



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era modern ini, teknologi sudah berkembang cukup pesat. Tentunya hal ini membuat persaingan dalam dunia kerja menjadi semakin erat karena keinginan dalam memiliki tenaga kerja yang berkualitas. Pentingnya pemahaman bagaimana dunia kerja professional akan membuat kita lebih memahami struktur atau proses kerja suatu organisasi, mengatur waktu atau *time management*, disiplin tinggi, dan berkesempatan dalam mengenal orang-orang baru. Alasan lain juga dikarenakan pemahaman di bangku kuliah tidak akan efektif jika tidak dipraktekkan. Oleh karena itu, mahasiswa penting untuk memahami kerja praktek magang agar dapat menggunakan teori-teori yang telah dipelajari dalam dunia kerja professionals.

Berdasarkan alasan yang telah disebutkan, penulis memutuskan untuk mengambil mata kuliah *internship* (magang) di sebuah perusahaan, yaitu CV Pumpkin Indonesia. Mata kuliah kerja praktek magang merupakan program Strata – 1 bagi seluruh mahasiswa tingkat atas Universitas Multimedia Nusantara.

Pemilihan bekerja di perusahaan CV Pumpkin Indonesia dikarenakan penulis ingin mengembangkan apa yang telah dipelajari selama 6 semester di bangku kuliah. Alasan lain juga dikarenakan CV Pumpkin Indonesia merupakan perusahaan yang cukup baru bergerak di bidang *e-commerce*, sehingga mendapatkan kesempatan untuk belajar bagaimana mengorganisir atau *maintenance* suatu perusahaan yang baru. Penulis juga mendapatkan kesempatan dalam mempelajari bagaimana perusahaan yang baru memperkenalkan perusahaannya, serta mengasah kemampuan, dan karakter sehingga bisa digunakan di lingkungan kerja professional.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud kerja magang penulis adalah agar mengetahui perbedaan jelas antara perkuliahan dan tempat kerja magang. Selain itu, agar mengetahui apa saja kendala yang akan dihadapi dalam dunia kerja.

Tujuan Magang penulis adalah agar mendapatkan pengalaman sewaktu kerja magang sehingga dapat membantu penulis di masa mendatang. Adapun agar dapat mengasah apa yang telah dipelajari sewaktu di bangku kuliah dan mendapatkan ilmu atau teknik baru.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Proses pencarian lowongan kerja dilakukan penulis sejak Januari 2017, di mana penulis hampir menyelesaikan Tugas Akhir. Penulis menggunakan 4 situs penyedia lowongan kerja, namun belum mendapatkan balasan. Pada akhirnya, penulis mendapatkan informasi lowongan pekerjaan dari saudara yang sesuai dengan minat atau bidang yang dikuasai, seperti *Motion graphic*. Selanjutnya penulis mengirimkan CV, surat lamaran, dan *portofolio* melalui email.

Penulis baru mendapatkan 1 balasan telepon dari perusahaan yang dilamar setelah seminggu dari pihak CV Pumpkin Indonesia. Selanjutnya pihak CV Pumpkin Indonesia mewawancarai penulis. Bapak Irfansyah selaku HRD melakukan *interview* dengan penulis dan menjelaskan tata cara kerja selama bekerja di CV Pumpkin Indonesia. Setelah *interview*, penulis dinyatakan diterima sebagai *Junior Motion Design* di CV Pumpkin Indonesia. Penulis kemudian akan memulai program praktek kerja magang tanggal 6 Februari 2017.

Selanjutnya Penulis memulai program praktek kerja magang di CV Pumpkin Indonesia sebagai *Junior Motion Design* pada tanggal 6 Februari 2017. Penulis setiap hari akan mengerjakan pekerjaan atau proyek yang diberikan oleh *supervisor* dan mengasistensikan proyek tersebut apabila sudah selesai.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A