



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Evaluasi Mutu Internal Pada
Universitas Multimedia Nusantara**

SKRIPSI



Raymond Nugraha Liman

09110310036

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN
KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2016**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya, serta dicantumkan secara lengkap pada Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk matakuliah Skripsi yang telah saya tempuh.

Tangerang, 3 Mei 2016

Raymond Nugraha Liman

ABSTRACT

Application of information technology almost in every aspect of life and one of them in educational program from a university. To increased quality of educational program by conducted internal quality evaluation, to support internal quality evaluation by analyzing and design suitable application for internal quality evaluation. Purposes of this research for designed an application by doing analysis of requirement, making application, and reporting result of evaluation into a dashboard. Analysis and design application of internal quality evaluation using prototyping model. Result of this research shown

Keywords: analysis and design, internal quality evaluation, prototyping.

The logo of Universitas Muhammadiyah Negeri (UMMN) is displayed. It features a circular emblem with a stylized face or mask inside, composed of several white rectangular shapes. Below the emblem, the letters 'UMMN' are written in a large, bold, blue, sans-serif font.

ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi yang pengaplikasiannya hampir pada setiap aspek kehidupan salah satunya pada bidang pendidikan di dalam sebuah universitas, dimana untuk mengembangkan kualitas dan mutu pendidikan dilakukan evaluasi mutu internal universitas tersebut, untuk menunjang proses evaluasi mutu internal dilakukan analisa dan perancangan aplikasi untuk mempermudah proses evaluasi mutu internal. Tujuan dari penelitian ini adalah perancangan aplikasi evaluasi mutu internal meliputi analisa data yang dibutuhkan, pembuatan aplikasi, dan penyajian hasil evaluasi ke dalam sebuah laporan yang menampilkan hasil evaluasi dari setiap standard dalam bentuk dashboard. Analisa dan perancangan aplikasi evaluasi mutu internal menggunakan metode *prototyping*. Hasil dari penelitian menunjukkan.....

Kata Kunci : analisa dan perancangan, evaluasi mutu internal, *prototyping*.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dihaturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, berkat rahmatNya sehingga pembuatan skripsi yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Evaluasi Mutu Internal Universitas Multimedia Nusantara” dapat terlaksana dengan baik dan lancar. Skripsi disusun untuk memenuhi persyaratan dalam penyelesaian mata kuliah Tugas Akhir dan diajukan untuk Program Strata 1, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam penyusunan laporan ini penulis juga mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu :

1. Keluarga yang selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa sehingga proses pembuatan skripsi dapat berjalan dengan lancar dan tepat waktu.
2. Wira Mungguna, S.Si., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi, Universitas Multimedia Nusantara yang telah memberikan dukungan dan pengarahan,
3. Ir. Raymond Sunardi Oetama M.S.I.C selaku dosen pembimbing mata kuliah tugas akhir yang telah memberikan bimbingan dalam pembuatan karya ilmiah dengan benar.
4. Kepada Albertus Lilik yang selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa selama proses pembuatan skripsi.

5. Kepada teman-teman dan pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang sudah memberikan motivasi, membantu dan mendukung agar penulisan skripsi berjalan dengan baik

Penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna namun dengan adanya penulisan skripsi ini diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi para pembacanya, akhir kata penulis mengucapkan terimakasih.

Tangerang, 3 Mei 2016

Raymond Nugraha Liman

UMMN

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Landasan Teknis	6
2.1.1 Bahasa Pemrograman.....	6
2.1.2 Microsoft .Net Framework.....	7
2.1.2.1 Visual Basic .Net.....	7
2.1.2.2 C# .Net	8
2.1.2.3 ASP .Net	9

