



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Anoman Studio

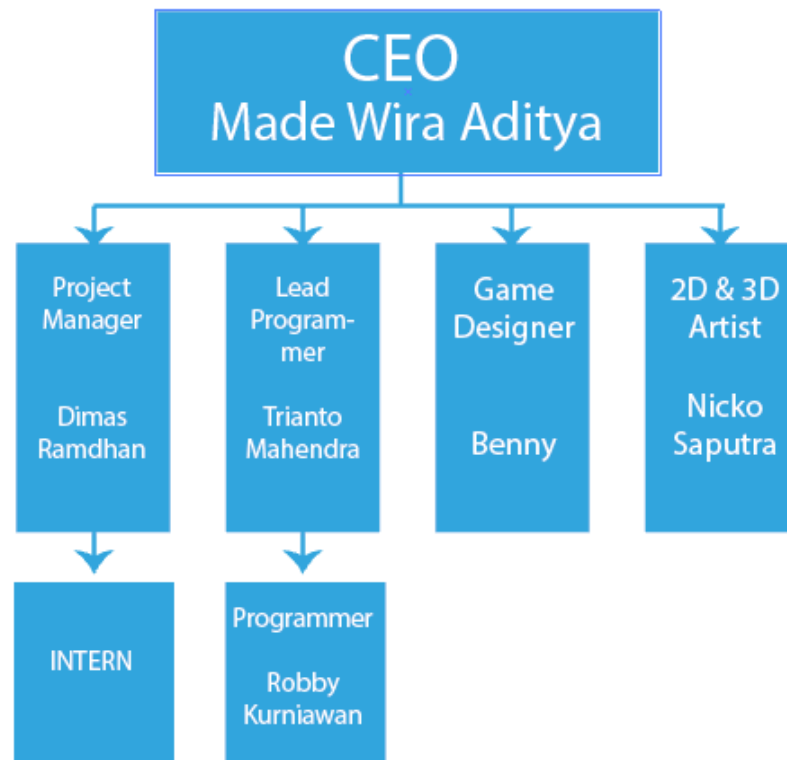
Anoman studio adalah studio game indie yang terinspirasi dari karakter fiktif anoman, dikarenakan anoman memiliki ciri khas akan kecerdikannya dan kegigihannya. Maka dari itu figur ini dijadikan sebagai kekuatan atau pacuan dari studio Anoman. Sesuai dengan inspirasi terbentuknya Anoman Studio logo pada Anoman Studio adalah rupa dari karakter Anoman Studio itu sendiri. Sejak tahun 2014 studio anoman telah meluncurkan beberapa game dengan platform HTML5, PC, dan mobile. Dari game-game yang telah diliris tersebut, yang paling terkenal ialah Orbiz dan MahaBharat Warriors. Studio Anoman berlokasi di Komplek Sandang, Jalan Rawabelong E12 No. 8, Palmerah, RT.7/RW.10, Palmerah, Kec. Palmerah, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta. Anoman Studio memiliki visi dan misi yang ingin dicapai. Visi dari Anoman Studio ialah menciptakan dan mengembangkan pengalaman media digital yang berkesan dan bernilai sebagai hiburan bagi banyak orang. Misi dari Anoman Studio adalah menciptakan media digital yang berkualitas yang dapat dinikmati masyarakat, mengutamakan pengalaman konsumsi media digital yang berkualitas untuk konsumen, dan memberikan dampak positif untuk pribadi yang bergabung dalam tim Anoman Studio.



Gambar 2. 1. Logo Anoman Studio
(Sumber : <https://anomanstudio.com/>, 2020)

2.2. Struktur Organisasi Anoman Studio

Anoman Studio didirikan oleh Made Wira Aditya yang berperan sebagai CEO di Anoman Studio dan membuat struktur organisasi sebagai berikut.



Gambar 2. 2. Bagan struktur organisasi Anoman Studio

Struktur organisasi pada gambar 2.2 adalah struktur organisasi Anoman yang baru. Anoman Studio membuat tim baru pada tahun 2019 yang distruktur ulang oleh Made Wira Aditya selaku CEO dan membangun Anoman Studio baru bersama Dimas Ramdhan dan Trianto Mahendra. Selama proses praktik kerja magang, penulis diberikan tugas oleh Dimas Ramdhan selaku project manager dan juga sebagai supervisor. Dalam kasus pembuatan aset game 3D, Nicko Saputra akan membuat desain 2D karakter yang akan diberikan kepada Dimas Ramdhan dan dilemparkan kembali ke penulis dan anak magang lainnya.