



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

### *BOOKS AND JOURNALS:*

Agus Mulyanto. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.

Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Amir, M. S., 1997, *Peti Kemas Masalah dan Aplikasi*. PPM, Jakarta.

Andreas, Johan. (2013).

[https://www.academia.edu/5242952/MAKALAH\\_MENGENAL\\_HTML5\\_Diskusun\\_untuk\\_Memenuhi\\_Tugas\\_Mata\\_Kuliah\\_Teknologi\\_Informasi\\_dan\\_Komunikasi\\_Yang\\_diampu\\_oleh\\_Septia\\_Lutfi](https://www.academia.edu/5242952/MAKALAH_MENGENAL_HTML5_Diskusun_untuk_Memenuhi_Tugas_Mata_Kuliah_Teknologi_Informasi_dan_Komunikasi_Yang_diampu_oleh_Septia_Lutfi) . Retrieved from [https://www.academia.edu/5242952/MAKALAH\\_MENGENAL\\_HTML5\\_Diskusun\\_untuk\\_Memenuhi\\_Tugas\\_Mata\\_Kuliah\\_Teknologi\\_Informasi\\_dan\\_Komunikasi\\_Yang\\_diampu\\_oleh\\_Septia\\_Lutfi](https://www.academia.edu/5242952/MAKALAH_MENGENAL_HTML5_Diskusun_untuk_Memenuhi_Tugas_Mata_Kuliah_Teknologi_Informasi_dan_Komunikasi_Yang_diampu_oleh_Septia_Lutfi) .

Bintarto. 2002. *Urbanisasi dan Permasalahannya*. Ghalia Indonesia: Jakarta.

Desiani, Anita dan Arhami, Muhammad. 2006. *Konsep Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Gunadi, Kartika. 2003. *Optimasi Pola Penyusunan Barang Dalam Ruang Tiga Dimensi Menggunakan Metode Genetic Algorithm*. Surabaya: Universitas Kristen Petra.

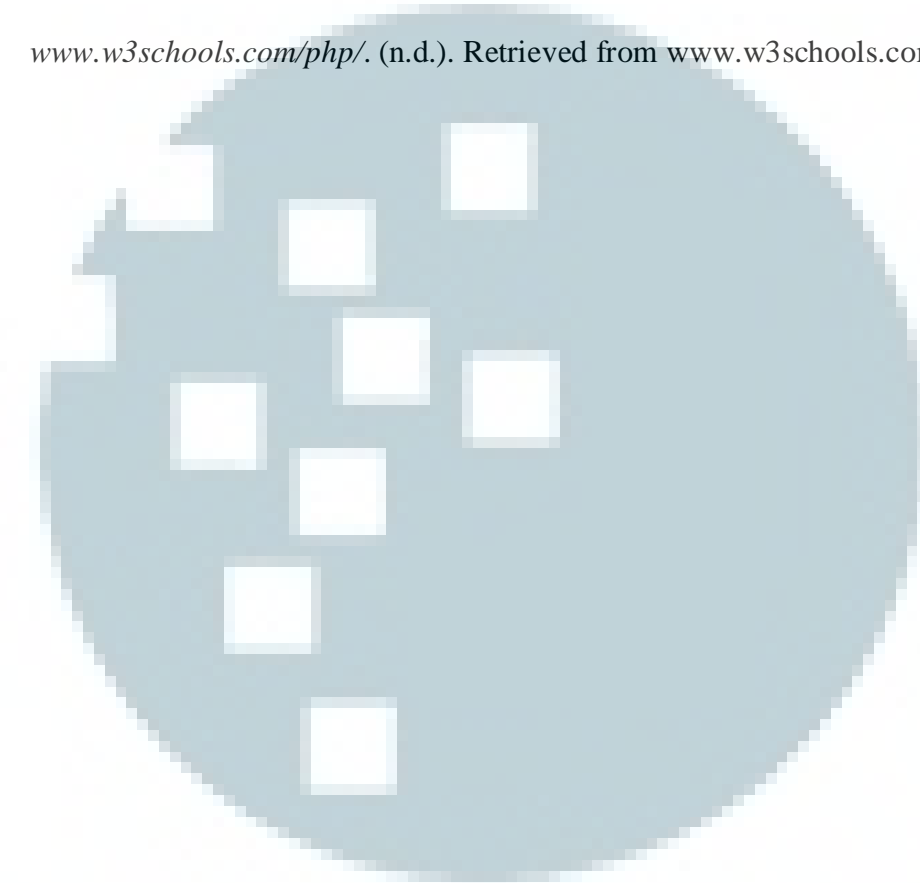
- Kusumadewi, Sri. 2003. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kramadibrata, S. 2002. *Perencanaan Pelabuhan*. Penerbit ITB, Edisi Kedua, Bandung.
- M.Zahid Gurbuz, 2009. *An Efficient Algorithm for 3D Rectangular Box Packing*. Istanbul : ETAI Society
- McLeod, Raymond, Jr & schell, George P, 2008, *Sistem Informasi Manajemen*, Edisi 10, Terjemahan oleh Ali Akbar Yulianto dan Afia R. Fitriati, Salemba Empat, Jakarta.
- O'Brien, James A. dan George M. Marakas. (2010). *Management Information Systems. Eight Edition*. New York : McGraw-Hill/Irwin.
- Suryatmo, F. dan Dedy Rusmadi. 2006. *Pengetahuan Dasar Komputer*. Semarang: Rineka Cipta.
- Sutarman. 2012. "Buku Pengantar Teknologi Informasi". Jakarta: Bumi Aksara.
- Tata Sutabri. (2004). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Yogya.
- Wulan Sari, Novita. 2013. *Optimasi Penataan Silinder Dalam Kontainer Dengan Algoritma Genetika*. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.

***LINK REFERENCES:***

*http://www.w3schools.com/css/css\_intro.asp.* (n.d.). Retrieved from

*http://www.w3schools.com/css/css\_intro.asp.*

*www.w3schools.com/php/.* (n.d.). Retrieved from *www.w3schools.com/php/.*



UMN