2.1.3	Database	10
2.1.4	Metode <i>Prototyping</i>	10
2.2	Landasan Non Teknis	12
2.2.1	Universitas	12
2.2.2	Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi.....	12
2.2.3	Evaluasi Mutu Internal	13
2.2.4	Standar – standar pada EMI	13
BAB III	METODE PENELITIAN	17
3.1	Objek Penelitian	17
3.1.1	Universitas Multimedia Nusantara.....	18
3.1.2	SPMI - UMN	20
3.1.2.1	Fungsi SPMI UMN	20
3.1.2.2	Skema Struktur Organisasi	21
3.1.2.3	Ruang Lingkup, Tugas, serta Pelayanan SPMI	30
3.1.2.4	Siklus Kerja SPMI	32
3.1.2.5	Sistem Dokumentasi dan Audit	32
3.2	Framework.....	34
3.2.1	Metode Prototype	34
3.2.1.1	Planning	34
3.2.1.2	Analysis	35
3.2.1.3	Design	35
3.2.1.4	Prototyping	36
3.3	Spesifikasi Teknis.....	36
a.	Basis Data	36
b.	Aplikasi dan Pemrograman	37
c.	Spesifikasi Perangkat Keras	37

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
4.1 Analisis	39
4.1.1 Gambaran Umum Sistem yang sedang Berjalan.....	39
4.1.2 Permasalahan yang Muncul dan Solusinya.....	40
4.1.3 Gambaran Umum Sistem yang Dibuat	41
4.1.3.2 Diagram Nol	43
4.1.3.3 Diagram Level 1	45
4.1.3.3.1 Master User	45
4.1.3.3.2 Master Standar Isi	46
4.1.3.3.3 Master Pertanyaan	46
4.1.3.3.4 Master Penilaian	47
4.1.3.3.5 Dashboard/Laporan	48
4.1.3.3.6 Transaksi	49
4.2. Perancangan Awal Sistem	50
4.2.1 Normalisasi Database.....	50
4.2.1.1 Tabel Master Standar	50
4.2.1.2 Tabel Master Kategori	51
4.2.1.3 Tabel Master Pertanyaan	52
4.2.1.4 Tabel Master User	54
4.2.1.5 Tabel Master Penilaian	54
4.2.1.6 Tabel Transaksi	55
4.2.2 Perancangan Struktur Data.....	58
4.2.2.1 mst_standar_penilaian	58
4.2.2.2 mst_kategori_evaluasi	58
4.2.2.3 mst_pertanyaan	59
4.2.2.4 user	60

4.2.2.5	trx_header	60
4.2.2.6	trx_detail	61
4.2.2.7	mst_penilaian	62
4.2.3	Entity Relationship Diagram.....	62
4.2.4	Perancangan GUI Sistem	63
4.2.4.1	Tampilan Rancangan Login	63
4.2.4.2	Tampilan Rancangan Menu - EMI	63
4.2.4.3	Tampilan Form Penilaian	64
4.2.4.4	Tampilan Form Dashboard	64
4.2.4.5	Tampilan Rancangan Menu - Admin	65
4.2.4.6	Tampilan Rancangan Form Ganti Password	65
4.2.4.7	Tampilan Rancangan Form Create User	66
4.2.4.8	Tampilan Rancangan Form Reset Password User	66
4.2.4.9	Tampilan Rancangan Form Koneksi Database	67
4.2.4.10	Tampilan Rancangan Form Menu – Master	67
4.2.4.11	Tampilan Rancangan Form Master Standar	68
4.2.4.12	Tampilan Rancangan Form Master Kategori	68
4.2.4.13	Tampilan Rancangan Form Master Pertanyaan	69
4.2.4.14	Tampilan Rancangan Form Master Penilaian	69
4.2.4.15	Tampilan Rancangan Menu - Laporan	70
4.2.4.16	Tampilan Rancangan Form Laporan Standar	70
4.2.4.17	Tampilan Rancangan Form Laporan Kategori	71
4.2.4.18	Tampilan Rancangan Form Laporan Pertanyaan	71
4.2.4.19	Tampilan Rancangan Form Laporan Penilaian	72
4.2.4.20	Tampilan Rancangan Form Laporan User	72
4.3.	Penjelasan Penggunaan Program	73
4.3.1	Form Login	73

