



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM POINT OF
SALES PADA ANGKRINGAN BLENDOEK SEMARANG**

SKRIPSI



Aldeous Arif Y

09110310040

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2016

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI DENGAN JUDUL

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM POINT OF SALES PADA

ANGKRINGAN BLENDOEK SEMARANG

Oleh

Aldeous Arif Yudatama

Telah diujikan pada hari senin 8 Agustus 2016, pukul 01.00 s.d. 03.00 dan dinyatakan

lulus dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang

Penguji

Ir. Raymond S. Oetama, MCIS

Enrico Siswanto, S.Kom, M.B.A

Dosen Pembimbing

Wira Munggana, S.Si., M.Sc

Disahkan Oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi – UMN

Wira Munggana, S.Si., M.Sc.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah Skripsi yang telah saya tempuh dan dibatalkan gelar kesarjanaannya.

Tangerang, 25 July 2016

Aldeous Arif Yudatama

KATA PENGANTAR

Terima kasih dan ucapan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena sudah memberikan rahmatnya untuk saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ Analisis dan Perancangan Sistem *Point Of Sales* pada Angkringan Blendoek Semarang” tepat pada waktunya. Dengan harapan skripsi ini dapat diterima dan syarat untuk menerima gelar sarjana computer di Universitas Multimedia Nusantara.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

- Wira Munggana, S.Si, M.Sc, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
- Papa, Mama, dan adik-adik yang telah banyak mendukung dalam bentuk motivasi, kasih sayang, maupun materi, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan maksimal.
- Teman-teman dan dosen-dosen yang mendukung dan membantu selama ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
- Tuhan Yang Maha Esa yang memberikan dukungan rohani untuk terus mencoba menyelesaikan skripsi ini.

Semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi para pembaca, terutama bagi para mahasiswa yang nanti juga akan menempuh skripsi dan menjadi lebih baik dalam mengembangkan teknologi sistem informasi.

Tangerang, 25 Juli 2016

Aldeous Arif Yudatama

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM POINT OF SALES PADA ANGKRINGAN BLENDOEK SEMARANG

ABSTRAK

Di dalam era modern dalam dunia bisnis, media pendukung sistem informasi adalah sesuatu yang tidak terpisahkan dalam kegiatan bisnis. Pada umumnya sistem informasi adalah *enabler* ke jenjang selanjutnya untuk membantu kesuksesan dan kemudahan dalam berbisnis. Pada penelitian ini diambil obyek penelitian sebuah angkringan di Semarang yang bernama Angkringan Blendoeek. Penulis memilih obyek penelitian ini karena penulis memutuskan untuk membantu pemilik dalam mengatasi hambatan yang terjadi pada bisnis ini. Pada angkringan blendoeek ini masih menggunakan sistem manual, pada saat ramai sering mengalami kesalahan transaksi, dan pada perhitungan keuangan akhir banyak kesalahan. Dari permasalahan yang disimpulkan oleh penulis, penulis memutuskan membuat sebuah rancangan sistem yang berupa *point of sales* untuk mempermudah dalam transaksi dan penyusunan laporan keuangan. Dalam penelitian penulis mengambil metode penelitian *Rapid application development*, karena metode penelitian ini sesuai dengan kebutuhan penulis.

Hasil dari penelitian ini maka jadilah *prototype point of sales* Angkringan Blendoeek yang dikumpulkan dari beberapa sumber penelitian dan berbagai jenis rancangan *point of sales* yang dijadikan perbandingan dan dasar dari *prototype*. Dalam *prototype* ini pemilik bisa memasukkan daftar menu sesuai kategori, pemesanan, pencatatan transaksi, dan laporan keuangan.

Kata Kunci: Sistem, Angkringan Semarang, *Point of Sales*, *Project*.

POINT OF SALES ANALYSIS AND DESIGN FOR ANGKRINGAN BLENDOEK

SEMARANG

ABSTRACT

In modern era of business world, supporting media for system information are something that's inseparable from business activity. Commonly information system are something that enabler for business that support success and simplicity to the next steps. In this study, researcher picked up an Angkringan in Semarang named "Angkringan Blendoe" as object of research. Researcher decided to choose this object of research to help owner to overcome this business obstacles. Angkringan Blendoe still using manual system, when crowded time there is human error in transaction, and at final financial calculation there is so many fault in calculated. From the issue that researcher concluded, researcher decided to make a planning system that is point of sales to simplify in transaction and report of financial statement. In this research, researcher using Rapid Application Development methodology because it was accordance with researcher.

The result of this research was a point of sales prototype for Angkringan Blendoe that collected from many other research and other point of sales project that become the comparison and basis of the prototype. In this prototype owner can insert menu list by category, order, note of transaction, and financial report.

