

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Rancang bangun aplikasi *mobile* pengklasifikasian tingkat masalah kesehatan mental menggunakan algoritma ID3 karena pentingnya membangun *awareness* dengan memberikan pengetahuan tentang salah satu gangguan pada kesehatan mental, dengan pengimplementasian codingan menggunakan bahasa Python pada machine learning dan framework aplikasi menggunakan Ionic Framework 4. Pengkategorian atribut dibagi menjadi 12 penilaian dan 4 branch, juga 4 output kategori. Proses tingkat klasifikasi kesehatan mental berfokus pada salah satu gangguan yaitu kecemasan dan menggunakan kuesioner yang dibuat berdasarkan salah satu kuesioner yang telah dibuat sebelumnya yaitu GAD-7. Hasil Evaluasi menggunakan EUCS pada aplikasi ini adalah dengan nilai 87,18%.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa saran sebagai berikut.

1. Proses pengklasifikasian dapat dikembangkan dengan sampel data *train* dan data *test* yang lebih banyak
2. Pengklasifikasian dapat menggunakan algoritma yang berbeda dengan akurasi yang lebih akurat sesuai dengan kebutuhan pengklasifikasian.
3. Aplikasi dapat dikembangkan dalam bentuk platform seperti IOS ataupun web browser.