



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Barfield, Lon. 2004. *Design for New Media: Interaction for Multimedia and the Web*. Addison-Wesley.
- Boehm, B. 1998. "A Spiral Model for Software Development and Enhancement". *Computer*. Vol. 21, No. V, Mei 1998. pp.61-72.
- Brotowidjoyo, Mukayat D. 1993. *Penulisan Karangan Ilmiah*. Jakarta: Akademika Pressindo.
- Cybertron Solution. 2009. *Cara Mudah Menguasai Microsoft C# 2008*. Semarang: Penerbit Andi.
- Damanik, Janiaton. 2010. "Epidemi Plagiarisme". <http://edukasi.kompas.com/read/2010/02/19/11373972/Epidemi.Plagiarisme>. Tanggal akses 20 Mei 2011.
- Dani, dkk. 2006. "Deteksi Kemiripan Kode Program dengan Metode Preprocessing dan Penghitungan Levenshtein Distance". Sekolah Tinggi Elektro dan Informatika, Institut Teknologi Bandung.
- Dietel, P. J. & H. M. Dietel. 2007. *C How To Program 5th Edition*. New Jersey: Pearson Education International.
- Filipe, Gunawan & José Cordeiro. 2009. *Enterprise Information System*. Germany: Springer.

- Goenawan, Willy, dkk. 2005. "Penerapan Algoritma Edit Distance Pada Pendeteksi Praktik Plagiat". Departemen Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung.
- Hartono, Jogyanto. 1992. *Konsep Dasar Pemrograman Bahasa C*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- IEEE. 1993. *IEEE Standards Collection: Software Engineering*. IEEE Standards 610.12-1990
- Jaenudin. 2005. *Belajar Sendiri .net dengan Visual C# 2005*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Jiménez-Peris, R., dkk. Tanpa Tahun. "New Technologies in Computer Science Education". Facultad de Informática, Universidad Politécnica de Madrid.
- Kendall & Kendall. 2006. *System Analysis and Design*. New Jersey: Pearson International Edition
- Kernighan, Brian W. & Dennis M. Ritchie. 2007. *The C Programming Language*. United States: Prentice Hall.
- Knuth, D. E. 1973. *The Art of Computer Programming, Volume I: Fundamental Algorithms*. Massachusetts: Addison-Wesley.
- Lukashenko, Romans, dkk. 2007. "Computer-Based Plagiarism Detection Methods and Tools: an Overview". CompSysTech '07 Proceedings of the

2007 International Conference on Computer Systems and Technologies.
New York, NY, USA.

Mulyanto, Aunur M. 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.

Munir, Rinaldi. 2004. "Strategi Algoritmik". Departemen Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung.

Naur, P., & B. Randall (eds). 1969. *Software Engineering: A Report on a Conference Sponsored by the NATO Science Committee*. NATO.

Novanta, Audi. 2009. "Pendeteksian Plagiarisme Pada Dokumen Teks Dengan Menggunakan Algoritma Smith-Waterman". Universitas Sumatera Utara, Medan.

Pressman, Roger S.. 1997. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill International Edition.

Riyanto, Armada. 2010. "Kutuk Plagiarisme, Lalu?". <http://edukasi.kompas.com/read/2010/02/24/15141847/Kutuk.Plagiarisme.Lalu>. tanggal akses 20 Mei 2011

Sendow, Michael. 2011. "Salah Kaprah Plagiarisme: Kesamaan VS Plagiat". <http://edukasi.kompasiana.com/2011/03/21/salah-kaprah-plagiarisme-kesamaan-vs-plagiat>. Tanggal akses 20 Mei 2011.

Shneiderman, Ben & Catherine Plaisant. 2010. *Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, United States of America: Pearson Higher Education

Sugiyanto, FX. 2010. "Plagiarisme Musuh Bersama". *Suara Merdeka*. 20 Februari 2010. Jakarta. <http://suaramerdeka.com/v1/index.php/read/cetak/2010/02/20/99661/10/Plagiarisme-Musuh-Bersama>.

Warsito, Hermawan. 1992. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama

Widinarko, Yohannes Budi. "Plagiarisme Masih Jadi Persoalan Serius di PT". <http://www.antaranews.com/berita/1267022531/plagiarisme-masih-jadi-persoalan-serius-di-pt>. Tanggal akses 20 Mei 2011

Wikipedia. 2011. "Microsoft Visual Studio". http://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio. Tanggal akses 16 Juni 2011.

Zarlis, Muhammad. 2008. *Algoritma dan Pemrograman: Teori dan Praktik dalam Pascal*. Medan: USU Press.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A