



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada dunia kerja, perpaduan antara *hard skill* dan *soft skill* sangat lah penting, *softskill* yang penulis maksud adalah skills yang berkaitan dengan hubungan antar manusia, seperti bagaimana melakukan *conflict resolution*, memahami *personal dynamics*, dan melakukan negosiasi. *Softskill* tersebut tentu sudah ditanamkan disebagian besar orang sejak dini, termasuk penulis yang telah dilatih sejak penulis kecil yaitu baik dari orang tua, sekolah, kampus atau pengalaman sendiri.

Dalam hal *softskill* penulis sudah memilikinya walau belum bisa dikatakan banyak atau cukup, karena proses belajar akan terus berlangsung seumur hidup, lalu dalam hal *hard skill* yaitu kemampuan teknis yang berhubungan dengan domain pekerjaan tertentu seperti teknik, pemasaran, keuangan, atau konstruksi, yang telah penulis terima juga dari kecil juga yang difokuskan lagi pada masa perkuliahan ini yang tengah dijalani penulis di Universitas Multimedia Nusantara atau UMN dan pada saat pembuatan laporan ini penulis sedang menempuh semester 7.

Namun hal itu masih jauh dari kata cukup, karena pada masa perkuliahan masalah – masalah yang ada sering merupakan hanya skenario yang ada untuk melatih mahasiswanya, maka dari itu diperlukan pengalaman nyata dalam mempergunakan *hard skill* yang penulis dapat selama ini terhadap dunia kerja nyata karena pengalaman merupakan sesuatu yang sangat penting adanya apa lagi pengalaman menghadapi masalah nyata yang benar – benar terjadi dan perlu dihadapi, dan pada kerja magang ini yang diwajibkan oleh Universitas Multimedia Nusantara ini penulis berharap mendapatkan pengalaman bekerja pada dunia kerja yang banyak yang dapat penulis gunakan untuk

mengembangkan baik *hard skill* ataupun *soft skill* yang akan berguna pada saat nanti penulis benar – benar terjun ke dunia kerja.

Pada kesempatan magang ini, penulis memilih tempat magang di *VBS Technology*, yang berlokasi di *SkyStar Venture Gedung New Media Tower UMN* lantai 12 ruang *Phoenix*, dimana perusahaan tersebut merupakan perusahaan *start up*, penulis memilih perusahaan ini karena selain lokasi yang tidak susah untuk penulis capai sehingga bisa berjalan seiring penulis tetap mengikuti perkuliahan biasa, juga karena penulis merasa perusahaan *start up* juga memiliki tantangan yang cukup banyak, tidak kalah dengan perusahaan besar, dimana terkadang malah memiliki tantangan yang lebih, selain itu juga karena *VBS Technology* ini merupakan sebuah *software house* yang sedang membutuhkan karyawan magang dalam menyelesaikan *project* yang sedang mereka kerjakan saat itu.

Judul yang penulis pilih adalah *Proses Debug dan Penambahan Fitur Program Point Of Sales VBS Technology*, penulis memilih judul ini dikarenakan tugas yang penulis dapat pada kesempatan magang ini merupakan melakukan *Debug* pada program *Point Of Sales* yang sudah ada sebelum diberikan kepada *client*, juga menambahkan beberapa fitur yang sekiranya dibutuhkan dan diminta oleh *client*.

1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Maksud dan tujuan pelaksanaan kerja magang yang penulis lakukan ini, tentu adalah untuk mendapatkan pengalaman kerja nyata yang sangat diperlukan sebelum penulis benar – benar terjun kedalam dunia kerja ini sehingga penulis tidak akan kaget melihat perbedaan yang ada pada masa perkuliahan dan dunia kerja nyata nantinya.

Selain itu dengan melakukan kerja magang ini penulis juga untuk menambah ilmu mengenai pekerjaan yang penulis lakukan pada perusahaan tempat penulis melakukan kerja magang yaitu pada *VBS Technology*.

Terakhir yang juga sangat penting adalah pelaksanaan kerja magang ini merupakan salah satu syarat utama yang perlu dilakukan agar dapat lulus dari Universitas Multimedia Nusantara.

Penulis memilih judul Proses *Debug* dan Penambahan Fitur *Program Point Of Sales VBS Technology* karena hal tersebut merupakan pekerjaan utama yang penulis lakukan selama melakukan kegiatan magang di *VBS Technology*, yaitu melakukan *Debug* pada *program Point Of Sales* yang sudah ada sebelum diberikan kepada *client*, juga menambahkan beberapa fitur yang sekiranya dibutuhkan dan diminta oleh *client*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu dan Lokasi Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan magang yang penulis lakukan berjalan dari tanggal 13 Juli 2016 sampai dengan 12 September 2016 yaitu sebanyak 40 hari kerja.

Tempat kerja magang yang penulis lakukan berada pada *SkyStar Venture Gedung New Media Tower UMN* lantai 12 ruang *Phoenix*.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan

Pada proses menjalankan program kerja magang ini dibagi dalam 3 hal, yaitu :

1. Proses pencarian lokasi tempat magang, pada bagian ini penulis telah melamar magang diberbagai tempat, namun sebagian tidak merespon dan hanya sebagian yang merespon untuk mengadakan wawancara, dan salah satunya adalah *VBS Technology* dimana dilihat dari lokasinya sudah sangat mempermudah untuk tetap melakukan proses perkuliahan, dan selain itu respon dari pemilik *VBS Technology* sangat baik dan langsung menerima penulis untuk magang disana.

2. Proses pelaksanaan kerja magang, pada saat penulis melakukan kerja magang, banyak hal yang penulis pelajari dari pekerjaan yang penulis lakukan, dari program yang dibutuhkan penulis untuk bekerja disana, juga sampai logika serta cara melakukan *programming* dengan cara berbeda yang pernah penulis lakukan, dan sebagian besar yang penulis kerjakan adalah melakukan debug atas program *Point Of Sales* dan menambahkan beberapa fitur.
3. Proses pembuatan laporan, selama melakukan kegiatan kerja magang disela waktu penulis mulai menyicil membuat laporan kerja magang, sehingga disaat kegiatan kerja magang selesai penulis tinggal melengkapi serta menambahkan hasil kerja, dan tidak lupa untuk berkonsultasi dengan dosen pembimbing penulis.

Pada saat pelaksanaan magang ini, penulis bekerja pada setiap hari kerja yaitu senin, selasa, rabu, kamis, jum'at, dan memiliki jam kerja dari pukul 09.00 sampai dengan 18.00 yang diselingi istirahat selama 1 jam yang dapat dilakukan untuk makan siang namun sebenarnya istirahatnya bersifat fleksibel dimana penulis dapat melakukan istirahat satu kali selama 1 jam kapanpun penulis mau, selain itu penulis juga wajib mengisi absensi yang juga di berikan oleh *supervisor* kepada penulis untuk diisi per harinya.

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10
Mencari Bug	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	White	White	White
Memperbaiki Bug	White	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	White	White
Membuat Laporan	White	White	White	White	Blue	White	White	Blue	Blue	Blue

Table 1.1 Gantt chart pelaksanaan magang