



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arbie, E. (2000). Pengantar Sistem Informasi Manajemen. Jakarta: Bina Alumni Indonesia.
- Conoly, M., & Begg, C. E. (2005). Database Systems : A practical approach to design, implamentation, and management. USA: Pearson Education Limited.
- Everest, G. C. (2002). Database Management: Objectives, System Functions, and Administration. Mcgraw-Hill College.
- Gee, J. P. (2007). Good Video game and Good Learning. New York: Peter Lang Publishing Inc.
- Gilmore, J. (2010). Beginning PHP and MySQL From Novice to Professional. United States of America: Penerbit Apress.
- Indrajit. (2001). Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Object. Bandung.
- Jogjianto. (2005). Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi.
- O'Brein, J. (2010). Pengantar Sistem Informasi. Jakarta: Salema.
- Pearson, M. (2008). Sistem Informasi Manajemen. Jakarta: Salemba.
- Pressman, R. S. (2005). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill.
- Rollings, A., & Adam, E. (2006). Fundamentals of Game Design. Prentice Hall.
- Sheldon, R., & Moes, G. (2005). Beginning MySQL. Indianapolis: Wiley Publishing.
- Thomson, S. C. (2007). Discovering Computers. Jakarta: Salemba.

Torbel, G. (2003). Stories For Eye, Ear and Muscle dalam Mark J.P. Wolf dan Bernard Perron. (eds). The Video game: Theory Reader. New York: Routledge.

Turban, E. (2010). Decision Support and Business Intelligence Systems. New Jersey: Prentice Hall.

