



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

BOOK:

- Buyens, Jim. (2001). *Web Database Development*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Edmonds, Jeff. (2008). *How to Think About Algorithms*. Cambridge University Press. New York.
- Cormen, Thomas H. (2009). *Introduction to Algorithms Third Edition*. The MIT Press Cambridge. London.
- Kleinberg, John. (2006). *Algorithm Design*. Pearson Education. Boston.
- Yao-tin, Zhang. (2014). "Shortest Path Analysis Based on Dijkstra's Algorithm in Emergency Response System". TELKOMNIKA Indonesian Journal of Electrical Engineering Vol.12, No.5, pp. 3476 ~ 3482 DOI: <http://dx.doi.org/10.11591/telkomnika.v12i5.3236>, May 2014.
- Supardi, Yuniar. (2015). *Belajar Coding Bagi Pemula*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- E. Turban, David K, J. Lee, T. Liang, D. Turban. (2012). *Electronic Commerce 7th Edition*. United State: Pearson.
- Roger S. Pressman, P.D. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: ANDI.
- Mulyanto, Agus. (2009). *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- O'Brien, James A. (2005). *Pengantar Sistem Informasi: Persepektif Bisnis dan Manajerial. (12th edition). Salemba edition. Salemba Empat, Jakarta.*
- Kendall, K.E, J.E. Kendall. (2003). *Analisis dan Perancangan Sistem, Alih Bahasa oleh Thamir Abdul Hafedh Al-Hamdany, Jilid Ke-2, Edisi Ke-5. PT. Prenhallindo, Jakarta.*
- Herlawati, Prabowo Pudjo Widodo. (2011). *Menggunakan UML. Bandung: Informatika.*
- Nugroho, Adi. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java. Yogyakarta: Andi Offset.*
- Henderi. (2008). *Unified Modelling Language. Tangerang: Raharja Enrichment Centre (REC).*
- Noor, Juliansyah. (2011). *Metodologi Penelitian : Skripsi, Tesis, Disertasi, & Karya Ilmiah. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.*
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D, Bandung: CV. Alfabeta.*

UMMN

WEBSITE :

Wicaksono, Narenda. (2016). *Tingkat Penggunaan Aplikasi Mobile di Indonesia*.

Dipetik Mei 25, 2016, dari Infokomputer:

<http://www.infokomputer.com/2016/02/berita/berita-reguler/aplikasi-mobile-lazada-indonesia-turut-mendorong-tingginya-tingkat-penggunaan-aplikasi-mobile-di-indonesia/>

Google. (2016). *Google Maps*. Dipetik Juni 20, 2016, dari Google:

<https://maps.google.com>

Google Maps APIs. (2016). *Google Maps APIs Android*. Dipetik Juni 5, 2016, dari

Google: <https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/>

Wikipedia. (2016). *Android Version History*. Dipetik Mei 12, 2016, dari Wikipedia:

https://en.wikipedia.org/wiki/Android_version_history

UMMN