

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

KodeFox adalah sebuah perusahaan yang mempunyai spesialisasi dalam membuat aplikasi berbasis *mobile* yang berstandar internasional dalam *coding* internal maupun *performance* ketika dipakai oleh *user* dan *scalable* dengan menggunakan teknologi-teknologi yang modern. Didirikan pada tahun 2016, berawal dari mempunyai satu *working space* dan sekarang sudah memiliki tiga *working space*. Di KodeFox sendiri memiliki sebuah regulasi yaitu sebelum mulai menjadi karyawan tetap, karyawan tersebut akan memasuki tahap pelatihan yang disebut *Bootcamp*. *Bootcamp* dilaksanakan selama 3 bulan pertama, lalu ada sebuah *bootcamp project* untuk mempraktikkan hasil dari latihan yang dipelajari selama *bootcamp*. Sekarang ini KodeFox sudah melaksanakan *bootcamp* hingga generasi yang kesepuluh (Zhang, 2019).



Gambar 2.1 Logo KodeFox (Zhang, 2019)

Simon Sturmer adalah pendiri *startup company* KodeFox yang ahli dalam bahasa pemrograman JavaScript serta menguasai teknologi *software* React dan Node js. Berbekal ilmu yang didapatkan ketika bekerja menjadi *Front-End Developer* Facebook, kemudian mendirikan KodeFox sebuah *software agency* yang spesialis membuat aplikasi web dan mobile dengan teknologi React (Eka, 2017).

Beliau pernah bekerja di kantor pusat Facebook yang berlokasi di California. Saat ini beliau menjabat sebagai pendiri dan CTO dari KodeFox serta menjabat sebagai *software engineer* di kantor pusat Google. Simon yang berasal dari kota Kansas City, sudah menikah dan dianugrahi dua anak. Beliau percaya bahwa Indonesia menyimpan banyak *programmer* yang dapat diasah kemampuannya menjadi *programmer* kelas dunia. Oleh karena itu beliau sangat antusias dan semangat serta memotivasi karyawannya untuk terus maju dan berkembang dengan mengimplementasikan berbagai bahasa pemrograman dan teknologi-teknologi baru.

Berikut adalah proyek-proyek yang telah ditangani.

- Aplikasi Fulfilled dari Singapura yang merupakan *mobile application for iOS & Android* yang memiliki tujuan untuk membantu masyarakat untuk melakukan gaya hidup sehat (kodefox, 2019).
- Aplikasi Karsa yang merupakan *mobile application for Android* yang membantu petani dalam mengelola hasil pertaniannya (kodefox, 2019).
- Aplikasi Marketwurks yang merupakan platform *software* berbasis web untuk mengatur *event*, pasar, dan bazaar seperti *pop-up market* yang menjamur di Jakarta saat ini (kodefox, 2019).

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Tabel 2.1 merupakan nama karyawan dan jabatan di KodeFox, Inc.

Tabel 2.1 Jabatan dan Nama Karyawan di KodeFox (Zhang, 2019)

Staff Name	Job Title
Simon Sturmer	CTO
Paul Sturmer	CEO
Adi Muhamad Ardiansyah	Software Engineer

Tabel 2.1 Jabatan dan Nama Karyawan di KodeFox (lanjutan) (Zhang, 2019)

Staff Name	Job Title
Yohanes Adrian Manday	Software Engineer
Agata Andri	Project Manager
Aji Lantang Mardhika	Software Engineer
Andre Julian Irawan	Software Engineer
Yosua Ida Bagus Kurnianto	Project Manager
Daniel Sukmana	Software Engineer
Deandra Sita Harijanto	Software Engineer
Dian Ariawal	Software Engineer
Febrian Arif Dewantara	Designer
Filbert Anthony Wibisono	Software Engineer
Gema Anggada	Software Engineer
Jesslyn Tanmas	Project Manager
Joshua Setiawan	Software Engineer
Jovita Zhang	HR & PR Manager
Katherine Philip	Software Engineer
Nicholas Hadi Chie	Software Engineer
Listiani Liaw	Software Engineer
Nelvson Shine	Software Engineer
Nathania Elvina	Software Engineer
Osmond Ranger	Designer
Raymond Anggara	Software Engineer
Richie Bachtiar Rismawan	Software Engineer
Samuel Sandro Setiawan	Software Engineer
Stefanus Christian	Software Engineer
Natasha Yohanna Claudia	Project Manager
Vincent Wendy	Designer
Yosua Ian Sebastian	Software Engineer
Ronaldo Vitto Lewerissa	Software Engineer
Yoan Pratama Putra	Software Engineer
Stephen Mulyadi	Software Engineer