



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

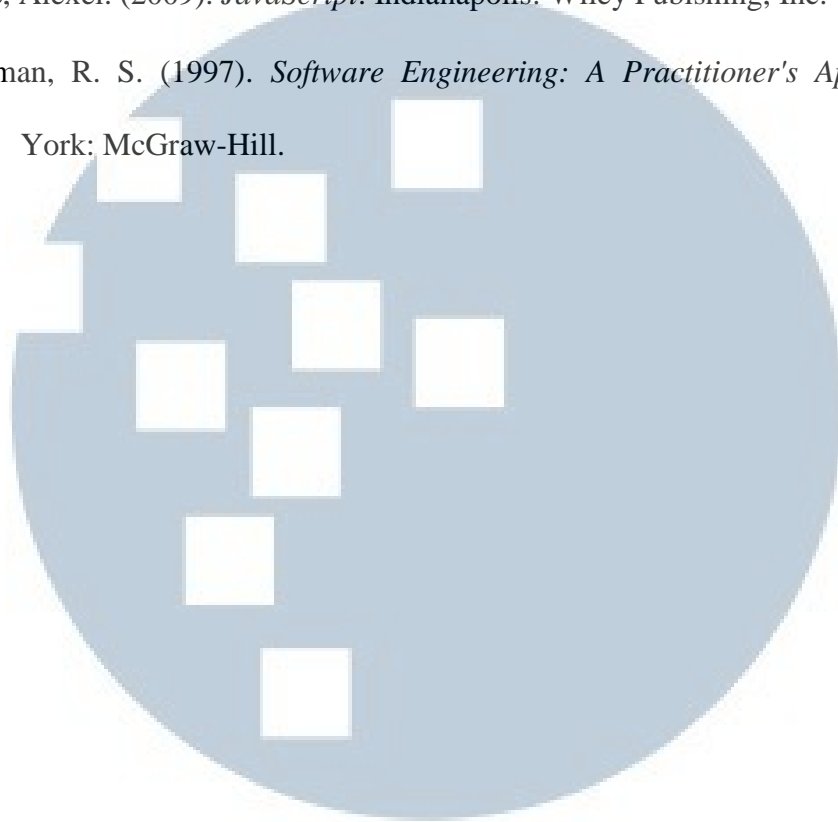
This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bunchball. (2010). *Gamification 101: An Introduction to the Use of Game Dynamics to Influence Behavior*. Bunchball Incorporation.
- Burch, J. (1992). *System, Analysis, Design, and Implementation*. Boyd & Fraser Publishing.
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2011). *System Analysis and Design, 8th Edition*. New Jersey: Pearson Education, Inc.
- Yozaniar. (2009). *Apa itu Website atau Situs Web?* Retrieved June 16, 2012, from Yozaniar Solution: <http://yozaniar.web.id/?p=15>
- McLeod, R., & Schell, G. P. (2006). *Management Information Systems, 10th Edition*. United State of America: Prentice Hall.
- Oetomo, B. S. (2002). *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi, Edisi Ke-3*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Shelly, G. B., & Rosenblatt, H. J. (2012). *System Analysis and Design, 9th Edition*. Boston: Course Technology.
- Whitten, J. L., & Bentley, L. D. (2007). *Systems Analysis and Design Methods, 7th Edition*. New York: McGraw-Hill/Irwin.
- Sutarman. (2003). *Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

White, Alexei. (2009). *JavaScript*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.

Pressman, R. S. (1997). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA