



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktek kerja magang menjadi salah satu kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat mengaplikasikan ilmu yang sudah dipelajari selama masa perkuliahan. Universitas Multimedia Nusantara sendiri mewajibkan kerja magang agar mahasiswa dan mahasiswi nya dapat menjadi pribadi yang terus berkembang.

Penulis mendapatkan dan mempelajari banyak pengetahuan selama berkuliah di peminatan desain grafis, sehingga sudah terbiasa mengoperasikan beragam software dalam pembuatan suatu visual. Kemampuan menganalisa juga menjadi peran penting dalam membangun sebuah ide dan konsep dasar yang kreatif, agar hasil akhir nya mampu mengkomunikasikan pesan secara baik, terlebih juga memiliki nilai estetis. Hal tersebut tidak dapat dipelajari sendiri saja melainkan dengan terjun langsung dan mencari banyak pengalaman. Ilustrasi menjadi bidang yang lebih ditekuni oleh penulis, baik vektor menggunakan Adobe Illustrator atau raster menggunakan Adobe Photoshop dan Paint Tool SAI. Kecintaan penulis terhadap buku juga menjadi salah satu alasan pemilihan perusahaan penerbitan bagian buku anak sebagai tempat menjalankan kerja magang.

PT Elex Media Komputindo termasuk dalam group Kompas Gramedia yang sudah dikenal sebagai perusahaan penerbitan buku dengan kualitas dan kredibilitas yang tinggi. Buku berisikan kombinasi elemen-elemen yang saling menunjang satu sama lain, salah satunya ilustrasi. Ilustrasi adalah bagaimana kita mengkomunikasikan pesan secara spesifik dan kontekstual kepada audiens, berperan sangat banyak dan kemungkinan kreatifitas dari ilustrasi itu tidak terbatas (Alan Male, 2007). Karena ketertarikan terhadap ilustrasi dan buku itu lah penulis berharap dapat mengembangkan ilmu dan kemampuan yang telah dimiliki agar menjadi lebih baik lagi dengan melaksanakan kerja magang di PT Elex Media Komputindo.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang merupakan mata kuliah wajib bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara, sebagai syarat lulus bergelar sarjana S1. Disamping itu kerja magang bertujuan meningkatkan kualitas individu agar nantinya dapat bersaing secara sehat di dunia kerja yang nyata. Penulis juga percaya kerja magang tidak hanya meningkatkan *hardskill*/ kemampuan akademik, namun juga *softkill*/ kemampuan non akademik.

Gallaudet University meyakini kerja magang sendiri bermanfaat untuk pembentukan pribadi dan etika dalam berkerja. Juga memperkirakan minat karir dan prospek karir mahasiswa ke depannya. Manfaat lainnya adalah menambah relasi secara profesional dan meyakinkan mahasiswa dalam menentukan posisi pekerjaan yang cocok dan baik untuk dirinya di masa depan (www.gallaudet.edu).

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Penyerahan Portfolio, Surat Lamaran, dan CV

