



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Magang adalah sebuah tahapan akhir dalam sebuah studi perkuliahan selama kurang lebih empat tahun pembelajaran. Proses kerja magang merupakan sebuah program yang diadakan oleh sebuah institusi perguruan tinggi yang mana magang tersebut bertujuan untuk merealisasikan praktik dan teori dengan menerapkan ilmu abstrak yang diperoleh sehingga dapat direalisasikan secara nyata.

Penulis mengirimkan lamaran kerja magang pada perusahaan yang merupakan bagian dari Universitas Multimedia Nusantara, yaitu *E-Learning UMN* pada departemen pembelajaran dalam divisi *video content developer* sebagai *video editor*. *E-Learning* merupakan sebuah bagian dari institusi UMN yang menunjang perkuliahan berbasis nirkabel dengan menyajikan berbagai macam sarana belajar mengajar, salah satunya dalam bentuk media interaktif berupa audio visual. Selama program magang berlangsung penulis diberikan kesempatan untuk merasakan beban kerja yang mirip sesuai dengan divisi masing-masing pada bidang yang ditekuni. Hal ini bertujuan untuk memberikan dan merasakan sudut pandang dalam penerapan teori-teori yang sudah dipelajari selama studi berlangsung dengan menghasilkan audio visual yang berkualitas tinggi. Pemilihan lokasi kerja magang tersebut adalah karena penulis ingin memberikan pengembangan pembelajaran bagi mahasiswa-mahasiswi lainnya melalui media pembelajaran elektronik dengan harapan dapat memudahkan setiap mahasiswa dalam mempelajari materi pembelajaran yang telah disampaikan oleh dosen sebelumnya melalui konten video edukasi dari setiap mata kuliah yang diampu.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan dilakukannya praktik kerja magang ini adalah sebagai salah satu prasyarat kelulusan dan untuk memperoleh gelar Sarjana Seni sebagai mahasiswa program studi Film di Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang juga bertujuan

melatih sikap profesionalitas penulis dalam dunia kerja, sehingga ke depannya akan lebih siap untuk menghadapi dunia kerja. Penulis melamar kerja magang di *E-Learning* UMN bagian *Video Content Developer* dengan posisi *video editor* karena ingin menambah ilmu, pengalaman, dan menambah koneksi baru yang sebelumnya lebih berpengalaman di dunia *video editing*, dan juga untuk melatih *skill* penulis dalam bidang *video editing* agar dapat menampilkan visual pesan video pembelajaran yang dapat dengan mudah dimengerti dan dipahami oleh rekan-rekan lainnya.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Proses kerja magang bermula dari penulis mengirimkan berkas-berkas berupa CV dan portofolio kepada HRD UMN, kemudian dihubungi dan melaksanakan wawancara singkat. Setelah disetujui dan diterima, dilanjutkan dengan menunggu proses verifikasi Kartu Magang 2 (KM-02) dari administrasi Fakultas Seni dan Desain. Proses verifikasi tersebut berlangsung selama 1 minggu untuk memperoleh KM-02 yang berisi surat pengantar magang dari kampus kepada perusahaan yang dituju.

Pelaksanaan kerja magang dimulai dari tanggal 1 Juli hingga 31 Agustus 2020, dengan total kerja selama 2 bulan, 320 jam. Penulis melaksanakan kerja magang dari hari senin hingga jumat dari pukul delapan pagi hingga lima sore sesuai dengan jam kerja kantor di hari kerja. Penulis bekerja di perusahaan UMN, yaitu di *Learning Department Center (E-Learning)* UMN pada divisi *Video Content Developer* dengan posisi sebagai *video editor*.

Adapun prosedur kerja magang ini dimulai dengan prosedur sebagai berikut :

- a) Mengikuti pembekalan magang pada tanggal 8 Mei 2020.
- b) Pengisian formulir pengajuan kerja magang dari Universitas Multimedia Nusantara.
- c) Melamar kerja magang di perusahaan UMN bagian Departemen Pembelajaran (*E-Learning*) sebagai *video editor*.
- d) Proses *interview* dengan HRD UMN pada tanggal 17 Juni 2020.

- e) Pada tanggal 18 Juni 2020, penulis mendapat kabar *via* WA bahwa telah diterima untuk kerja magang di Departemen Pembelajaran (*E-Learning*) dan dapat memulai kerja magang pada tanggal 1 Juli 2020.
- f) Pengisian dokumen yang berhubungan dengan kerja magang yaitu kerja magang, formulir kehadiran kerja magang, formulir realisasi kerja magang, dan laporan kerja magang.
- g) Penyusunan laporan kerja magang.