



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Effrisantii, Y. (2015). Pembelajaran Berbasis Proyek Melalui Program Magang Sebagai Upaya Peningkatan Soft Skills Mahasiswa. *Jurnal Riset Ekonomi Dan Bisnis*, X(1), 28–41. Retrieved from <https://ejournal.stiedewantara.ac.id/index.php/001/article/view/52>
- Ismail, I., Hasan, H., & Musdalifah, M. (2018). Pengembangan Kompetensi Mahasiswa Melalui Efektivitas Program Magang Kependidikan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Massenrempulu*, 2(1), 124–132. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v2i1.48>
- Krisdianto, M. A., & Kusumawati, W. (2016). Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kelulusan Uji Kompetensi Ners Indonesia. *The Indonesian Journal of Health Science*, 2(2), 373–380. <https://doi.org/10.32528/ijhs.v1i1i1.2232>
- Mushawwir, A., Tahir, T., Kadar, K., Khalid, N., & Ahmar, H. (2019). Gambaran Strategi Program Studi Keperawatan untuk Meningkatkan Kelulusan Mahasiswa dalam Uji Kompetensi. *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah*, 2(2), 60–68. Retrieved from <http://103.114.35.30/index.php/JKM/article/view/2634/1946>
- Navita. (2017). A Study on Software Development Life Cycle & its Model. *International Journal of Engineering Research in Computer Science and Engineering*, 4(9), 1–4.