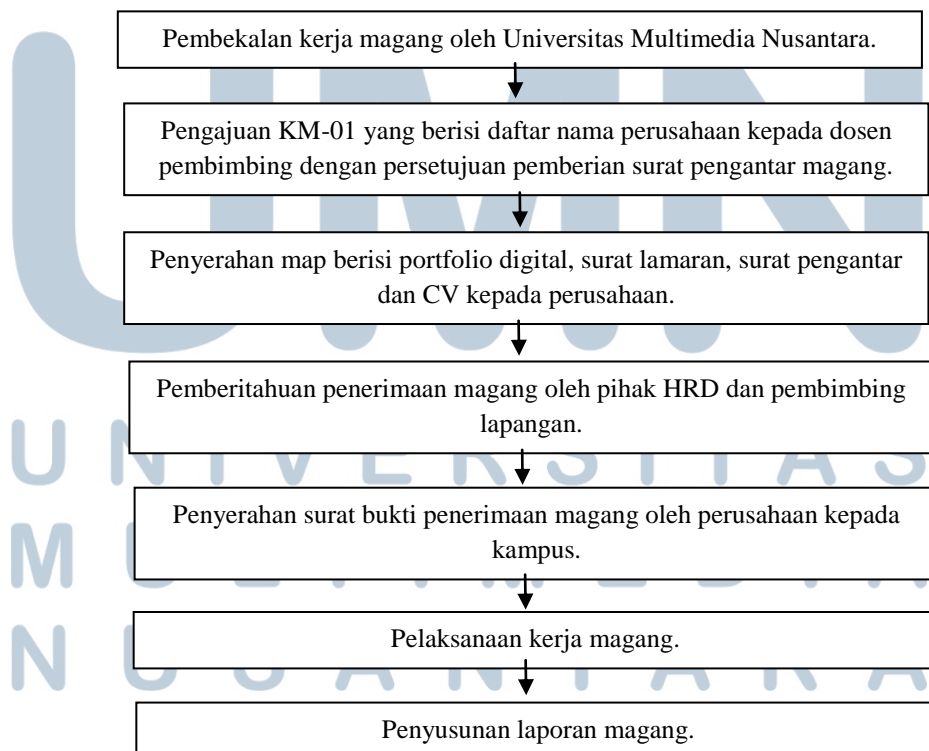
Penulis melakukan pertemuan dengan pihak Elex Media, yang diperantarai oleh Bapak Gideon Kamang Frederick, S.T., M.Ds. Tanggal 1 Agustus 2016, penulis bersama seorang teman yang juga mahasiswa UMN menyerahkan map berisi surat pengantar magang, CV, DVD portfolio dan kartu nama yang sudah di desain sebagai *self branding* kami, kepada Ibu Retno Kristi. Beliau melakukan wawancara singkat mengenai pengalaman pribadi, alasan, dan waktu pelaksanaan magang. File lamaran penulis kemudian diteruskan ke bagian Human Resource Development, Ibu Ratih untuk proses selanjutnya.

1.3.2. Penerimaan Magang

Penerimaan sebagai ilustrator buku anak diinformasikan secara langsung oleh Ibu Retno Kristi melalui telepon dan e-mail, selaku Senior Editor sekaligus pembimbing lapangan penulis selama melaksanakan kerja magang di PT Elex Media. Ibu Ratih selaku HRD juga memberi informasi penerimaan dan data apa saja yang harus dibawa di hari pertama magang melalui *e-mail*.

1.3.3. Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melaksanakan kerja magang di PT Elex Media Komputindo selama 2 bulan, dimulai tanggal 8 Agustus 2016 – 8 Oktober 2016. Namun keterlambatan penulis memberi surat penerimaan magang kepada pihak kampus membuat penulis menambah periode magang sampai dengan tanggal 27 Oktober 2016. Perusahaan memberlakukan 8 jam jam kerja, dimulai pukul 07.30 hingga 16.30 dengan waktu istirahat selama 1 jam yang dibebaskan oleh pembimbing lapangan. Seragam yang diberlakukan bagi anak magang adalah pakaian bebas namun tetap rapi dan sopan. Penulis membawa data yang diminta pihak HRD pada hari pertama masuk kerja magang, terdapat beberapa lembar form untuk diisi mengenai data pribadi hingga kuesioner singkat. Setelah itu dilanjutkan dengan pemberian ID card magang dan kartu absen manual yang wajib diisi sebagai bukti masuk dan syarat pengambilan dana transportasi yang memang disediakan Kompas Gramedia bagi mereka yang melaksanakan kerja magang di perusahaannya. Untuk fasilitas kerja, penulis diminta untuk membawa laptop sendiri dikarenakan efektifitas dari segi aplikasi dan pengerjaan.



Tabel 1.1. Rangkaian Proses Kerja Magang