



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Aplikasi android simulasi tata kota dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* dan algoritma *Fisher Yates* telah berhasil dirancang dan dibangun dengan menggunakan Unity dan Vuforia SDK. Aplikasi dapat memvisualisasikan perencanaan tata ruang dan wilayah kota dengan teknologi *Augmented Reality* menggunakan *marker* atau *tag* yang diletakkan sesuai dengan rancangan tata kota yang diinginkan oleh pengguna. Aplikasi dapat memberikan efek cuaca cerah, hujan, dan hujan berangin (badai) yang dilengkapi dengan *backsound* pendukungnya masing-masing. Pengguna juga dapat menyimpan *screenshot* hasil akhir tata kota yang dibuat.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi telah melalui proses uji coba dan evaluasi pengalaman pengguna berdasarkan faktor *usability* dalam menggunakan aplikasi secara langsung. Aplikasi mendapatkan penilaian tertinggi dalam kemudahan penggunaan fitur-fitur yang ada serta tampilan aplikasi dan nilai terendah untuk masalah pengaksesan informasi. Pada akhirnya, nilai aplikasi secara keseluruhan yaitu sebesar 82.3% dengan kategori sangat baik.

#### **5.2 Saran**

Penelitian ini masih belum sempurna dan dapat dikembangkan lagi, beberapa saran untuk mengembangkan aplikasi ini sebagai berikut.

1. Memperbaiki tampilan serta tata cara pengaksesan informasi dari tiap tempat atau gedung yang ditampilkan agar informasi dapat lebih mudah untuk didapatkan oleh pengguna aplikasi.
2. Meletakkan objek pejalan kaki pada jalanan atau trotoar pada maket yang ditampilkan dan memperbesar ukuran objek.
3. Menambahkan jumlah objek pejalan kaki yang ditampilkan dengan mengatasi masalah *rendering* dengan menggunakan perangkat yang memiliki spesifikasi lebih baik.
4. Memperbaiki desain gambar yang digunakan sebagai marker agar identitas objek yang akan ditampilkan lebih mudah untuk dikenali oleh pengguna aplikasi.