4.3.2	Menu Utama	73
4.3.3	Form Penilaian	74
4.3.4	Form Dashboard	75
4.3.5	Form Create User	76
4.3.6	Form Reset Password	77
4.3.7	Form Ganti Password	78
4.3.8	Form Koneksi Database	78
4.3.9	Form Master Standar	79
4.3.10	Form Master Kategori	80
4.3.11	Form Master Pertanyaan	80
4.3.12	Form Master Penilaian	81
4.3.13	Form Laporan Standar Penilaian	82
4.3.14	Form Laporan Kategori Evaluasi	82
4.3.15	Form Laporan Pertanyaan	83
4.3.16	Form Laporan Penilaian	84
4.3.17	Form Laporan User	84
4.3.18	Form Laporan Transaksi	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA		88
LAMPIRAN		
RIWAYAT HIDUP.....		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Metode Prototyping</i>	12
Gambar 3.1 <i>Logo UMN</i>	18
Gambar 3.2 <i>Struktur Organisasi UMN</i>	19
Gambar 3.3 <i>Bagan Fungsi SPMI</i>	20
Gambar 3.4 <i>Struktur Organisasi SPMI</i>	22
Gambar 3.5 <i>Metode Prototype</i>	34
Gambar 4.1 <i>Diagram Konteks</i>	41
Gambar 4.2 <i>Diagram Nol</i>	43
Gambar 4.3 <i>Diagram Level 1 Master User</i>	45
Gambar 4.4 <i>Diagram Level 1 Master Standar Isi</i>	46
Gambar 4.5 <i>Diagram Level 1 Master Pertanyaan</i>	47
Gambar 4.6 <i>Diagram Level 1 Master Penilaian</i>	47
Gambar 4.7 <i>Diagram Level 1 Dashboard/Laporan</i>	48
Gambar 4.8 <i>Diagram Level 1 Transaksi</i>	49
Gambar 4.9 <i>Entity Relationship Diagram</i>	62
Gambar 4.10 <i>Rancangan Form Login</i>	63
Gambar 4.11 <i>Rancangan Form Menu - EMI</i>	63
Gambar 4.12 <i>Rancangan Form Penilaian</i>	64
Gambar 4.13 <i>Rancangan Dashboard</i>	64
Gambar 4.14 <i>Rancangan Menu - Admin</i>	65
Gambar 4.15 <i>Rancangan Form Ganti Password</i>	65
Gambar 4.16 <i>Rancangan Form Create User</i>	66
Gambar 4.17 <i>Rancangan Form Reset Password</i>	66
Gambar 4.18 <i>Rancangan Form Koreksi Database</i>	67
Gambar 4.19 <i>Rancangan Menu - Master</i>	67
Gambar 4.20 <i>Rancangan Form Master Standar</i>	68
Gambar 4.21 <i>Rancangan Form Master Kategori</i>	68
Gambar 4.22 <i>Rancangan Form Master Pertanyaan</i>	69

Gambar 4.23 Rancangan Form Master Penilaian	69
Gambar 4.24 Rancangan Menu - Laporan	70
Gambar 4.25 Rancangan Form Laporan Standar	70
Gambar 4.26 Rancangan Form Laporan Kateogri	71
Gambar 4.27 Rancangan Form Laporan Pertanyaan	71
Gambar 4.28 Rancangan Form Laporan Penilaian	72
Gambar 4.29 Rancangan Form Laporan User.....	72
Gambar 4.30 Form Login.....	73
Gambar 4.31 Menu Utama.....	74
Gambar 4.32 Form Penilaian	75
Gambar 4.33 Form Dashboard.....	76
Gambar 4.34 Form Create User	77
Gambar 4.35 Form Reset Password	77
Gambar 4.36 Form Ganti Password	78
Gambar 4.37 Form Koleksi Database	79
Gambar 4.38 Form Master Standar	79
Gambar 4.39 Form Master Kategori	80
Gambar 4.40 Form Master Pertanyaan	81
Gambar 4.41 Form Master Penilaian	81
Gambar 4.42 Form Laporan Standar Penilaian.....	82
Gambar 4.43 Form Laporan Kategori Evaluasi	83
Gambar 4.44 Form Laporan Pertanyaan	83
Gambar 4.45 Form Laporan Penilaian	84
Gambar 4.46 Form Laporan User	85
Gambar 4.47 Form Laporan Transaksi	85

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Permasalahan dan Solusi.....	40
Tabel 4.2 Master Standar Penilaian	58
Tabel 4.3 Master Kategori Evaluasi.....	59
Tabel 4.4 Master Pertanyaan.....	59
Tabel 4.5 User	60
Tabel 4.6 Transaksi Header.....	60
Tabel 4.7 Transaksi Detail	61
Tabel 4.7 Master Penilaian.....	62

UMMN