



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Setiap mahasiswa memiliki tanggung jawab di berbagai aspek perkuliahan khususnya perkuliahan di Universitas Multimedia Nusantara, mahasiswa diharuskan untuk mengikuti aspek-aspek seperti kegiatan belajar mengajar dan berorganisasi hingga mahasiswa akan siap bekerja didunia kerja nanti, agar aspek-aspek tersebut benar-benar terwujud butuh pelatihan khusus, salah satunya caranya adalah dengan mengikuti program kerja magang. Melalui program ini mahasiswa di harapkan agar dapat menerapkan ilmu organisasi dan perkuliahan didunia kerja dengan cara mahasiswa turun langsung ke permasalahan di kantor, misalkan dengan cara berinteraksi langsung dengan atasan maupun langsung menghadapi berbagai *project* di kantor, selain itu sebelum siap turun ke dunia kerja yang sesungguhnya, mahasiswa membutuhkan pelatihan dengan cara di bimbing oleh senior atau instruktur di tempat mahasiswa itu menjalankan program kerja magangnya sehingga mahasiswa dapat mengetahui, mendalami, dan menerapkan ilmu yang di dapat pada saat pelatihan kerja di dunia kerjanya nanti.

Di dunia pekerjaan nanti mahasiwa Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara tidak terlepas dari teknologi, dengan bantuan teknologi mahasiswa dapat dengan mudah mengakses, menyimpan, dan mengolah data sehingga dapat mempercepat pekerjaannya.

Kesempatan magang di PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia dan di tempatkan di Divisi *Information System & Technology Division* atau ISTD yang

berada di *Head Office* PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia, Jl. Laks. Yos Sudarso, Sunter II, Jakarta 14330 dan ditempatkan pada IT Platform & Infrastructure

PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia (TMMIN) adalah sebuah perusahaan yang telah berkiprah lebih dari 40 tahun di Indonesia. TMMIN sebagai salah satu basis produksi dan ekspor di kawasan Asia Pasifik dan sesuai dengan semangat “Toyota Berbagi” akan terus berupaya untuk menyediakan produk dan teknologi yang sesuai dengan kebutuhan konsumen, berperan serta dalam perkembangan industri nasional, Untuk menjawab tantangan industri otomotif yang semakin ketat Toyota melakukan reorganisasi pada tahun 2003. PT Toyota-Astra Motor berganti nama menjadi PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia, yang menangani produksi dan ekspor. Untuk penjualan, didirikan perusahaan baru PT Toyota-Astra Motor. PT. Toyota Motor Manufacturing Indonesia memproduksi beberapa mobil toyota seperti Toyota Etios Valco, Kijang Innova, Vios & Limo, Toyota Fortuner, Toyota Yaris. PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia juga memproduksi beberapa komponen mobil seperti mesin, body mobil, komponen mesin, Dies & Jig. Perusahaan ini sudah melakukan kegiatan ekspor lebih dari 43 tahun ke lebih dari 72 negara.

Salah satu divisi yang berada di PT. TMMIN adalah *Information System & Technology Division* yang terbagi sesuai fungsinya menjadi beberapa departement seperti *IT Platform & Infrastructure Dept, IT Office Solution System Development*

Dept, IT Management Standard Dept, Vehicle Manufact. Sys. Development Dept, & Parts Engine & Export Sys. Dev. Dept

IT Platform & Infrascstructure Departement memiliki tanggung jawab untuk membuat, menyediakan, menjamin ketersediaan *IT platform* maupun *infrastructure* seperti ketersediaan berbagai *hardware* maupun *software* yang di perlukan untuk menunjang berbagai kegiatan divisi di PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia.

1.2. Maksud Dan Tujuan Magang

Program kerja magang yang di berikan oleh Universitas Multimedia Nusantara bertujuan untuk membekali dan memberikan pengalaman kerja agar mahasiswa siap sebelum benar-benar masuk ke dunia kerja nanti. Program kerja magang ini juga di harapkan dapat membuahkan hasil untuk mahasiswa, kampus, dan perusahaan terkait.

Tujuan terhadap penulis:

1. Menambah wawasan dan pengetahuan tentang visualisasi data
2. Membangun relasi dengan pihak luar khususnya pihak perusahaan
3. Mengimplementasikan ilmu yang sudah di dapat di perkuliahan dan menerapkannya di dunia kerja.
4. Meningkatkan kualitas diri dalam dunia kerja sehingga program kerja magang ini dapat menjadi acuan untuk melangkah ke jenjang selanjutnya.

Tujuan terhadap PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia:

1. Membantu PT Toyota Motor Manufacturing dalam menyelesaikan permasalahan Asset dengan menggunakan Visualisasi data.
2. Membantu PT Toyota Motor Manufacturing dalam pengecekan dan pengimplementasian Visualisasi data asset.
3. Membantu PT Toyota Motor Manufacturing dalam melakukan *testing* visualisasi data asset.

