



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Kerja magang adalah mata kuliah wajib yang harus diambil oleh mahasiswa universitas multimedia nusantara tingkat akhir sebagai salah satu syarat kelulusan. Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan dunia kerja kepada mahasiswa.

Kerja magang diwajibkan agar para mahasiswa mendapatkan pengetahuan mengenai dunia kerja dan bias mempraktekan ilmu yang sudah didapat di bangku kuliah di dunia nyata sehingga dapat berguna di masyarakat.

PT. Label Inovasi Indonesia adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang digital branding terletak di Jakarta selatan yang bertempat di Gedung RDTX / Menara danamon lantai 7 unit F dan beralamat di Jl. Prof. Dr. Satrio Kav.E IV/6, Mega kuningan. Perusahaan ini berspesialisasi dalam branding sebuah produk dari vendor yang kemudian disebarluaskan kepada konsumen sehingga produk tersebut bisa dikenal konsumen luas. PT. Label Inovasi menyediakan berbagai macam jasa yang bisa diambil oleh vendor sehingga produk tersebut dapat dikenal oleh konsumen. Contoh dari jasa tersebut sebagai berikut *Brand research, social media management, web & app development, dan collateral design.*

## 1.2 Tujuan dan manfaat kerja magang

Manfaat dan tujuan kerja magang yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

Manfaat dan Tujuan untuk penulis:

1. Menyelesaikan studi di Universitas Multimedia Nusantara,
2. Mempelajari lingkup pekerjaan yang akan dilakukan setelah menyelesaikan studi,
3. Meningkatkan *softskill* yang dipunyai penulis,
4. Menyesuaikan diri dengan lingkungan kerja,
5. Menambahkan pengalaman kerja lapangan.

Manfaat dan tujuan untuk perusahaan :

1. Membantu penyelesaian proyek yang membutuhkan waktu yang singkat
2. Pencarian talenta yang mencukupi kebutuhan perusahaan
3. Menambah pekerja yang mampu membantu tim utama untuk menyelesaikan proyek yang telah diberikan.

## 1.3 Waktu dan prosedur kerja magang

### 1.3.1 Waktu pelaksanaan kerja magang

Penulis mengikuti kerja magang di PT. Label Inovasi Indonesia yang beralamat di Jl. Prof. Dr. Satrio Kav.E IV/6, Mega kuningan. Penulis melakukan kerja magang selama 58 hari kerja pada tanggal 5 januari 2017 sampai tanggal 5 maret 2017. Pada hari kerja penulis masuk kerja pada pukul 10.00 dan berakhir pada pukul 17.00, penulis bekerja dari hari senin hingga hari jumat.

### 1.3.2 Prosedur pelaksanaan kerja magang

Berikut ini proses pengajuan kerja magang yang dilakukan oleh penulis:

- a. Penulis sudah memenuhi syarat untuk mengambil KRS kerja magang dan mengambil KRS kerja magang pada waktu mengisi KRS.
- b. Penulis mengambil formulir kerja magang yang disediakan oleh career development center dan disetujui oleh kepala program studi.
- c. Penulis mengirimkan surat lamaran kerja magang dan CV ke pihak perusahaan untuk dipertimbangkan.
- d. Setelah perusahaan memberikan balasan maka surat tersebut akan diberikan kepada ibu dina selaku administrative Assistant ICT.
- e. BAAK akan memberikan formulir kerja magang setelah penulsi memberikan surat dari perusahaan.

### 1.3.3 Tahap pelaksanaan

#### A. Proses Pembekalan dari UMN

UMN sebagai universitas yang memberikan program magang kepada penulis memberikan pembekalan magang satu kali pada bulan februari 2017. Pembekalan bersifat umum dan diikuti oleh seluruh mahasiswa UMN yang akan mengambil program magang pada periode februari - mei 2017.

## B. Sekilas Proses Magang yang Dilakukan

Proses magang dilakukan penulis mulai tanggal 5 Januari 2017 sampai dengan selesai. Pekerjaan yang dilakukan penulis saat magang adalah membuat fungsi fungsi baru untuk Content Management System *website* yang diberikan untuk dikerjakan penulis dengan menggunakan Bahasa PHP, dan *database* SQL dengan koneksi menggunakan *Framework* CI.

### 1.3.4 Tahap Akhir

#### A. Proses Pembimbingan dengan Dosen Pembimbing

Proses Pembimbingan dilakukan dengan dosen pembimbing penulis yaitu ibu Friska Natalia. Beliau memberikan jadwal bimbingan setiap hari Rabu di ruangannya yang terletak di Gedung C lantai 3

#### B. Proses Pembuatan Laporan

Proses pembuatan dilakukan penulis di rumah penulis. Setelah menyelesaikan laporan maka laporan tersebut akan diserahkan ke Ibu Friska agar di periksa beliau dan diberikan masukan atas revisi yang perlu dilakukan.

#### C. Proses Ujian Kerja Magang

Pada akhirnya laporan yang sudah direvisi akan di periksa kembali oleh dosen pembimbing dan kemudian dikumpulkan ke BAAK agar bisa dijadwalkan untuk ujian kerja magang.

## 1.4 Timeline Magang

Berikut ini adalah *timeline* dari kerja magang yang telah dilakukan oleh penulis.

Activity	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 5	Minggu 6	Minggu 7	Minggu 8	Minggu 9	Minggu 10	Minggu 11	Minggu 12
Pembuatan front end untuk webpage Astark Quiz	■											
Pembuatan Function services, team dan review terhadap CMS website label		■										
Research Upload video langsung ke dalam google drive dan pembuatan			■									
Pembuatan database dan function baru untuk CMS i-				■								
Melanjutkan pembuatan function pada CMS i-hope					■							
Pengecekan CMS dan melakukan revisi terhadap						■						
Pembelajaran integrasi antara Front end dengan CMS serta penambahan function pada Ahikoza							■					
Penambahan fungsi pada front end label Ideas dan pembelajaran integrasi front								■				
Pembuatan fungsi Division, subdivision, dan product untuk CMS EDP									■			
Pengecekan dan debug pada CMS EDP										■		
Perbaikan CMS EDP dan penambahan Updated											■	
Perbaikan CMS i-hope dan integrasi awal												■

Tabel 1.1 *Timeline* magang

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA