

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Grosir atau *Wholesaler* menurut Irma Nilasari dan Sri Wilujeng, *Wholesaler* (pedagang besar) merupakan perantara pedagang yang terikat perdagangan dalam jumlah besar dan tidak melayani penjualan ke konsumen akhir. Grosir membeli barang untuk dijual kembali pada pedagang lainnya.

Pengertian Grosir atau *Wholesaler* menurut Budi Kho, pedagang besar adalah sebuah unit usaha yang membeli dan menjual kembali barang-barang kepada pengecer dan pedagang lain atau kepada pemakai industri, pemakai lembaga, dan pemakai komersial yang tidak menjual dalam volume yang sama kepada konsumen akhir (Kho, 2020).

Di masa pandemik ini, untuk menjaga agar kita tetap sehat dan tidak terjangkit *Covid-19*, kita harus mengikuti protokol yang pemerintah berikan. Salah satunya menghindari kerumunan masa, kerumunan dalam masa pandemi saat ini dianggap sebagai perbuatan yang melanggar protokol kesehatan. Bahkan, di dalam peraturan perundang-undangan, saat ini perbuatan tersebut termasuk dalam 'pelanggaran administratif' dan "tindak pidana"(Kurniawan, 2020).

Seiring perkembangan zaman, terdapat beberapa penelitian yang banyak menggunakan *push notification* terhadap aplikasi yang dibuat, beberapa penelitian tersebut adalah penelitian yang dilakukan oleh McNulty, Judiann yaitu merancang Aplikasi jadwal kuliah dengan *push notification* dengan menggunakan 3 pemrograman Android. Di mana hasil penelitian ini menghasilkan aplikasi yang dapat

memunculkan notifikasi jadwal kuliah dengan menggunakan *push notification service* pada Android apabila ada perubahan jadwal atau dosen berhalangan hadir (McNulty, 2013)

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Mohd Siddik, dan Akmal Nasution Perancangan Aplikasi *Push Notification* berbasis Android. Penelitian ini membangun aplikasi yang dapat mengirim pesan *Notification* dengan teknologi *Push Notification*, dan menerapkan teknologi *Push Notification* pada aplikasi yang dibangun, serta bermanfaat memberikan gambaran secara individu terhadap penggunaan teknologi *Push Notification*, Memberikan kontribusi dalam layanan pemberian informasi secara *real time* bagi pengguna (Siddik dan Nasution, 2018).

Dari penelitian yang dilakukan oleh Gede Ricky Kurniawan, Pahrul Irfan dan Ahmad Zuli Amrullah yang melakukan penelitian *push notification* untuk memaksimalkan promosi produk menggunakan Google Cloud Messaging. Di mana *push notification* akan muncul di layar *smartphone* pengguna saat administrator mengirim data promosi baru. Teknologi *push notification* yang digunakan memberikan informasi mengenai promosi yang sedang diadakan yang dapat memberi tahu semua informasi melalui notifikasi (Kurniawan1 et al., 2019)

Berdasarkan penelitian yang sudah disebutkan sebelumnya, maka dalam penelitian ini akan dilakukan pembangunan aplikasi toko grosir dengan *push notification*. Diharapkan dengan menggunakan aplikasi ini dapat membantu masyarakat baik penjual ataupun pembeli dalam meminimalisir penularan *covid 19* saat sedang berbelanja kebutuhan di toko grosir dengan metode yang lebih mudah dan modern.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang judul, bisa diambil beberapa permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pemesanan barang toko grosir dengan *push notification*?

2. Bagaimana ketepatan *push notification* dengan kebutuhan fungsional?

1.3 Batasan Permasalahan

Pada penelitian ini terdapat batasan masalah untuk menghindari meluasnya materi dalam pembahasa. Berikut batasan masalah tersebut:

1. Aplikasi toko grosir ini berjalan secara online.
2. Bahasa yang digunakan aplikasi toko grosir ini adalah bahasa Indonesia.
3. Aplikasi yang di bangun adalah aplikasi berbasis android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mencapai beberapa hal sebagai berikut.

1. Merancang dan membangun aplikasi toko grosir berbasis Android dengan *push notification*.
2. Untuk mengetahui ketepatan penggunaan *push notification* dengan kebutuhan fungsional dan tingkat penerimaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya perancangan toko grosir berbasis Android ini, diharapkan memberikan manfaat kepada pengguna agar dapat menghindari kerumunan di masa pandemic saat berbelanja kebutuhan di toko grosir dan mempercepat pemilik toko groisir untuk menyiapkan barang terlebih dahulu sebelum pembeli datang mengambil barang yang dipesan. Hal ini bisa juga membantu untuk pemasaran toko grosir agar lebih diketahui pembeli lainnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

- **Bab 1 PENDAHULUAN**

Bab pertama pendahuluan menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

- **Bab 2 LANDASAN TEORI**

Bab kedua menjabarkan teori-teori yang mendasari penelitian ini, antara lain pengertian toko grosir, Android, firebase cloud firestore, SQLite, push notification.

- **Bab 3 METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ketiga berisikan tahap metode rancang bangun yang dilakukan serta diagram rancang bangun dalam bentuk flowchart

- **Bab 4 HASIL DAN DISKUSI**

Bab keempat membahas implementasi kode, hasil pengujian, dan evaluasi terhadap hasil yang diperoleh.

- **Bab 5 SIMPULAN DAN SARAN**

Bab kelima berisi kesimpulan yang menjawab tujuan penelitian dan saran untuk pengembangan aplikasi yang bersangkutan di kemudian hari