1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Magang

Ketika melaksanakan kerja magang di PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia, jam masuk perusahaan adalah pukul 08:00 setiap hari Senin hingga Kamis dan jam pulang perusahaan adalah pukul 17:00, akan tetapi ada pengecualian untuk *Information System & Technology Division*, dimana jam masuk kantor adalah pukul 07:15 dan jam pulang kantor adalah 16:00. Waktu istirahat kantor adalah pukul 11:45 hingga 12:45, dan dimana pada hari Jumat jam istirahat berubah menjadi pukul 11:30 hingga pukul 13:00 yang berpengaruh pada jam pulang kantor menjadi pukul 16:30, aktifitas magang di lakukan di *Head Office* Toyota Motor Manufacturing Indonesia Jl. Laks. Yos Sudarso, Sunter II, Jakarta 14330 di divisi *Information System & Technology Division* dan di tempatkan *IT Platform & Infrastructure Departement* yang berada pada lantai 4 *Head Office* Toyota Motor Manufacturing Indonesia

Kegiatan praktek kerja magang dilakukan selama periode 6 Juli 2017 hingga 5 Oktober 2017. Terdapat beberapa *project* yang dilakukan selama kegiatan magang di PT. Toyota Motor Manufacturing Indonesia, berikut pembagian waktu *project* tersebut:



Tabel 1 1 – Tabel Aktivitas

Activities	Juli		Agustus				September				Oktober	
	1	2	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
Perkenalan dan Adaptasi	■											
Install Bigfix dan Symantec		■	■									
Belajar SDLC TMMIN				■								
Pembuatan SDLC untuk <i>Project Asset Management Visualization</i>					■	■						
Pembuatan <i>Mockup Visualization</i>						■	■					
Mempelajari Tableau								■	■			
Mempelajari <i>SQL Server Integration Services</i>								■	■			
<i>Data Staging</i>										■		
Wawancara dengan <i>user</i>											■	
Pembuatan <i>dashboard</i>												■

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

1.3.2. Prosedur Kerja Magang

Dalam melaksanakan magang, mahasiswa mengikuti prosedur yang telah dijalankan oleh kampus maupun perusahaan (*Standard Operational Prosedur*).

Langkah-langkah yang dilakukan adalah sebagai berikut:

A. Tahap Pengajuan

Prosedur yang dilakukan dalam tahap pengajuan adalah sebagai berikut:

1. Mengirim CV (*Curriculum Vitae*), transkrip nilai, surat lamaran, dan pass foto melalui email HR (*Human Resource*) PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia yaitu Istari.fitriani@toyota.co.id
2. 3 minggu kemudian HR PT. Toyota Motor Manufacturing Indonesia memberikan kabar tentang penerimaan magang, tanggal, dan tempat penanda tangan kontrak magang di PT. Toyota Motor Manufacturing Indonesia yang bertempat di *Head Office*.
3. Kemudian pada hari penanda tangan kontrak magang, HR PT. Toyota Motor Manufacturing Indonesia memberitahukan tanggal masuk magang untuk pertama kali adalah Jumat, 6 Juli 2017. Setelah masuk, mahasiswa magang meminta surat penerimaan magang kepada HR PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia dan memberikan surat tersebut kepada BAAK Universitas Multimedia Nusantara dan Mba Dina selaku Admin FTI Universitas Multimedia Nusantara dan menerima Form Kerja Magang yang berisikan Kartu Kerja Magang, Kehadiran Kerja Magang, Laporan Realisasi Kerja Magang,

Penilaian Kerja Magang, dan Tanda Terima Penyerahan Laporan Kerja Magang.

4. Selama melakukan praktik magang ada 2 orang mentor (Aang Dyaksa dan Moch. Saadi) yang mengawasi dan membimbing selama praktik kerja magang. Mentor tersebut diperkenalkan oleh *Departement Head* (Yogi Indra Gunawan) *IT Platform & Infrastrucrute Departement*.

B. Tahap Akhir

1. Setelah proses magang, pengalaman kerja magang yang di dapat selama berada di PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia dituangkan dalam bentuk laporan kerja magang.
2. Laporan yang ditulis dan disusun mengikuti format dan struktur yang telah di tentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara.
3. Penyerahan Form Kerja Magang kepada Mentor dan *Departemen Head IT Platform & Infrastructure* Toyota Motor Manufacturing Indonesia, Form Kerja Magang tersebut akan di isi, ditanda tangani, dan di cap sebagai bukti resmi dari PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia.
4. Menyerahkan kembali Form Kerja Magang yang telah diisi ke

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA