



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penulis melakukan penelitian ini dengan kesadaran bahwa saat ini calon *customer* sepeda memiliki beberapa kesulitan dalam merakit sepeda yang diinginkan sesuai selera baik secara visual, fitur, berat, maupun harga. Sebelumnya calon *customer* hanya dapat melihat barang secara satu persatu melalui halaman *website* yang telah disediakan oleh Spinwarriors. Namun jika ingin melihat tampilan secara keseluruhan jika komponen tersebut dirakit belum ada sarana yang tepat sehingga calon *customer* agak kesusahan. Calon pembeli lebih memilih untuk datang langsung ke lokasi toko agar dapat melihat barang secara langsung sehingga dapat melihat gambaran jelas mengenai sepeda yang akan dirakit oleh calon pembeli sehingga sesuai dengan selera estetik maupun alasan lain oleh calon pembeli tersebut. Hal ini yang menjadi kendala apabila calon pembeli ingin melihat gambaran sepeda yang ingin dibeli dengan komponen yang dipilih sendiri secara keseluruhan jika memesan melalui akses situs *spinwarriors.com*.

Penulis kemudian membuat aplikasi simulasi perakitan sepeda untuk toko Spinwarriors yang digunakan untuk simulasi maupun kustomisasi sepeda yang akan dirakit oleh pengguna situs atau calon pembeli sehingga mendapatkan gambaran visual secara langsung komponen yang dipilih untuk membangun sepeda yang diinginkan menurut selera pengguna situs atau calon pembeli. Dengan halaman simulasi tersebut, calon pembeli kemungkinan besar akan membeli karena telah memiliki gambaran visual dari komponen sepeda yang dipilih serta memiliki informasi jelas mengenai sepeda yang akan dirakitnya sesuai dengan simulasi yang telah dilakukan.

5.2 Saran

Untuk kepentingan pengembangan maupun penelitian selanjutnya dari aplikasi simulasi perakitan sepeda ini, terdapat beberapa saran yang dianjurkan oleh penulis agar apabila ada pengembangan dari aplikasi ini ataupun aplikasi yang sejenis menjadi lebih baik lagi, yaitu:

1. Aplikasi perlu di-integrasikan secara penuh kedalam sistem dari *website* yang sudah berjalan pada toko Spinwarriors yaitu sistem *woocommerce* sehingga *user* bisa langsung transaksi melalui *website*.
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan format *mobile web* yang lebih *responsive* sehingga tampilan pada *website* ketika mengakses melalui ponsel pintar dapat lebih optimal.
3. Sepeda yang dimasukkan kedalam aplikasi bisa menjadi banyak jenis, tidak seperti sekarang yang hanya ditentukan untuk sepeda balap saja tetapi juga bisa untuk sepeda gunung (MTB).
4. *Coding* dari *website* ini masih dapat dioptimalisasi lebih lagi sehingga aplikasi menjadi lebih kaya akan fitur dan mudah diakses.
5. Komponen yang ditampilkan tidak hanya berupa komponen utama dalam membangun sepeda rakitan, namun juga aksesoris-aksesoris yang tersedia.
6. Terdapat modul perbandingan antar komponen yang dipilih sehingga pengguna dapat membandingkan komponen mana yang cocok untuk sepeda yang ingin dirakit.
7. *E-mail* detail order dapat menampilkan gambaran rakitan sepeda yang telah dipilih oleh pengguna.
8. Simulasi perakitan yang telah dilakukan dapat disimpan oleh pengguna.