



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah berhasil merancang dan membangun sistem identifikasi bentuk citra berbasis *image processing* menggunakan metode *template matching* dengan mengukur tingkat akurasinya. Keberhasilan perancangan dan pembangunan sistem dapat dilihat dari hasil uji coba akurasi kecocokan objek gambar masukan dengan objek gambar data *template* dengan menggunakan metode *template matching* sebesar 82,9%. Tingkat akurasi yang cukup tinggi pada metode ini dipengaruhi oleh beberapa faktor diantaranya adalah banyaknya jumlah data jenis dan kondisi dari objek gambar masternya, perbedaan ukuran piksel antara gambar masukan dengan gambar masternya, dan penambahan proses *image processing* yang tepat.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat digunakan sebagai peningkatan kinerja dari sistem identifikasi bentuk citra ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem dapat ditambahkan beberapa *image processing* yang dapat meningkatkan tingkat akurasi pada metode *template matching*, seperti menambahkan proses filtering untuk menghilangkan derau atau *noise* pada gambar dan objek.
2. Sistem dapat mengenali objek lebih dari satu objek pada satu citra agar kualitas sistem identifikasi dapat meningkat dengan mengenal objek yang lebih rumit dan lebih kompleks dengan nambahkan metode *edge detection*.

3. Sistem dapat mengenali objek secara *real time* agar proses identifikasi dapat diproses lebih cepat tanpa harus impor foto dan dapat mengidentifikasi objek *real* yang ada disekitar, dengan menggunakan tambahan perangkat *webcam*.



UMN