



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

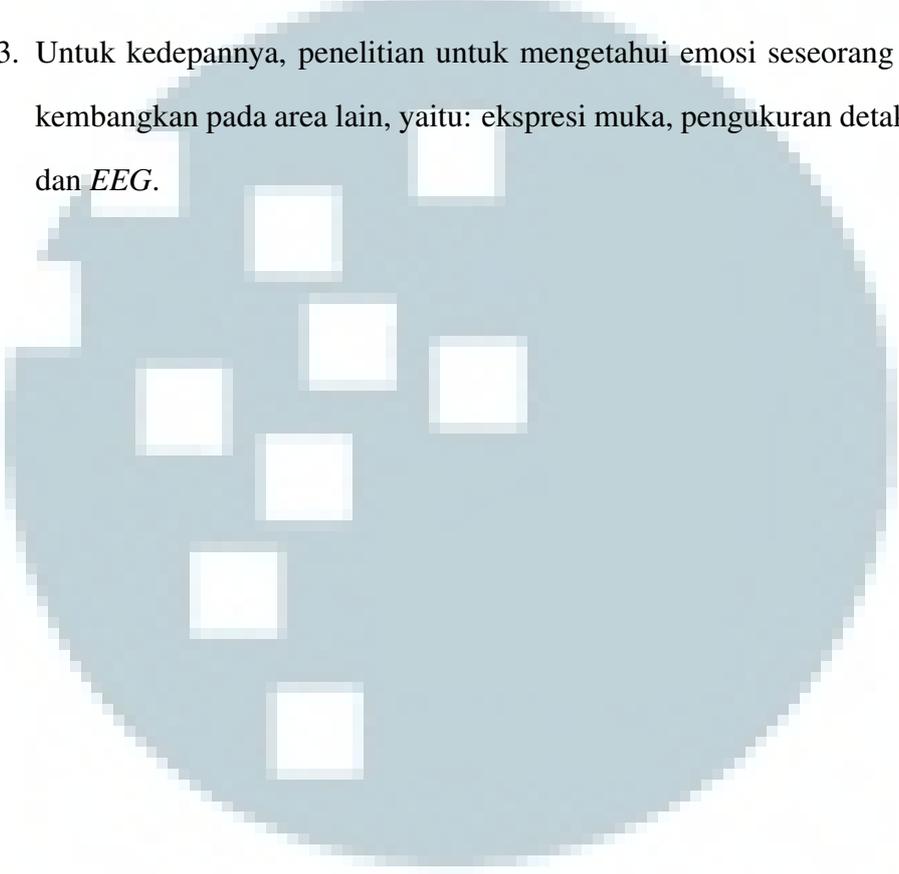
Penelitian ini menunjukkan bahwa hasil penelitian dapat menjadi salah karena metode ekstraksi pergerakan bola mata yang kemungkinan tidak akurat dan karena penulis tidak melakukan perbedaan perilaku pada *frame* yang terlewat. Melalui uji efek variabel yang dilakukan, penelitian ini berhasil menemukan bahwa emosi seseorang dapat mempengaruhi pergerakan bola mata yang bervariasi dan pergerakan bola mata secara horizontal. Dalam hal ini, para responden lebih banyak melakukan pergerakan mata pada saat senang. Sementara itu klasifikasi dengan menggunakan *SVM* dapat berjalan dengan baik dengan akurasi 94% menggunakan metode *leave-one-subject-out cross-validation*.

5.2 Saran

Dari penelitian ini, peneliti memiliki beberapa saran untuk pembaca dan institusi yang akan melanjutkan laporan ini:

1. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan MATLAB versi 32-bit walaupun Operating System yang digunakan merupakan Windows 64-bit. Hal ini terjadi dikarenakan ada kendala dalam instalasi versi 64-bit. Oleh karena itu untuk kedepannya, perlu dipelajari lagi cara untuk meng-install MATLAB versi 64-bit karena kesalahan pada saat proses install dapat mengganggu proses penelitian.

2. Metode untuk mengambil pergerakan bola mata perlu di-*training* ulang untuk menghasilkan *error* yang lebih sedikit karena *error* yang dihasilkan dari hasil yang ada akan mempengaruhi variabel untuk klasifikasi.
3. Untuk kedepannya, penelitian untuk mengetahui emosi seseorang dapat dikembangkan pada area lain, yaitu: ekspresi muka, pengukuran detak jantung, dan *EEG*.



UMN