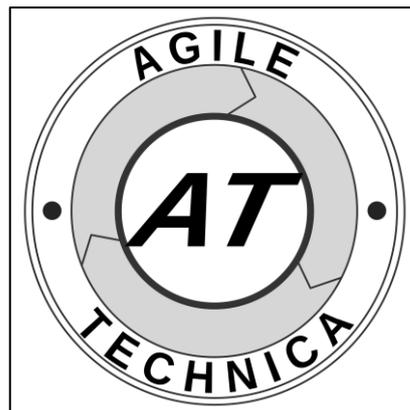


BAB 2

GAMBARAN PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Agile Technica atau PT Sumber Inovasi Informatika merupakan sebuah perusahaan yang menyediakan jasa konsultasi sekaligus pembuatan *software* terhadap perusahaan yang ingin mendigitalisasi proses ERP dengan menggunakan teknologi berbasis *cloud*. Pada proses mengembangkan *software* tersebut, Agile Technica menerapkan metodologi *agile*.



Gambar 2.1 Logo Perusahaan (PT. Sumber Inovasi Informatika, 2019)

Agile Technica memiliki prinsip yaitu menghasilkan sebuah *software* atau solusi dengan menerapkan teknologi secara efisien dalam melakukan proses bisnis pada perusahaan *client* yang mempercayakan Agile Technica. Teknologi yang digunakan dalam pengembangan *software* yang ada adalah ReactJS, React Native, Javascript, Typescript, Python, Frappe, ERPNext dan MariaDB

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

PT Sumber Inovasi Informatika memiliki visi dan misi sebagai berikut (PT Sumber Inovasi Informatika, 2019) :

1. Visi Perusahaan:

Menjadi pemimpin dalam industri konsultasi IT di Indonesia dengan membantu para pemilik bisnis untuk mencapai potensi terbaik.

2. Misi Perusahaan:

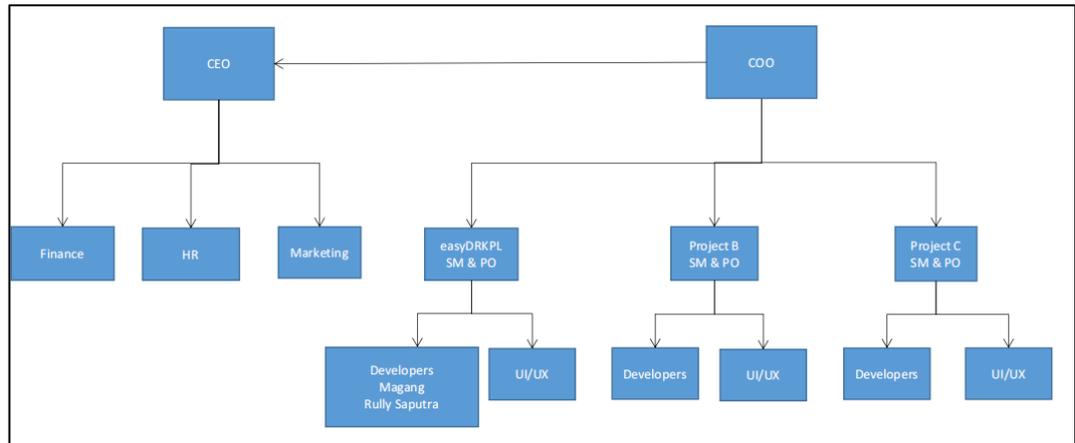
a. Bekerja dengan para pemilik bisnis di Indonesia dengan melakukan transformasi digital

b. Mengikutsertakan dan bekerja bersama *client* dengan menerapkan *winning mindset* untuk mendapat pencapaian terbaik.

c. Terus menerus meningkatkan solusi agar para *customer* dapat merasakan manfaatnya.

2.3 Struktural Organisasi Perusahaan

PT. Sumber Inovasi infomatika memiliki departemen tertinggi, yaitu CEO dan COO sebagai pemimpin dalam perusahaan. Struktur organisasi terdapat pada gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Agile Technica

Dalam proses magang berlangsung, pembuatan sebuah *software* sesuai permintaan *client* akan dilaksanakan oleh tim yang bernaung dibawah COO. Pada kerja magang yang telah berlangsung, setiap project yang diterima akan dibagi ke setiap divisi Project yang memiliki nama sesuai dengan produknya, misalnya seperti easyDRKPL merupakan project A dan seluruh anggota dari project A akan melakukan proses *development* hingga *release* secara umum. Setiap divisi project terdapat *Product Owner* yang merupakan pemimpin dari setiap tim yang bertugas untuk mengkoordinasi berbagai jadwal seperti *sprint planning*, *showcase*, *retrospective* dan lainnya. Selain itu *Product Owner* juga memastikan agar seluruh tim bekerja sesuai arahan dan rencana yang dibuat bersama. *Scrum master* bertugas agar metode *scrum* diimplementasikan dengan maksimal. *Developer* memiliki tanggung jawab dalam membangun *software* dengan teknologi yang sudah disetujui bersama dan merealisasikan seluruh alur bisnis dan desain yang telah dibuat dan disetujui oleh *client*. Selain itu, *developer* juga memastikan bahwa *software* yang dibuat dapat berjalan semestinya dan jika terjadi masalah maka *developer* bertanggung jawab dalam memperbaiki masalah tersebut. *UI/UX designer* bertugas

untuk membuat tampilan dan alur penggunaan *software* dengan mempertimbangkan pengalaman *user* agar mendapatkan pengalaman yang terbaik dalam menggunakan *software* tersebut. Setiap halaman dan fitur akan dibuat oleh UI/UX *designer*. Setelah dibuat maka akan dilanjutkan dengan berdiskusi dengan tim mengenai tampilan dan pengalaman yang disajikan. Jika semua sudah menyetujui, maka dilanjutkan dengan berdiskusi bersama *client* agar memastikan antara tim Agile Technica dan *client* memiliki visi yang sama dan hasil akhir sesuai ekspektasi bersama.

2.4 Produk Perusahaan

PT. Sumber Inovasi Informatika menawarkan berbagai macam produk kepada para *client*, sebagai berikut (PT. Sumber Inovasi Informatika, 2019):

1. *Enterprise Resource Planning*

Merupakan produk untuk mengatasi permasalahan dalam mengatur bisnis seperti *accounting*, *logistics*, HR dan lainnya yang berhubungan dengan segala proses pada perusahaan tersebut.

2. Eggcellent Layer Farms Management

Produk yang dikhususkan bagi peternak ayam dengan mengintegrasikan sistem untuk mengatur pengolahan peternakan tersebut seperti FCR, Hen Day, Hen House dan lainnya.

3. Custom Software Development

Produk yang menghasilkan *software* sesuai dengan industri-industri dari kebutuhan *client* seperti medis, distribusi, lingkungan dan sebagainya.

4. Agile Esesntial Training

Memberikan pelatihan bagi perusahaan yang mau menerapkan metodologi agile pada proses *development* ataupun bisnis.