Keywords: System, Angkringan Semarang, Point of Sales, Project.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR DIAGRAM.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2. RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3. BATASAN MASALAH.....	3
1.4. TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.5. MANFAAT PENELITIAN	4
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
BAB II	7
TELAAH LITERATUR.....	7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Elemen Sistem.....	8
2.2 Sistem Operasi	9
2.3. <i>MySQL</i>	13
2.4. Database.....	14
2.5. Metodologi Pengembangan Sistem	16
2.6. Rapid Application Development (RAD)	18
2.7. Data Flow Diagram (DFD).....	19
2.7. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.8. <i>Prototype</i>	21
2.9. Visual Studio.....	22
2.10. Visual Basic	23

2.11. Point Of Sales (POS)	25
BAB III	27
METODE PENELITIAN	27
3.1. Obyek Penelitian.....	27
3.1.1. Sejarah Angkringan.....	29
3.1.2. Struktur Angkringan.....	29
3.1.3. Arus kegiatan.....	30
3.2. Pengumpulan Data	31
3.2.1. Metode Wawancara.....	32
3.2.2. Metode dokumentasi	32
3.3. Metodologi Pembangunan Sistem	32
3.3.1. <i>Preliminary Investigation</i> (Tahap Investigasi Awal).....	34
3.3.2. <i>Problem Analysis</i> (Tahap Analisis Masalah)	35
3.3.3. <i>Requirement Analysis</i> (Tahap Analisis Kebutuhan Sistem).....	35
3.3.4. Menentukan <i>Platform</i> yang cocok	35
3.3.5. Tahap Pembuatan <i>Prototype</i>	36
3.3.6. Tahap Pengembangan Prosedur Sistem yang Baru.....	36
3.3.7. Tahap Implementasi Sistem	36
BAB IV	37
HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Analisis Sistem	37
4.2. Analisis Masalah.....	38
4.3. Analisis Kebutuhan Terhadap Sistem Baru	39
4.4. Menentukan <i>Platform</i> yang digunakan.....	40
4.5. Perancangan Sistem	40
4.5.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> dan Struktur Basis Data.....	40
4.5.1.1. Karyawan.....	43
4.5.1.2. Transaksi Header	44
4.5.1.3. Tabel Meja	44
4.5.1.4. Transaksi Detail.....	45
4.5.1.5. Tabel Menu.....	45
4.5.1.6 Tabel Kategori	46

4.5.2. DATA FLOW DIAGRAM	47
4.5.2.1. DFD level 0	49
4.5.2.2. DFD level 1	50
4.5.2.3. DFD level 1 menu	51
4.5.2.4. DFD level 1 privilege admin	52
4.5.2.5. DFD level 1 proses Order pegawai	53
4.5.2.6. DFD level 1 laporan keuangan.	54
4.6. Cara Kerja Angkringan.....	55
4.6. Perancangan Aplikasi	56
4.6.1. Form Login.....	56
4.6.2. Form pendaftaran User.....	58
4.6.2. Form pengubah password.....	59
4.6.3. Form input menu	60
4.6.4. Form Status Menu	60
4.6.5. Form Edit Menu	61
4.6.5. Form Order.....	62
4.6.6. Form Laporan Penjualan	69
BAB V	71
KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran	72
DAFTAR LAMPIRAN	75

UMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus RAD (Sumber: Kendall, 2010)	19
Gambar 2.2. <i>symbol DFD</i> (Jogiyanto).....	21
Gambar 2.3. <i>symbol data store DFD Microsoft Visio</i>	21
Gambar 3.1. foto angkringan blendoek	28
Gambar 3.2. meja pesanan.....	28
Gambar 3.3. struktur angkringan.....	30
Gambar 3.4. arus kegiatan	31
Gambar 4.1. contoh denah angkringan.	55
Gambar 4.2. form login	56
Gambar 4.3. form admin.....	57
Gambar 4.4 form pegawai	57
Gambar 4.5. form pendaftaran user	58
Gambar 4.6. form rubah password	59
Gambar 4.7. <i>form input menu</i>	60
Gambar 4.8. <i>form status makanan</i>	61
Gambar 4.9. form edit menu.....	62
Gambar 4.10. <i>form order</i>	63
Gambar 4.11. tombol pemesanan	63
Gambar 4.12. form pemesanan meja	64
Gambar 4.13. <i>form</i> pesanan kataegori makanan.....	65
Gambar 4.14. daftar pesanan	66
Gambar 4.15. tombol hapus pesanan.....	66
Gambar 4.16. hasil hapus pesanan.....	67
Gambar 4.17. tombol simpan pesanan.....	67
Gambar 4.18. Cetak Nota	68
Gambar 4.19. form laporan penjualan	69
Gambar 4.20. form laporan tanggal 8 Agustus.....	70
Gambar 4.21 form laporan tanggal 19 Agustus.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. tabel perbandingan metodologi	33
Tabel 4.1. Matriks Analisis Permasalahan (Matriks Sebab Akibat).....	38
Tabel 4.2. Struktur Database Karyawan.....	43
Tabel 4.3. Struktur Transaksi Header.....	44
Tabel 4.4. Struktur Meja.....	44
Tabel 4.5. Transaksi Detail.....	45
Tabel 4.6. Struktur Tabel Menu.....	45
Tabel 4.7. Tabel Kategori.....	46

UMN

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1. Diagram ERD	41
Diagram 4.2. Diagram <i>DFD</i> level 0	47
Diagram 4.3. Diagram konteks.....	49
Diagram 4.4. Diagram <i>DFD</i> level 1 pembuatan member.....	50
Diagram 4.5. Diagram <i>DFD</i> level 1 proses admin menu makanan.....	51
Diagram 4.7. Diagram <i>DFD</i> level 1 proses order.....	53
Diagram 4.8. Diagram <i>DFD</i> level 1 laporan keuangan	54

UMN