



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat diperoleh hasil bahwa terdapat pengaruh terpaan sinetron GGS terhadap perilaku meniru remaja sebesar 85,0% dan sisanya 15,0% dipengaruhi oleh faktor lain yang tidak diteliti dalam penelitian ini. Artinya adalah, pengaruh dari sinetron GGS adalah sangat kuat terhadap perilaku meniru remaja, khususnya di kalangan siswa-siswi kelas 8 SMP Efata Serpong.

5.2 Saran

5.2.1 Saran Akademis

Berdasarkan penelitian ini disarankan untuk penelitian selanjutnya perlu dipahami lebih dalam mengenai factor lain yang mempengaruhi perilaku meniru remaja. Selain itu, penelitian berikutnya bisa juga lebih memfokuskan penelitian ini dengan melihat bahwa aktor yang mana yang paling memberi pengaruh, atau lihat sisi lain yang dapat member pengaruh terhadap audiens, seperti kosa kata, gaya berpakaian, dan lain-lain.

Disarankan untuk penelitian berikutnya yang melibatkan remaja, sebaiknya tetang didampingi, walaupun dirasa mereka mampu untuk mengisi kuesioner,

dikhawatirkan ada beberapa kalimat atau kata yang kurang dapat dimengerti oleh responden.

5.2.2 Saran Praktis

Kepada masyarakat khususnya remaja, untuk dapat menyaring hal-hal yang pantas untuk dicontoh dan hal-hal yang tidak pantas. Untuk sesuatu yang baik dan mendidik, sebaiknya dicontoh dan dipraktikkan di kehidupan sehari-hari, sedangkan hal-hal yang tidak baik, sebaiknya dihindari dan tidak dipraktikkan di kehidupan sehari-hari. Maka dari itu, peran orang tua masih sangat dibutuhkan untuk mendampingi anak yang sedang menonton, agar anak dan remaja tidak mudah terbawa arus dan dapat membedakan hal yang baik dan tidak baik, serta tidak dengan mudahnya mengikuti setiap hal yang dilihatnya dari sinetron remaja.

UMMN