



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Kandel Multimedia

PT Kandel adalah sebuah perusahaan penyedia solusi edukasi yang terintegrasi. PT Kandel terletak di BSD City, Tangerang. PT Kandel terdiri dari 4 divisi: Kandel Publishing, Kandel Multimedia, Kandel Teaching, dan Kandel *Training Centre*.

Kandel Multimedia memiliki determinasi untuk berfokus pada solusi edukasi berbasis ICT (*Information and Communication Technology*). Kandel Multimedia menyediakan produk dan solusi untuk mengembangkan pengajaran sains dan matematika dan cara belajar yang inovatif khususnya dalam memanfaatkan secara penuh teknologi digital.

Prof. Yohanes Surya Ph.D sebagai seorang ahli di bidang sains dan matematika ikut mengarahkan dan menjadi sumber prinsipal Kandel Multimedia. Prof. Yohanes Surya Ph. D adalah seorang pionir dari transformasi cara mengajar dan belajar sains dan matematika. Ia menciptakan metode Gasing (Gampang, Asyik, Menyenangkan) untuk guru-guru dan siswa agar memudahkan pembelajaran sains dan matematika. Kandel Multimedia juga berkolaborasi dengan banyak ahli di bidang lainnya yang sangat menguasai bidangnya masing-masing. Oleh karena itu, edukasi dan intruksional telah menjadi fokus utama Kandel Multimedia.

Menanggapi perkembangan teknologi dan komunikasi yang pesat belakangan ini yang juga berakibat pada perubahan cara penyampaian ilmu pengetahuan, Kandel Multimedia menyajikan konten-konten digital untuk menyempurnakan proses intruksional baik di rumah maupun di kelas. Kandel Multimedia telah menghasilkan beberapa beberapa konten digital di bidang sains dan matematika untuk sekolah dasar dan sekolah menengah pertama yang dikemas dalam sebuah program edukasi.

Beberapa Program yang untuk sekolah dasar.

- a. Matematika Gasing untuk SD kelas 1-6.
- b. IPA Gasing untuk SD kelas 3-6.
- c. IPA Asyik Seri Referensi Perpustakaan untuk SD kelas 3-6.
- d. Seri Sains Asyik: Eksplorasi Tata Surya.
- e. Seri Sains Asyik: Pesawat Sederhana dan Jenis-Jenis Gaya.
- f. Seri Sains Asyik: Cahaya dan Alat Optik.
- g. Seri Sains Asyik: Sistem rangka dan Indra pada Manusia.
- h. Seri Sains Asyik: Organ Tubuh Manusia dan Hewan.
- i. Seri Sains Asyik: Pertumbuhan dan Perkembangan Makhlu
k Hidup.

Beberapa Program untuk sekolah menengah pertama.

- a. Fisika Asyik untuk SMP kelas 1-3.
- b. Fisika Asyik versi baru untuk SMP kelas 1-3.
- c. IPA Terpadu untuk SMP kelas 1-3.

Kandel Multimedia juga berkolaborasi dengan pemerintah Indonesia, beberapa perusahaan nasional dan multinasional seperti Intel Corporation, OLPC Association Inc., Hewlett Packard Indonesia, PT Zyrexindo Mandiri Buana, National Plus, sekolah-sekolah nasional yang tersebar di Indonesia, dan beberapa lainnya.

2.2 Struktur Organisasi Kandel Multimedia

Struktur Organisasi Kandel Multimedia disertakan dalam lampiran pada halaman L-2.

UMMN