

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap perusahaan membutuhkan karyawan yang ahli dalam menjalankan pekerjaannya. Terutama sebuah *startup company* seperti KodeFox yang tentunya ingin mempunyai karyawan yang ahli sesuai dengan kriteria untuk seorang *mobile developer* atau *mobile engineer*, baik sebagai *Front-End Engineer* ataupun *Back-End Engineer*. Perkembangan teknologi yang pesat menyebabkan peningkatan akan kebutuhan tersebut. Untuk menjadi seorang tenaga kerja yang ahli, dibutuhkan pengalaman kerja, keahlian, dan *soft skill* yang cukup memuaskan. Namun di KodeFox yang paling penting untuk dimiliki adalah keinginan untuk belajar dan menjadi pribadi yang profesional dalam melakukan pekerjaannya. Oleh karena itu diadakan suatu pelatihan dalam tiga bulan pertama bagi semua karyawan yang baru masuk.

Pada zaman yang maju ini, salah satu tren aplikasi berbasis mobile adalah aplikasi media sosial. Banyak sekali aplikasi media sosial seperti Facebook, Twitter, Instagram, dll. Salah satu manfaat aplikasi media sosial adalah cepatnya berita yang dapat menjadi viral atau yang tersebar, sehingga jarak yang jauh seolah tidak lagi menjadi jauh, serta menjadi media untuk membagikan momen-momen berharga bagi pengguna tersebut sehingga ada yang menjadikan media sosial sebagai “album” pribadinya sendiri.

Pemilihan tempat magang di KodeFox dilatarbelakangi oleh keinginan saya untuk menjadi seorang *mobile developer* atau *mobile engineer*.

Zaman sekarang banyak sekali aplikasi berbasis mobile yang terus muncul, baik itu adalah aplikasi game, sosial media, layanan masyarakat, dll. Berawal dari rekomendasi seorang kakak kelas, hingga merealisasikannya dengan kerja magang menjadi seorang *mobile developer* atau *mobile engineer*.

KodeFox adalah sebuah *startup company* yang memiliki visi dan misi untuk membuat aplikasi *mobile* dengan OS Android maupun iOS (*mobile cross-platform*) ataupun website dengan menggunakan React dan React-Native. Aplikasi yang dibuat memiliki kriteria standar internasional. *Software Engineer* dilatih agar memiliki kebiasaan dan pola pikir untuk membuat sebuah aplikasi yang tidak hanya dapat berjalan tanpa *bug*, tetapi juga memiliki berbagai hal layaknya aplikasi-aplikasi berstandar internasional. Aplikasi *mobile* atau website yang dibuat tergantung dari permintaan *client*. KodeFox terletak di Skystar Ventures, lantai 12 gedung C Universitas Multimedia Nusantara. Magang disini memberikan pengalaman yang sangat menarik dan berharga karena dibimbing langsung oleh *founder* KodeFox serta rekan kantor lainnya yang siap membantu kapanpun dibutuhkan bantuan. Bebas untuk melakukan inovasi dan fleksibilitas yang tinggi serta lingkungan kerja yang sangat mendukung adalah kelebihan utama di KodeFox yang jarang ditemukan di tempat lain.

Dalam perusahaan KodeFox, dibagi menjadi beberapa divisi, yakni divisi *Software Engineer*, divisi Manajemen (*Project Manager*), dan divisi Desain. Lalu di dalam *software engineer* itu sendiri dapat dibagi lagi menjadi Back-End Engineer ataupun Front-End Engineer. Pada kesempatan kali ini, yang ditugaskan adalah sebagai Front-End Software Engineer dan yang menjadi *client* nya adalah KodeFox itu sendiri (Zhang, 2019).

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini secara umum adalah untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan di UMN dan mempelajari ilmu lain yang belum diajarkan serta melatih diri untuk terbiasa dalam lingkungan pekerjaan secara *real* dan langsung yang bekerja dalam sebuah tim. Ditambah, dalam kesempatan kerja magang kali ini bertujuan khusus untuk membuat aplikasi *social media* berbasis *mobile cross-platform* untuk digunakan secara internal perusahaan KodeFox dengan menggunakan bahasa pemrograman TypeScript dan framework React-Native.

Aplikasi bernama Snapin muncul ketika KodeFox ingin mempunyai sebuah media sosial dalam ruang lingkup internal perusahaan. Berawal dari sebuah ide, kemudian dibuatlah desain untuk aplikasi, nama aplikasi, dan sebuah tim yang terdiri dari *Project Manager* (PM), *Front-End & Back-End Engineer* serta dibantu dan dibimbing oleh seorang pembimbing lapangan dan seorang *designer* yang mendesain aplikasi ini.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 45 hari kerja terhitung dari tanggal 17 Juni 2019 s.d. 16 Agustus 2019 di KodeFox, Inc. yang terletak di Skystar Ventures, lantai 12 gedung C Universitas Multimedia Nusantara, Gading Serpong, Tangerang.

Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di KodeFox, Inc. adalah sebagai berikut.

- a. Mahasiswa melamar magang melalui *e-mail*, kemudian melakukan tes *coding* secara *online*, dan setelah itu melakukan tes secara langsung beserta dengan wawancara oleh pihak *Human Resource Department* (HRD).
- b. Mahasiswa datang ke kantor perusahaan yang bertempat di Skystar Ventures, lantai 12 Gedung C Universitas Multimedia Nusantara untuk kerja magang yang dilaksanakan setiap hari kerja, yaitu pada hari Senin s.d. Jumat.
- c. Lama jam kerja adalah delapan jam per hari. Maksimal datang jam 11 siang namun boleh juga datang terlebih dahulu atau datang lebih awal. Perhitungan jam dimulai dari jam masuk.