagai pemberi proyek karena beliau jarang masuk dan susah di hubungi.

3. Koneksi internet suka terputus karena bentroknya *port* sehingga menghambat waktu pengerjaan.

### **3.5 Solusi Atas Masalah**

1. Bertanya pada pembimbing lapangan serta rekan kerja lainnya yang sudah lebih dahulu bekerja di perusahaan.
2. Menanyakan pekerjaan kepada CTO yang ada dengan mempertimbangkan apa yang biasa CEO pikirkan.
3. Menggunakan koneksi pribadi agar proses pengerjaan tugas dapat berjalan lebih cepat.