



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana S1 di Universitas Multimedia Nusantara (UMN), penulis memperoleh praktik kerja magang. Penulis merupakan mahasiswa Desain Komunikasi Visual peminatan Desain Grafis semester tujuh, yang mendapatkan kesempatan untuk melaksanakan kerja magang di PT. Banten Media Global (INTV), sebuah perusahaan yang bergerak di dunia pertelevisian. INTV merupakan salah satu TV lokal berjaring yang sedang berkembang. Penulis memilih INTV sebagai tempat untuk melakukan praktik kerja magang, karena penulis ingin mendapatkan banyak pelajaran dari industri media dan ingin mendapatkan pengalaman bekerja serta menemukan hal baru. Melalui praktik kerja magang di INTV, penulis mendapat banyak pelajaran baik dalam *hard skill* maupun *soft skill*. Diawali dengan praktik kerja magang di INTV saat tampilan *looks* yang masih tergolong kuno, penulis dapat ikut serta dalam perubahan *new look* INTV. Karena pentingnya tampilan TV yang menarik, maka penulis merasa tertantang untuk mengubah *looks* dari INTV. Hingga pada akhirnya penulis yang awalnya melakukan praktik kerja magang sebagai desainer grafis pun berubah haluan menjadi seorang asisten produser sekaligus *Director of Photography (DOP)* dari program di INTV.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Praktik kerja magang bertujuan agar mahasiswa tidak hanya mengerti teori, tetapi juga dapat terjun langsung dilapangan untuk merasakan bagaimana praktik dalam dunia kerja. Sehingga mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari dan mendapatkan pengalaman baru didunia kerja. Tujuan penulis melakukan praktik kerja magang adalah agar :

1. Mampu menyelesaikan permasalahan di dalam kerja yang sesungguhnya, dengan bekal yang di dapatkan selama perkuliahan.

2. Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan, serta mendapatkan pengalaman yang belum di dapatkan selama masa perkuliahan.
3. Mendapatkan pelatihan *skill* secara langsung dilapangan, bukan lagi berdasarkan teori.
4. Mendapatkan kesempatan untuk terjun langsung menerapkan ide dan pemikiran yang baru bersama para ahli dan professional di bidangnya.

Bagi penulis, magang merupakan suatu kegiatan yang sangat membantu penulis. Pada masa perkuliahan, penulis dituntut menguasai konsep dan teknik dengan matang, serta dibimbing seorang dosen. Tetapi saat dunia pekerjaan, semuanya berbeda. Penulis harus terus berkembang, beradaptasi dan siap menghadapi atasan yang membimbing sekaligus memberikan tugas-tugas yang akan lebih berat dari masa perkuliahan.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan magang tanggal 11 Juli 2016, pada saat liburan semester kampus. Hal ini dilakukan agar saat kuliah berlangsung penulis tidak kewalahan karena harus membagi waktu antara mengerjakan tugas kampus, magang dan membuat Laporan Magang. Penulis diberikan informasi tentang perusahaan dari salah seorang teman yang melakukan praktik kerja magang di INTV, dan kebetulan penulis juga kenal dengan seorang karyawan yang bekerja di INTV. Penulis kemudian mengirim CV dan surat pengantar magang dari UMN pada tanggal 27 Juni 2016. Tanggal 29 Juni 2016 penulis dipanggil untuk melakukan wawancara. Dan pada tanggal 11 Juli 2016 penulis memulai kerja magang di PT. Banten Media Global Televisi.

Pelaksanaan kerja magang dilakukan pada kantor INTV yang berlokasi di Jalan Balikpapan Raya nomor 28 C-D, Cideng, Gambir, Jakarta Pusat. Penulis melakukan praktik kerja magang di INTV yang memiliki *tagline* “Saluran Inspirasi”, di devisi Desain grafis terhitung mulai tanggal 11 Juli 2016 sampai dengan 11 Oktober 2016. Jam kerja dimulai pukul 8.30 WIB sampai 17.30 WIB selama 5 hari kerja (Senin s/d Jumat), dengan total 420 jam.